

사업보고서

(제 17 기)

사업연도 2020년 01월 01일 부터
2020년 12월 31일 까지

금융위원회

한국거래소 귀중

2021년 3월 19일

제출대상법인 유형 : 주권상장법인

면제사유발생 : 해당사항 없음

회 사 명 : 주식회사 피엔아이컴퍼니

대 표 이 사 : 신재중

본 점 소 재 지 : 제주특별자치도 제주시 첨단로 245-2
(전 화)070-8610-5333
(홈페이지) <http://www.pnicompany.com>

작 성 책 임 자 : (직 책)대표이사 (성 명) 신재중
(전 화)070-8610-5333

목 차

사업 보고서	1
【 대표이사 등의 확인 】	2
I. 회사의 개요.....	3
II. 사업의 내용	11
III. 재무에 관한 사항	40
IV. 이사의 경영진단 및 분석의견.....	96
V. 감사인의 감사의견 등	101
VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항	103
VII. 주주에 관한 사항	108
VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항.....	111
IX. 계열회사 등에 관한 사항.....	115
X. 이해관계자와의 거래내용.....	116
XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항	117
【 전문가의 확인 】	124


【 대표이사 등의 확인 】

대표이사 등의 확인

우리는 당사의 대표이사 및 신고업무 담당이사로서 이 공시서류의 기재내용에 대해 상당한 주의를 다하여 직접 확인·검토한 결과, 중요한 기재사항의 기재 또는 표시의 누락이나 허위의 기재 또는 표시가 없고, 이 공시서류에 표시된 기재 또는 표시사항을 이용하는 자의 중대한 오해를 유발하는 내용이 기재 또는 표시되지 아니하였음을 확인합니다.

또한, 당사는 [주식회사의외부감사에관한법률] 제8조의 규정에 따라 내부회계관리제도를 마련하여 운영하고 있음을 확인합니다.

2021년 03월 19일
주식회사 피엔아이컴퍼니

대표이사 : 신 재 중 

신고업무 담당이사 : 구 성 모 

대표이사등의 확인

I. 회사의 개요

1. 회사의 개요

가. 연결대상 종속회사 개황

해당사항 없음

나. 회사의 법적·상업적 명칭

당사의 명칭은 '주식회사 피엔아이컴퍼니'라고 하고, 영문으로 'PNIcompany.Co.,Ltd.' 이라 표기합니다.

다. 설립일자 및 존속기간

당사는 2004년 07월 01일 설립되었습니다.

라. 본사의 주소, 전화번호, 홈페이지 주소

주소 : 제주특별자치도 제주시 첨단로 245-2

전화번호 : 070-8610-5333

홈페이지 : <http://www.pnicompany.com>

마. 중소기업 해당 여부

당사는 중소기업기본법 제2조 및 중소기업기본법 시행령 제3조에 의한 중소기업에 해당됩니다.

바. 주요사업의 내용 및 향후 추진하려는 신규사업

(1) 주요사업의 내용

당사는 VR 제품 및 콘텐츠 사업과 애니메이션 사업을 영위하고 있으며, 자세한 내용은 「II. 사업의 내용」을 참조하시기 바랍니다.

목적사업	비고
- 3D 가상.증강현실 시뮬레이터 제작업 - 3D 가상.증강현실 콘텐츠 제작업 - 컴퓨터, 서버 및 주변기기 판매업 - 소프트웨어 개발, 판매 및 용역업 - 유원지 및 테마파크 운영업	

<ul style="list-style-type: none"> - 오락 및 문화예술 서비스업 - 애니메이션 제작업 - 캐릭터 라이선싱업 - 공연기획 및 제작업 - 콘텐츠 배급 및 유통업 - 웨에이전시업 - 인터넷 리쿠르팅 서비스업 - 인터넷 홈페이지 제작 및 웹호스팅 서비스업 - 온라인 교육 및 서비스업 - 인터넷 사이버 위탁교육 서비스업 - 교육컨텐츠 공급업 - 인터넷 교육 플랫폼 제작공급 및 컨설팅업 - 종합교육 위탁 서비스 및 컨설팅업 - 평생교육시설 운영 - 출판업 - 통신판매업 - 자료처리업 - 게임제공업 - 스포츠용품 제조업 - 스포츠서비스업 - 스포츠시설업 - 각호 관련 수출 및 수입업 - 위 각호에 부대되는 사업일체 	<p>회사가 영위하고 있는 사업</p>
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------

(2) 향후 추진하려는 신규사업
해당사항 없습니다.

사. 신용평가에 관한 사항

평가일	신용평가 전문기관	신용 등급	신용등급체계	
			신용등급	등급 설명
2018-06-29	한국기업데 이타주식회 사	BB-	AAA	채무상환능력이 최고 우량한 수준임
			AA	채무상환능력이 매우 우량하나, AAA보다는 다소 열위한 요소가 있음
			A	채무상환능력이 우량하나, 상위등급에 비해 경기침체 및 환경변화의 영향을 받기 쉬움
			BBB	채무상환능력이 양호하나, 장래 경기침체 및 환경악화에 따라 채무상환 능력이 저하될 가 능성이 내포되어 있음
			BB	채무상환능력은 인정되나, 장래의 경제여건 및 시장환경 변화에 따라 그 안정성면에서는 다소 불안한 요소가 내포되어 있음
			B	현재시점에서 채무상환 능력에는 당면 문제는 없으나, 장래의 경제여건 및 시장환경 변화

				에 따라 그 안정성면에서는 불안한 요소가 있음
			CCC	현재시점에서 채무불이행 가능성을 내포하고 있어 투기적임
			CC	채무불이행 가능성이 높음
			C	채무불이행 가능성이 매우 높음
			D	현재 채무불이행 상태에 있음
			NR	조사거부, 등급취소 등의 이유로 신용등급을 표시하지 않는 무등급
2019-07-03	NCE평가정보주식회사	BBO	AAA	상거래를 위한 신용능력이 최우량급이며, 환경변화에 충분한 대처가 가능한 기업
			AA	상거래를 위한 신용능력이 우량하며, 환경변화에 적절한 대처가 가능한 기업
			A	상거래를 위한 신용능력이 양호하며, 환경변화에 대한 대처능력이 제한적인 기업
			BBB	상거래를 위한 신용능력이 양호하나, 경제여건 및 환경악화에 따라 거래안정성 저하가능성 있는 기업
			BB	상거래를 위한 신용능력이 보통이며, 경제여건 및 환경악화에 따라 거래안정성 저하가 우려되는 기업
			B	상거래를 위한 신용능력이 보통이며, 경제여건 및 환경악화에 따라 거래안정성 저하가능성이 높은 기업
			CCC	상거래를 위한 신용능력이 보통 이하이며, 거래안정성 저하가 예상되어 주의를 요하는 기업
			CC	상거래를 위한 신용능력이 매우 낮으며, 거래의 안정성이 낮은 기업
			C	상거래를 위한 신용능력이 최하위 수준이며, 거래위험 발생가능성이 매우 높은 기업
			D	현재 신용위험이 실제 발생하였거나 신용위험에 준하는 상태에 처해있는 기업
R	1년 미만의 결산재무제표를 보유하고 있거나, 경영상태 급변(합병, 영업양수도, 업종변경등)으로 기업신용 평가등급 부여를 유보하는 기업			
2020-06-04	NCE평가정보주식회사	B0	AAA	상거래를 위한 신용능력이 최우량급이며, 환경변화에 충분한 대처가 가능한 기업
			AA	상거래를 위한 신용능력이 우량하며, 환경변화에 적절한 대처가 가능한 기업
			A	상거래를 위한 신용능력이 양호하며, 환경변화에 대한 대처능력이 제한적인 기업
			BBB	상거래를 위한 신용능력이 양호하나, 경제여건 및 환경악화에 따라 거래안정성 저하가능성 있는 기업
			BB	상거래를 위한 신용능력이 보통이며, 경제여건 및 환경악화에 따라 거래안정성 저하가 우려되는 기업
			B	상거래를 위한 신용능력이 보통이며, 경제여건 및 환경악화에 따라 거래안정성 저하가능성이 높은 기업
			CCC	상거래를 위한 신용능력이 보통 이하이며, 거래안정성 저하가 예상되어 주의를 요하는 기업
			CC	상거래를 위한 신용능력이 매우 낮으며, 거래의 안정성이 낮은 기업
			C	상거래를 위한 신용능력이 최하위 수준이며, 거래위험 발생가능성이 매우 높은 기업
			D	현재 신용위험이 실제 발생하였거나 신용위험에 준하는 상태에 처해있는 기업
R	1년 미만의 결산재무제표를 보유하고 있거나, 경영상태 급변(합병, 영업양수도, 업종변경등)으로 기업신용 평가등급 부여를 유보하는 기업			

회사의 주권상장(또는 등록·지정)여부 및 특례상장에 관한 사항

주권상장 (또는 등록·지정)여부	주권상장 (또는 등록·지정)일자	특례상장 등 여부	특례상장 등 적용법규
코넥스시장	2016년 12월 22일	-	-

2. 회사의 연혁

자	내 용
2004년 07월	(주)피엔아이시스템 설립(대표이사 : 신재중)
2007년 07월	벤처기업 지정
2008년 04월	연구개발전담부서 인정
2008년 07월	기술혁신형 중소기업(INNO-BIZ) 지정
2009년 01월	ISO9001 품질인증
2009년 02월	경영혁신형 중소기업(MAIN-BIZ) 지정
2009년 05월	기업부설연구소 인정
2010년 02월	온라인원격위탁교육시설 인가
2011년 07월	제주특별자치도 제주시 첨단로 245-2 본점 소재지 이전
2012년 09월	지식경제부장관 표창
2012년 10월	문화콘텐츠강소기업 인증
2013년 09월	성장유망중소기업 인증
2014년 04월	IP스타기업 인증
2014년 11월	산업통상자원부장관상 수상
2015년 03월	ISO14001 환경인증
2015년 05월	제주특별자치도고용우수기업 인증
2015년 05월	미래창조과학부장관 표창
2015년 10월	제주향토강소기업 인증
2015년 12월	제주경제대상 수상
2016년 10월	2016년 나눔대상 보건복지부장관 표창
2016년 12월	대한민국 R&D대전 최우수업체 선정(산업통상자원부장관 표창)
2016년 12월	제주특별자치도지사 표창장
2016년 12월	KONEX 시장상장(종목번호 : 242350)
2016년 12월	2016 대한민국 기업대상 기술혁신 대상
2017년 06월	발명의날 산업통상자원부장관상 수상
2017년 09월	2017 디지털 이노베이션 대상
2017년 12월	2017 대한민국 콘텐츠 대상 : 한국콘텐츠진흥원장상 수상

2018년 03월	주식회사 피엔아이컴퍼니로 상호 변경
2018년 10월	제13회 전자IT의 날, 산업통상자원부장관표창
2018년 12월	벤처창업진흥유공 포상: 중소벤처기업부장관표창
2018년 12월	대한민국 ICT 대상(일자리창출)
2018년 12월	가족친화기업인증
2018년 12월	기업부설창작연구소 인증
2019년 04월	2019 디자인혁신유망기업 선정
2019년 08월	지식재산경영기업(특허청)

3. 자본금 변동사항

증자(감자)현황

(기준일 : 2020년 12월 31일)

(단위 : 원, 주)

주식발행 (감소)일자	발행(감소) 형태	발행(감소)한 주식의 내용				
		주식의 종류	수량	주당 액면가액	주당발행 (감소)가액	비고
2004년 07월 06일	-	보통주	10,000	5,000	5,000	설립자본금
2006년 06월 29일	유상증자(주주배정)	보통주	10,000	5,000	5,000	-
2011년 04월 27일	유상증자(주주배정)	보통주	40,000	5,000	5,000	-
2016년 04월 19일	유상증자(제3자배정)	보통주	7,318	5,000	205,000	-
2016년 09월 13일	유상증자(제3자배정)	보통주	9,756	5,000	205,000	-
2016년 09월 26일	유상증자(제3자배정)	보통주	9,709	5,000	205,000	-
2016년 10월 04일	전환권행사	보통주	8,000	5,000	75,000	-
2016년 10월 21일	-	보통주	853,047	500	-	액면분할
2016년 10월 25일	무상증자	보통주	2,843,490	500	500	-
2016년 12월 30일	전환권행사	보통주	274,348	500	1,458	-
2017년 04월 08일	유상증자(제3자배정)	보통주	241,380	500	5,800	-
2017년 05월 20일	유상증자(제3자배정)	보통주	55,173	500	5,800	-
2017년 07월 22일	유상증자(제3자배정)	보통주	249,999	500	6,000	-
2018년 09월 28일	유상증자(제3자배정)	보통주	149,300	500	6,700	-

2019년, 2020년 자본금 변동사항 없음

4. 주식의 총수 등

주식의 총수 현황

(기준일 : 2020년 12월 31일)

(단위 : 주)

구 분	주식의 종류			비고
	보통주	우선주	합계	
I. 발행할 주식의 총수	50,000,000	-	50,000,000	-
II. 현재까지 발행한 주식의 총수	4,761,520	-	4,761,520	-
III. 현재까지 감소한 주식의 총수	-	-	-	-
1. 감자	-	-	-	-
2. 이익소각	-	-	-	-
3. 상환주식의 상환	-	-	-	-
4. 기타	-	-	-	-
IV. 발행주식의 총수 (II-III)	4,761,520	-	4,761,520	-
V. 자기주식수	-	-	-	-
VI. 유통주식수 (IV-V)	4,761,520	-	4,761,520	-

5. 의결권 현황

(기준일 : 2020년 12월 31일)

(단위 : 주)

구 분	주식의 종류	주식수	비고
발행주식총수(A)	보통주	4,761,520	-
	우선주	-	-
의결권없는 주식수(B)	-	-	-
	-	-	-

구 분	주식의 종류	주식수	비고
정관에 의하여 의결권 행사가 배 제된 주식수(C)	-	-	-
	-	-	-
기타 법률에 의하여 의결권 행사가 제한된 주식수(D)	-	-	-
	-	-	-
의결권이 부활된 주식수(E)	-	-	-
	-	-	-
의결권을 행사할 수 있는 주식수 (F = A - B - C - D + E)	보통주	4,761,520	-
	우선주	-	-

6. 배당에 관한 사항 등

주요배당지표

구 분	주식의 종류	당기	전기	전전기
		제17기	제16기	제15기
주당액면가액(원)		500	500	500
(연결)당기순이익(백만원)		-718	-4,061	-5,312
(별도)당기순이익(백만원)		-	-	-
(연결)주당순이익(원)		-150	-853	-1,136
현금배당금총액(백만원)		-	-	-
주식배당금총액(백만원)		-	-	-
(연결)현금배당성향(%)		-	-	-
현금배당수익률(%)	-	-	-	-
	-	-	-	-
주식배당수익률(%)	-	-	-	-
	-	-	-	-
주당 현금배당금(원)	-	-	-	-
	-	-	-	-
	-	-	-	-

구 분	주식의 종류	당기	전기	전전기
		제17기	제16기	제15기
주당 주식배당(주)	-	-	-	-

7. 정관에 관한 사항

정관 변경 이력

정관변경일	해당주총명	주요변경사항	변경이유
2020년 03월 27일	제16기 정기주주총회	제2조(목적) 1. 게임제공업 1. 스포츠용품 제조업 1. 스포츠서비스업 1. 스포츠시설업	사업목적 추가

II. 사업의 내용

1. 사업의 개요

가. 업계현황 및 전망

■ VR 사업

(1) 가상현실(VR) 산업

가) 가상현실(VR) 산업의 개요

가상현실의 개념은 현실 세계를 인공적인 기술을 활용하여 실제로 얻기 힘든 또는 얻을 수 없는 경험이나 환경 등을 제공해 인체의 오감(시각, 청각, 후각, 미각, 촉각)을 자극함으로써 실제와 같이 체험하게 하는 기술입니다. 360도로 펼쳐지는 영상과 음향을 통해 실제와 흡사한 가상공간을 만들어 낸 3D 기술에 비해 실재감(Presence)과 감각적인 몰입도가 높고 사용자가 외부 디바이스를 활용해 가상현실에서 구현되는 상황과 상호작용을 할 수 있다는 것이 특징입니다.

나) 가상현실(VR) 산업의 특성

<다양한 기술의 융합으로 실현되는 생태계형 산업>

가상현실은 말 그대로 현실 감각을 느낄 수 있는 가상의 공간이며, 현실을 재현하기 위해서는 시각, 청각, 촉각, 후각 및 미각 등 인간의 오감을 느낄 수 있는 감각적으로 구현될 수 있어야 합니다. 따라서 다양한 입출력방법을 사용하여 컴퓨터와 인간간의 대화능력을 높임으로써 보다 현실적인 커뮤니케이션이 필요합니다.

이를 실현하기 위하여 가상현실 산업은 시각, 청각, 촉각 등의 인간 감성을 자극하는 가상현실의 표현기술, 상호기술, 저작기술, 참여자를 처리하는 기술의 총 집합체입니다. 따라서 가상현실은 단일 기술로 실현되기 보다는 CPND(콘텐츠, 플랫폼, 네트워크, 디바이스)의 고루 걸친 기술의 융합으로 실현되는 생태계형 기술의 특성을 가지고 있습니다.

<다양한 산업으로의 확장 가능성>

앞서 언급하였듯이 가상현실은 매우 광범위한 기술 및 해당 영역의 기업들이 참여하고 있습니다. 따라서 다양한 산업 간 컨버전스 현상에 따라 가상현실 기술의 활용 분

야는 게임, R&D, 의료, 군사, 광고 등 광범위하게 확장될 수 있는 특성이 있습니다.

<비대면 문화 확산으로 다시 주목받는 VR>

코로나19로 비대면 문화가 확산되면서 공존감이 높은 VR 협업도구가 등장하고 VR을 이용한 실험, 실습 증가 등 시공간의 제약을 극복할 수 있는 VR이 다양한 분야에서 활용도가 높아짐에 따라 VR에 대한 관심이 제고되고 있습니다.

특히 VR기기는 페이스북, MS 등 글로벌 기업의 투자로 완성도가 높아지면서도 기업 간 경쟁으로 가격은 하락하고 있으며, 이러한 현상은 VR기기 보급 및 대중화를 촉진할 것으로 기대됩니다.

<정부의 정책적 지원 및 콘텐츠 개발 활성화로 VR산업 성장 전망>

정부는 VR을 비대면 시대의 핵심 성장 동력으로 인식하고 규제 완화 및 예산 지원을 통해 시장을 확대하고 전문기업 및 인력을 양성할 계획에 있습니다.

또한 최근 게임업계는 실감형 게임의 미래에 대해 대체로 유망한 것으로 평가하고 있으며 VR게임 개발에 대한 적극성이 증가되었습니다.

(2) 시장규모

정보통신기획평가원에서 제시한 자료에 따르면 VR세계 시장은 연 75.7%, 국내 시장은 연 11.1%씩 성장하여 '25년 시장규모는 각각 493.7억 달러, 1.6조원 수준이 될 것으로 전망됩니다.

가) 국내 시장 규모 및 전망

국내 가상현실(VR) 시장은 과거 군사, 가상 모델하우스와 같은 건축 분야를 중심으로 시장이 형성되었고 최근에는 게임, 애니메이션, 디지털 영상, E-러닝 등으로 응용 산업이 확산되고 있습니다.

특히 최근에는 국내기업인 삼성전자, LG전자가 HMD 디바이스와 360도 카메라 등을 출시하면서 모바일 중심의 하드웨어 시장이 급성장할 것으로 예상됩니다. 또한, 현재 가상현실 관련 국내 소프트웨어와 콘텐츠 시장은 매우 부족한데 가상현실 디바이스가 대중화되면 관련 콘텐츠 시장도 점차 확대될 것으로 예상됩니다.

<VR 서비스, 플랫폼 강화>

올해 4월 5세대 이동통신(5G) 기술이 상용화됨에 따라 여러 기업에서 증강현실(AR)과 가상현실(VR) 기술을 활용한 콘텐츠를 본격적으로 출시했습니다. SK텔레콤은 지난 7월 25일 e스포츠를 한층 더 생생히 즐길 수 있는 AR/VR 서비스 3종을 출시하였고 3월 ‘리그 오브 레전드(LoL)’ 용 5세대 이동통신 AR/VR 서비스 독점 개발권을 확보한 뒤 개발을 추진했습니다. 이후 LoL 챔피언스 코리아의 SK텔레콤 T1과 젠지(Gen.G)의 경기를 통해 점프(Jump) AR, VR 현장 생중계, VR 리플레이 서비스를 출시했습니다.

<VR테마파크, 대기업 진입으로 시장 저변 확대>

가상현실(VR) 콘텐츠에 대한 국민적 관심이 높아지면서 VR 게임을 대중적으로 즐길 수 있는 VR테마파크 시장이 확대되고 있습니다. 대기업들이 관련 사업에 뛰어들면서 도심형 VR 테마파크가 복합 놀이 문화공간 역할을 하고 있습니다.

<VR 테마파크 저변 넓히는 ‘콩VR’ >

‘콩VR 테마파크’는 놀이공원에서 체험할 수 있는 롤러코스터, 래프팅 등의 어트랙션을 99%의 싱크로율로 체험할 수 있는 VR 어트랙션으로 구성된 실내 테마파크입니다. 현재 잠실 롯데월드몰점과 부산 해운대 하버타운점을 보유하고 있고, 이번에 서울 강남역점과 부산 서면점을 동시에 론칭하면서 4개의 VR테마파크를 운영하고 있습니다.

나) 해외 시장 규모 및 전망

2022년 글로벌 AR/VR현실분야의 예상 시장규모는 약 1,050억 달러이며, 특히 증강현실은 가상현실의 6배 이상 성장이 전망됩니다.

초기 가상현실 시장은 HMD(Head Mounted Display) 디바이스와 게임 소프트웨어 시장이 주류를 이루겠지만, 2014년 이후 다양한 콘텐츠와 소프트웨어가 확대되면서 콘텐츠와 소프트웨어 시장이 전체 가상현실 시장의 성장을 주도할 것으로 예상됩니다.

시장 조사 기관 technavio에 따르면 글로벌 ARVR 시장은 연간 35%의 성장으로 '24년 1,50억 달러로 성장할 것으로 예측했으며, 특히 아시아가 주요 시장으로 부상할 것으로 분석했습니다. 과거 국방, 제조 등 B2B 시장 중심이었으나 콘텐츠(C), 플랫폼

(P), 네트워크(N), 디바이스(D)의 발전으로 대규모 B2C 시장이 창출할 것으로 전망했습니다.

다) 시뮬레이터 시장 현황

해외 시뮬레이터 시장은 제조/국방 부문의 중장비 훈련 산업에서 출발하여 의료와 스포츠, 여가, 재난 대응 산업까지 영역이 확대되면서 큰 시장을 형성하고 있습니다. 국내 시뮬레이터 시장 역시 주로 국방용 훈련 시뮬레이터 시장이 중심을 이루고 있으며, 크레인 운전, 도장, 용접 등의 산업분야 뿐만 아니라, 스포츠 등 다양한 산업에서 도입되고 있습니다.

향후, 국내 시뮬레이터 시장은 고가의 프리미엄급의 훈련시뮬레이터 시장에서 기능의 단순화, 세분화를 통해, 적은 인력으로도 자주 훈련할 수 있는 고품질, 저가형의 가상훈련시스템과 민수용 시뮬레이터 시장으로 이동 중에 있습니다.

라) 향후 전망

가상현실 산업은 현재 게임 시장에 가장 활발하게 이용될 것으로 전망됩니다. 특히 전장을 누비는 FPS 게임이나 가상의 세계를 탐험하는 어드벤처 게임, 공간 속에서 공포를 극대화하는 공포 스릴러 게임 등에서 가상현실 기술의 효과와 활용도가 높을 것으로 예상됩니다. 또한 가상현실 속 캐릭터와 이야기하거나 함께 춤을 추거나 포옹하는 등 다양한 상호작용이 가능한 가상현실 기술의 특징을 살린 새로운 형태의 게임도 출현할 것으로 전망됩니다.

이 외에 가상현실 산업은 영화, 교육, SNS, 헬스케어, 기업 업무 등 다양한 분야에서 활용도 예상됩니다.

(3) 제품의 Life Cycle

가상현실(VR) 산업은 아직 시장이 성숙되기 이전의 단계이므로 제품의 라이프사이클을 판단하거나 예측하는 것이 어려우며, 당분간은 신사업으로 각광을 받으며 지속적인 성장세를 유지할 것으로 보입니다.

(4) 경기변동의 영향

VR산업은 스마트폰 이후 제대로 된 시장성이 보이는 기술로써 시장 전면에 등장하고 있습니다. 게임·군사·교육·의료·영화 등 사회 전 영역으로 빠르게 퍼져나가

본격적인 대중화가 시작될 것으로 예상되며, 구글 / 페이스북 / 삼성전자 등 글로벌 IT업체들이 앞다투어 시장에 뛰어 들고 있습니다.

또한 최근 세계 최대의 ICT 시장 중 하나인 중국 역시 VR산업의 중요성을 인식하고 중국 내 VR 산업수준과 향후 정부가 추진해야 할 정책방향을 간접적으로 담은 VR 산업발전 백서를 발간하여 VR 산업의 중요성을 거듭 강조하고 있습니다.

(5) 대체시장

가상현실(VR) 환경은 HMD 형태의 컴퓨터 스크린에서 CG로 구현되며, 장갑이나 스틱 형태의 동작 인식 센서가 탑재된 입력도구로 신호를 받아 가상현실 환경 내에서의 움직임이나 상호작용을 재현하는 것으로, 실제 현실이 아닌 상황에서 현실세계와 같은 강한 몰입과 지각을 제공하는 환경입니다. 따라서 가상현실(VR)은 현실세계에서 일어나는 모든 환경 및 기술의 대체시장으로 의미는 존재하지만, 이와는 반대로 가상현실(VR)의 대체시장을 현실세계로 보기에 다소 무리가 있습니다. 따라서 가상현실(VR)의 대체시장은 없는 것으로 판단됩니다.

(6) 자원 조달 상황

가상현실 산업은 디바이스로부터 콘텐츠에 이르기까지 복합적으로 연결된 생태계형 산업입니다. 핵심 자원은 ICT 기술을 포함하여 다양한 분야의 기술과 서비스로 볼 수 있으나, 해당 기술 등은 단일 기술로 존재하는 것이 아닌 기술 간 융복합 작용을 통해 핵심 자원으로 발전할 수 있습니다.

또한, 가상현실 산업은 산업의 초기 단계로써 다양한 연구·개발 투자 역시 중요한 자원으로 볼 수 있습니다. 하지만 아직 VR산업은 확실한 수익성이 보장되지 못한 상황에서 국내외 민간 기업 중심의 투자만으로는 산업 발전에 한계가 존재합니다.

이에 따라 정부는 VR 관련 기초 연구부터 상용화까지 VR 활용 확대를 위하여 ①VR 클러스터 조성, ②VR R&D 지원, ③대형 프로젝트 발굴, ④VR 매칭펀드 운영 등 다양한 정책을 추진할 예정임에 따라 VR 산업의 자원 조달 가능성은 긍정적입니다.

(7) 경쟁상황

현재 국내 VR관련 기술 및 콘텐츠를 개발하고 있는 업체들 대다수 단순 기술을 보유한 수준이거나, 이제 막 관련 시장에 진입한 경우가 대부분입니다. 하지만 시장 초기 진입자의 경우 콘텐츠의 퀄리티가 다소 미흡하더라도 새로운 장르의 선점이라는

이점을 안고 성공할 가능성이 존재하기 때문에 향후 시장 경쟁을 위한 준비를 진행하고 있습니다.

특히 국내는 VR콘텐츠 중에서 가장 폭발적 성장이 예상되는 게임 콘텐츠 위주로 시장 경쟁이 진행 중에 있습니다. 대부분 게임이 VR 환경에 바로 적용 가능하고 1인칭 시점의 FPS, 슈팅, 공포, 어드벤처 등의 장르는 VR 디바이스를 통해 현장감과 몰입감이 극대화될 수 있기 때문입니다.

글로벌 ICT기업들은 현재 VR 관련 카메라, HMD 등 디바이스 개발에 많은 투자를 진행하고 있으며 생태계 전반의 주도권 확보를 위한 플랫폼 경쟁으로 확대되고 있다. 구글, 페이스북 등은 VR 관련 산업의 생태계 선점을 위해 관련기업 인수합병, 투자를 지속하고 있으며, 삼성은 VR관련 제품 라인업을 선보이며 생태계 조성에 주력하고 있다. 또한, 글로벌 기업 간에 합종연횡이 분주하게 이루어져 삼성전자는 페이스북을 LG전자는 구글을 전략적 파트너로 선택했으며, MS는 반도체 및 PC 대기업 등 약 10개사와 제휴하고 있다

(8) 국내 규제 사항

가) VR산업 관련 법률

정부는 2020년까지 4,050억원을 들여 가상현실 산업 육성을 추진 중에 있지만, 아직 가상현실 산업이 산업 초기 단계로써 명확한 법 규정 체제가 확립되지 않은 상태입니다. 현재 VR과 관련한 정부 부처가 10여개이며, 관계법도 전파법, 게임산업법, 다중이용업소법, 건축법, 관광진흥법 등 수십여건입니다. 따라서 타 업종과의 융·복합이 기본인 VR 산업의 특성상 타 기존의 법 규제와 중복되거나 기준이 모호하여 산업 성장에 제도적 한계가 존재합니다.

이에 따라 정부는 가상현실 산업 활성화를 위하여 규제 개선을 추진 중에 있습니다. 국무조정실은 VR산업계의 규제 문제를 해결하기 위해 적극 검토 의사를 밝혔으며, 문화체육관광부 역시 가상현실 산업 활성화를 위해 관광진흥법령을 개정 준비 중에 있습니다. 소규모 가상현실 시뮬레이터를 대형 유기 기기와 분리하고 그에 합당한 합리적인 안전규제를 적용할 계획입니다.

나) VR산업에 대한 정책적 지원

정부는 2016년 08월 10일에 ‘9대 국가전략프로젝트’의 하나로 ‘가상/증강현실 생태계 구축’을 선정하였으며, 미래창조과학부는 VR산업을 ‘K-ICT 10대 전략산업’으로 선정하는 등 VR산업의 중요성이 증대되고 있습니다. 이에 따라, 미래창조

과학부는 한국 VR산업의 R&D, 서비스, 플랫폼, 콘텐츠, 해외진출 등을 종합 지원하는 프로젝트를 발표하면서 구체적인 방안을 제시 하였습니다.

13대 혁신성장동력 추진계획' 에서 융합서비스 유형 중 AR/VR 기술을 선정하여 A R,VR 융합 콘텐츠,서비스,플랫폼,디바이스(CPND)의 핵심기술 고도화 및 개별산업(교육,제조,국방,의료 등)과의 융합이 촉진될 전망입니다. 2022년까지 연 매출 100억 이상 글로벌 강소기업 100개 이상 육성할 계획에 있습니다.

AR/VR 분야의 원천기술 확보, 응용기술 개발, 적용분야 확대 등을 목표로 4개 부처 중심의 연구개발 지원이 이뤄지고 있습니다.

- 과학기술정보통신부 : 기초,원천 R&D부터 서비스, 사업화 및 상용화까지 지원하는 ' VR 5대 선도 프로젝트' 을 추진 중이며, 2016년도부터 600억 원 이상 투자

- 산업통상자원부 : ' 13대 산업 엔진' 중 하나로 가상현실을 선정하여 의료훈련용 가상수술,중장비,스포츠 트레이닝 등 다양한 분야의 훈련시스템 개발

- 문화체육관광부 : ' 16년 VR/AR 게임 콘텐츠 원천기술 개발 및 ICT 융복합 기능성 게임 제작, ' 17년 ' 가상현실(VR) 종합지원센터' 등을 추진하며 AR/VR 응용 기술 개발에 주력

- 국방부 : 국방과학연구소(ADD)를 중심으로 ' 전장 환경 3D 가시화 기술' , 인공지능 가상군 (CGF/SAF) 기술 등 시뮬레이션 관련 핵심기술 확보에 주력하고 있으며, 시뮬레이션 관련 기술을 민간의 영역으로까지 확대 적용을 고려

VR산업에 대한 정부의 지속적인 지원과 향후 VR 시장 성장에 따른 경제적 파급효과를 고려하였을 때, VR 산업의 급속한 성장이 기대됩니다.

■ 애니메이션 사업

(1) 산업의 개요

가) 애니메이션 산업의 특성

<고위험 고수익 산업>

애니메이션 산업은 고위험 고수익 산업입니다. 긴 제작기간을 감안하여 기획 초기에 서부터 완성 후 방영 시점의 시장 수요를 예측해야 하고, 완성도 높은 작품을 만들기 위해서는 시리즈 작품 수에 따라 제작비가 투입되는 등 초기 투자의 위험부담이 높은 편입니다.

<낮은 문화적 할인율>

문화적 할인율이 높은 영상콘텐츠는 특정 문화와 사회의 특수성을 반영한 것으로 국제 유통에는 어려움이 따릅니다. 하지만 반면에 문화적 할인율이 낮은 영상 콘텐츠는 보편적인 소구력이 있어 국제 유통이 수월하게 됩니다.

<규모의 경제 실현 가능>

애니메이션 산업은 초기 투자 비용은 높으나, 일단 완성된 후의 재생산 비용은 매우 낮습니다. 따라서 생산량이 증가하더라도 평균 비용이 감소하는 규모의 경제가 발생하는 특성이 있습니다. 이러한 특성 때문에 애니메이션 제작사들은 콘텐츠가 유통되는 창구를 확대하거나, 콘텐츠 수출을 통한 해외시장으로 진출을 도모하는 등 생산비 절감 및 시장 확대를 위한 전략을 추구하는 경향이 있습니다.

<다양한 산업 및 플랫폼으로의 확장 가능>

애니메이션 산업은 광범위한 부가 사업의 연계가 가능하여 OSMU(One Source Multi-Use)전략이 가능한 대표적인 산업으로 산업적 파급력이 광범위한 분야입니다. 동일한 캐릭터와 줄거리로 TV 방송은 물론, 각종 영상물과 상품, 출판, 게임, 교육콘텐츠, 공연, 테마파크, 캐릭터 상품, 광고 등의 영역에서 활용할 수 있습니다.

(2) 국내외 시장 현황 및 전망

가) 국내 애니메이션 시장 규모 및 전망

2020년 상반기 애니메이션/캐릭터산업의 매출액은 6조 6475억 원으로 추정되고, 2020년 상반기 애니메이션/캐릭터산업의 종사자수는 약 4만 3천명으로 추정되었으며, 이는 전년동기대비 약 3% 증가한 수준입니다.

2020년 상반기 애니메이션/캐릭터산업의 수출액은 약 3억 8,870만 달러로 추정되었으며, 이는 전년 동기대비 약 9% 증가한 수준입니다.

나) 국내 애니메이션 시장 주요 현황

<코로나 속 캐릭터 완구 소비의 증가>

신학기 개학 연기 및 유치원 휴원에 따라 아동들의 실내 여가 생활이 증가하면서 실내용 완구 및 학습용품의 소비가 함께 증가하였습니다. 또한 프라모델, 블록완구 등의 키덜트 상품도 온오프라인에서 인기를 구가했습니다.

<영상 제작의 대안으로 부상한 애니메이션과 방송의 결합>

코로나19로 인해 애니메이션 글로벌 협업 등에 차질이 초래되고 있는 한편, TV드라마의 새로운 에피소드나 미촬영분을 애니메이션으로 보완하는 등 코로나19 속 영상 제작의 대안으로 애니메이션의 활용도가 높아지고 있습니다.

<집콕 육아 급증과 맞물린 키즈 애니메이션의 소비 증가>

코로나19 여파로 아동들의 실내생활이 증가하면서 OTT, IPTV 등을 통한 키즈 콘텐츠 소비가 증가하였습니다. LG유플러스의 상반기 키즈 콘텐츠의 VOD 구매 건수는 135% 증가하였고, KT 올레TV의 상반기 키즈 애니메이션 VOD 구매 금액도 20~30% 증가하였습니다

<한중 FTA 체결에 따른 중국 시장 진출>

중국은 자국 문화산업 보호정책을 내세워 외국 판권 방송 프로그램의 방송 횟수를 제한하는 등 문화 콘텐츠 분야에서 규제의 벽이 높은 편입니다. 하지만 한중 FTA 체결로 인해 한국 애니메이션의 적극적인 시장 진출이 가능해졌습니다. 한중 FTA 협정 사안에 중국 내에서 한국산 방송용 애니메이션과 애니메이션영화에 혜택을 부여하는 조항이 포함되어 있기 때문입니다. 따라서 향후 한국산 방송용 애니메이션과 애니메이션 영화에 대한 중국 진출이 더욱 활발해 질 것으로 전망됩니다.

다) 세계 애니메이션 시장 규모 및 전망

PwC 보고서에 따르면, 세계 애니메이션 시장은 디지털 배급, 방송 애니메이션 시장의 증가에도 불구하고, 영화와 홈비디오 애니메이션 시장규모가 크게 축소되면서 2014년에는 전년대비 7.4% 감소한 114억 1,100만 달러로 집계되었습니다. 2015년도 이후에도 홈비디오 애니메이션 시장 규모가 지속적으로 감소할 것으로 보입니다. 하지만, 디지털 배급, 방송 애니메이션 시장이 큰 폭으로 성장하고, 영화 애니메이션 시장 역시 꾸준한 성장세를 보일 것으로 전망됩니다. 따라서 세계 애니메이션 시장은 향후 5년간 8.2%의 성장세를 보이며 2019년 168억 9,300만 달러 규모가 될 것으로 예상됩니다.

(3) 제품의 라이프 사이클

일반적으로 TV 애니메이션은 제작사가 수년간의 기획단계를 거쳐 기획안을 확정 한 후, 영상 제작에 들어갑니다. 영상 제작 기간은 TV 시리즈 애니메이션(52편 X 1분 3

0초 분량)을 기준으로 약 1년 6개월 ~ 2년이며, 일부 영상이 완료되면 방송사와 방송 편성에 대해 논의를 하여 방송개시 2~3개월 전에 최종 편성이 확정됩니다.

실제 방송은 국내 공중과 TV 방영 기준으로 주당 1회 2편 방영 시, 약 6개월 정도 소요되며, TV 방송이 끝난 후에는 케이블채널 등의 영상배급 이후, 해외 배급과 국내외 VOD서비스로 확장하게 됩니다.

이 중 애니메이션이 다른 영상콘텐츠(드라마, 영화 등)와의 차이점은 다른 상품만큼 유행주기를 타지 않으며, 생산된 애니메이션 콘텐츠와 이로부터 파생된 캐릭터나 아이템으로 인해 지속적으로 관련 매출이 발생하는 등 긴 Life Cycle을 가지고 있는 점입니다.

(4) 경기변동사항

가) 계절성

애니메이션 창작 제작업은 통상적 계절적 경기 변동의 영향이 크지 않습니다. 다만, 애니메이션 제작 업체에서는 방학 시즌에 작품을 개봉하거나 방영하려는 경향이 있습니다. 애니메이션의 주요 소비층은 3세 ~ 14세이며, 해당 소비층은 방학 시즌에 실내 활동 시간이 증가하기 때문에 상대적으로 시간적 여유가 있고 무료함을 달래기 위한 콘텐츠 소비가 증가하기 때문입니다.

나) 경기변동의 영향

한국콘텐츠진흥원에서 콘텐츠산업 분야별로 경기 동향 및 전망을 파악한 후 발표되는 콘텐츠비즈니스지수(CBI)에 따르면, 애니메이션 산업은 경기 변동에 영향을 받지 않고 매분기 꾸준한 전망을 보이고 있습니다. 이는 국내 문화산업이 경기 불황에도 불구하고 심리적 안정감을 찾는 소비자들의 수요가 지속되는 등의 질적 향상 때문으로 판단됩니다. 또한, 애니메이션의 주 수요층인 자녀에게는 투자하는 비용을 아끼지 않는 부모들의 심리가 반영된 사회 현상과도 무관치 않습니다.

(5) 대체시장

애니메이션의 OSMU 특성과 소비 원인을 대체할 수 있는 시장은 콘텐츠 산업 내 영화시장, 방송시장, 출판시장, 만화시장, 게임시장, 뉴미디어 기반 플랫폼을 통해 제공되는 영상콘텐츠 시장 등입니다.

하지만, 미디어의 발달로 더 이상 대체시장의 역할이 모호해지고 있습니다. 온라인을 통해서 콘텐츠를 서비스하는 OTT(Over The Top) 시장이 전 세계적으로 확산되

면서 소비자는 하나의 콘텐츠를 소비하다가 다른 콘텐츠로 이동할 수 있는 경로가 다양해졌습니다. 따라서 영화를 보다가 갑자기 웹툰을 볼 수 있고, 게임을 하다가 다시 영화를 볼 수 있는 미디어 환경이 존재하게 되었고 각각의 콘텐츠 시장은 개별적으로 존재하는 것이 아닌 각각의 콘텐츠간 연결되는 양상을 보였습니다.

따라서 기술적인 미디어 환경의 변화는 실제 산업 내 융합을 가져다주었습니다. 만화, 드라마, 영화, 게임 등은 다양한 장르와의 융합하였고, 특히 애니메이션 시장의 경우에는 애니메이션에서 창출된 캐릭터를 이용하여 게임과 교육용 어플리케이션이 개발되었습니다.

(6) 자원조달시장

가) 인력

애니메이션 산업은 창조적인 기획인력과 첨단 기술인력, 글로벌 마케팅 인력이 필요한 산업입니다. 또한, 대부분의 애니메이션 작업은 각 개개인의 인력이 수작업으로 작업하는 경향이 크므로 제조업과는 달리 인건비가 차지하는 비중이 높은 특성이 있습니다.

한국콘텐츠진흥원에 따르면 현재 애니메이션 관련 인력은 국내 약 145개 대학의 202개 애니메이션 학과와 전문계 고등학교 및 아카데미를 통하여 기획력과 실력이 있는 전문가로 양성되고 있습니다. 이에 따라 매년 8,000명 이상의 애니메이션 전문 인력이 배출된 후, 산업 현장에 진입하고 있습니다.

하지만 애니메이션 산업은 관련 산업인 게임/만화/영화산업 등에 비해 상대적으로 열악한 제작 여건과 단기적인 성과가 나타나지 않는 단점이 있어 기존 우수인력들의 타 분야 유출이 증가하고 있습니다.

이와 같은 문제를 해결하고자 문화체육관광부는 2015년 ‘애니메이션 산업 육성 중장기 계획’을 통해 우수 신규 인력 양성과 업계의 전문성 강화를 위한 다양한 정책을 추진하고 있습니다.

나) 제작비

애니메이션은 기획·개발·완성까지의 제작 기간은 평균 2년 이상으로 다른 콘텐츠에 비해 제작 기간이 길고, 작품의 질을 높이기 위해 전문화된 인력이 필수적입니다. 이에 따라 작품을 제작을 완성하기까지의 운영비와 인건비 등을 충당할 수 있는 제작비 확보는 애니메이션 산업에서 중요한 자원 확보입니다.

현재 국내 애니메이션 제작비는 제작사의 자체투자, 정부 및 지자체의 지원 자금, 전

략적 투자자(방송사, 완구 제작사 등), 창업투자사와 같은 기관투자자의 투자로 조달되고 있습니다.

하지만 시장에서 조달할 수 있는 제작비는 상대적으로 제한적이라는 점에서 제작비 조달의 어려움으로 인해 업계에서는 애니메이션 제작이 지연되는 경우가 발생하고 있는 실정입니다.

이에 따라 정부에서는 제작·투자·배급사 등이 참여하는 투자설명회를 연 1회 개 최하여 제작사와 투자자 연결 및 네트워킹 계기를 마련하고, 투자회사 기간이 길어 제작비 조달이 어려운 애니메이션 산업 특성에 맞는 투자펀드 결성을 지속하여 애니메이션 산업의 투자 재원을 확대해 나갈 전망입니다.

(7) 경쟁현황

애니메이션 산업은 과거에 OEM방식으로 해외 대작 애니메이션 작품에 참여하며 기술력을 다졌고, 현재는 세계 어느 나라와 견주어도 손색이 없을 정도로 발전하였습니다. 그 결과, 2014년 애니메이션 산업의 사업체 수는 350개로 2012년부터 2014년까지 연평균 1.3% 증가하였으며, 애니메이션 제작업을 영위하는 사업체 수 역시 매년 약 290개 수준을 유지하고 있습니다.

산업의 양적 성장에도 불구하고, 애니메이션 산업은 기존에 인기를 얻어 성장한 대형 사업체 위주로 산업 집중화가 나타나고 있습니다. 2014년 기준 애니메이션 사업체는 매출액 10억 미만의 업체가 전체 사업체의 75%를 차지하는 등 중소기업체로 구성되어 있으며, 해당 업체끼리는 생존을 위한 경쟁을 벌이고 있습니다.

반면, 대형 사업체들은 후속시리즈 제작을 위한 경쟁이 치열한 상황입니다. 해당 사업체들은 기존에 확보한 애니메이션 및 캐릭터인지도와 수익성을 바탕으로 지속적인 노출을 통한 추가 수익을 얻으며 사업을 확대하는 중입니다.

(8) 관련 규제 사항

가) 관계법령

애니메이션 산업은 콘텐츠산업의 범주에 속해 있습니다. 따라서 콘텐츠 산업 전반에 대해 규율하고 있는 법규 및 콘텐츠의 제작, 유통 또는 이용 중 일부를 규율하고 있는 법규를 따르고 있습니다.

나) 신규 애니메이션 총량제

TV용 애니메이션을 중심으로 성장해 온 국내 애니메이션 산업의 육성을 위한 정책

의 일환으로 방송 노출 확대를 지원하는 편성 규제가 도입되었습니다. 즉, 해당 규제는 국산 애니메이션의 과도한 재방송 및 편성 기피를 방지함으로써 창작을 활성화하여 애니메이션 산업을 보호, 육성하는데 목적을 두었습니다.

이에 따라 2005년도에 지상파방송사업자를 대상으로 신규 애니메이션 총량제가 도입되어 연간 전체 방송 시간의 일정 비율 이상을 신규 제작된 애니메이션으로 편성하도록 의무를 부과하였습니다. 또한, 2013년도에는 지상파방송에 한정되었던 신규 애니메이션 총량제가 2013년부터는 케이블, 위성 전문채널 및 종합편성채널로 확대 실시되었습니다.

다) 애니메이션·캐릭터 산업 육성 중장기 계획(2015~2019)

애니메이션은 만화/캐릭터/게임/영화 등 다양한 장르와 융합하고 콘텐츠 산업의 성장을 견인하는 ‘킬러콘텐츠’입니다. 또한 문화적 할인율이 낮아 국경을 초월하여 전 세계 진출이 용이합니다.

이에 따라 2015년 문화체육관광부는 산업계 및 전문가의 의견수렴과 유관협회·단체·기업현장방문·공청회 등을 거쳐 한국 애니메이션 및 캐릭터 산업의 경쟁력 강화와 세계 시장 진출 확대를 위한 5년간의 중장기 발전 정책을 수립하였습니다.

해당 정책 계획에 따르면, 애니메이션분야에 2,000억원, 캐릭터 분야에 1,300억원, 전문투자펀드 500억 원 등 3,800억원을 지원, 투자해 산업을 육성 시킬 예정입니다.

나. 회사의 현황

(1) 영업개황

당사는 e-러닝 산업이 발전하던 2004년 7월, 온라인 교육 콘텐츠 제작 및 시스템 구축 등 수주 기반의 용역 사업을 기반으로 사업을 시작하였습니다. 이후 3D를 활용한 새로운 콘텐츠 등을 개발하여 콘텐츠 개발 분야 벤처기업에 선정 및 기술혁신형 중소기업 인증을 확보하는 등 본격적으로 시장 진입에 성공하여 회사 성장의 기반을 마련하였습니다. 당시 대표적인 성과로는 과학문화재단 3D 콘텐츠 개발, 세계과학박람회 의 대한민국 대표 콘텐츠 제작 등이 있습니다.

이후 당사는 회사의 장기적인 성장을 위하여 기존 수주 기반의 용역사업에서 자체 IP를 통한 '자체 콘텐츠 제작 및 운영'으로 사업 방향을 전환하였으며, 창의적인 콘텐츠 제작 환경을 위해 2011년 제주도로 본사를 이전하였습니다. 그 결과 자체 콘텐츠 개발에 대한 가능성을 인정받으면서 <모두모두쇼>, <리틀스톤즈>, <라비> 등의 TV

시리즈 3D애니메이션 제작을 진행하게 되었습니다.

당사는 3D 애니메이션 사업부의 사업 집중으로 인해 2013년 IBK기업은행과 문화체육관광부 협력사업인 '문화콘텐츠 강소기업'으로 선정되었습니다. 또한, 2014년 스토리보드 경진대회에서 <모두모두쇼>로 산업통상부장관상 수상, ASIA-EU 카툰커넥션 2014(ASIA-EU Cartoon Connection 2014)에서 “ 두더지 농부 라비” 로 대상을 수상하는 등 회사 성장의 안정적인 발판을 마련하였습니다.

또한, 당사는 회사 설립 이후 다져온 3D 콘텐츠 제작 기술, 3D VR 시스템 구축 용역 경험, 3D 애니메이션 사업 노하우 등을 바탕으로 한국콘텐츠진흥원의 ‘ 낙하산 시뮬레이터 개발 과제’ 등을 수행하며 3D VR 시뮬레이터와 관련 콘텐츠 개발 경험도 확보하였습니다. 이에 따라 개발 중이던 드론 시뮬레이터를 활용한 “ 3DVR 문화콘텐츠 체험 시뮬레이터 개발” 과제가 “ 2015년 창의융합 R&D 지원사업” 으로 선정이 되면서 본격적으로 3DVR 제품형 시뮬레이터 및 콘텐츠 사업을 시작하였고, 2016년에는 우수한 VR 시뮬레이터 제작 기술(모터 제어 펌웨어)를 보유한 (주) 오토빌과의 사업권을 양수하여 본격적으로 VR사업을 확장하였습니다. 현재 당사는 VR 콘텐츠 제작부터 미들웨어, 그리고 하드웨어까지 제작 가능한 VR사업 수직계열화를 완성하였으며, 향후 관련 분야의 매출확대와 제품 품질 개선을 기대하고 있습니다.

(2) 성장 과정

구분(예시)	주요 사업전략 및 성과	성장 요인
창업단계 (' 04~' 06)	- onExpo 외국어 분야 우수기업 선정 - 자본금 증자(1억원) - 이러닝 콘텐츠 제작	- 이러닝 산업의 발전시기에 맞추어 제작시스템 자체 보유를 통한 경쟁력 확보
시장진입 단계 (' 07~' 08)	- 콘텐츠 개발분야 벤처기업 선정 - 과학문화재단 3D콘텐츠 개발 - 세계과학박람회 대한민국대표 콘텐츠제작 - 넥서스온 포털 구축 - 기술혁신형 중소기업 INNOBIZ인증 - 한국에너지재단 사업 관리 프로그램 개발 - 연구개발전담부서 인정 (한국산업기술진흥협회)	- 3D를 활용하여 새로운 콘텐츠 개발 - 표준형 웹 개발 기술 보유 및 개발로 변화하는 웹 환경에 최적화된 서비스 제공
성장단계 (' 09~' 11)	- 중소기업 기술개발 지원사업 선정 - 기업부설연구소 인증 - 경영혁신형중소기업 MAINBIZ 인증 - ISO9001 품질인증 - 애니메이션 국제공모전 대상수상 - 자본금 증자(3억원) - 제주특별자치도 본사이전 - 온라인원격위탁교육시설 인가	- 기술개발분야에서 각종 인증 - 기업부설연구소 설치로 R&D사업 성장 - 본사 이전을 통한 근무환경 개선 및 업무향상도 증대

안정화단계 (' 12~' 13)	<ul style="list-style-type: none"> - 지식경제부 장관상 수상 - 문화콘텐츠 강소기업 인증 - 벤처기업 재인증 - 중국 국제애니메이션페어 대한민국 출품작 선정 (모두모두쇼) - IBK· 대성문화콘텐츠 조합 CB투자유치 	<ul style="list-style-type: none"> - 각 분야별 기술인정을 통한 신뢰도 제고가 투자유치로 이어짐 - 안정적인 재무 구조와 제작라인으로 목표달성
현재	<ul style="list-style-type: none"> - IP스타기업선정 - 제주CFC프로젝트 지원사업자 선정 - 산업통산자원부 장관상수상 - Asia-Eu Cartoon Connection Award수상 	<ul style="list-style-type: none"> - 지속적인 관리를 통하여 현황 유지 및 새로운 시장 및 인재 영입 중

(3) 주요 목표 시장

3D VR 사업의 경우, 당사의 시뮬레이터를 기반으로 한 체험형 VR 시장이 주요 목표시장입니다. 특히 현재 VR 시뮬레이터가 게임 시장에서 가장 활발하게 이용되고 있으므로, 롤러코스터 / 레이싱/ 스포츠 게임 등에 이용 가능한 시뮬레이터를 VR 체험 테마파크 등에 판매할 계획입니다. 또한, VR산업이 향후 헬스케어, 교육, 관광 분야 등으로 확장됨에 따라 시뮬레이터 뿐만 아니라 자체 제작 콘텐츠를 개발하여 해당 시장에 공급할 전망입니다. 더불어 당사는 VR 테마파크, 체험존을 운영하기 위한 미들웨어와 런처, 정산시스템까지 갖추어 VR 사업에 대한 One-Stop 서비스가 가능하도록 시스템을 구축하였으며, 이를 기반으로 VR과 관련한 국내외 영업활동을 진행하고 있습니다.

3D 애니메이션 사업은 주요 목표로 하는 시장은 미취학 아동을 대상으로 하는 TV 애니메이션 시장입니다. 아동용 TV 애니메이션은 이해하기 쉬운 이야기 구조와 과장, 단순화를 통한 특징 묘사를 통해 아동의 인지 능력을 발달시키는데 많은 도움이 되고, 원초적 욕구를 부흥시켜 심리적 만족감과 정서적 충족감을 제공합니다. 뿐만 아니라 아동용 TV 애니메이션은 기존에 있는 동화, 신화 등의 이야기 기법 차용을 통해 교육적 측면의 기능을 가지고 있습니다. 최근 한국 부모들의 높은 교육열과 확실한 타겟 연령층 등으로 아동 전용 콘텐츠가 꾸준한 인기를 얻고 있는 시장 환경하에서 당사는 교육적인 커리큘럼을 기반으로 특색있고 창의적인 스토리텔링 작품을 통해 해당 시장에서 집중할 예정입니다. 이후에는 해당 애니메이션에서 창출된 캐릭터를 기반으로 공연, 교재, 교구, 관광상품 등 다양한 산업과의 OSMU 연계를 통해 캐릭터 시장에서도 경쟁력을 확보할 계획입니다.

(4) 향후 전망

당사는 향후 애니메이션 사업의 안정적인 부가 수익을 기반으로 VR 시장에 적극 진출할 전망입니다. 이를 위해 당사는 2016년 (주)오토빌의 사업 양수를 통해 VR 엔진 기반의 콘텐츠 제작부터 하드웨어 생산까지 가능한 생산 라인업을 구축하였습니다.

(주)오토빌은 과거 당사와 미들웨어를 공동 개발한 업체로, 모터를 제어할 수 있는 펌웨어 기술을 보유 중에 있었으며, 금번 사업 양수를 통해 당사 제품의 품질 향상, 원가절감, 다양한 VR 시뮬레이터 제품 개발이 가능해졌습니다.



당사는 특히 다양한 분야로 광범위하게 확산될 수 있는 VR 산업 특성을 적극 활용하여, 기존의 3D VR 콘텐츠, 시뮬레이터 제작 외에 공간형 VR 테마파크를 설립 하여 운영중이며, 국내외 프랜차이즈 사업도 계획 중에 있습니다.

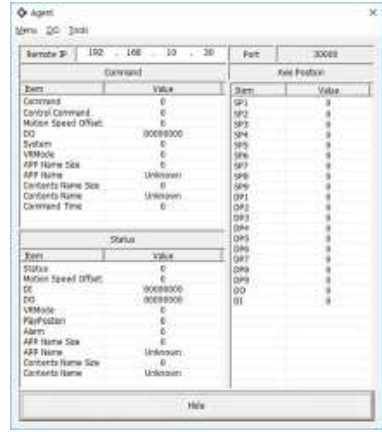
2. 주요 제품, 서비스 등에 관한 사항

가. 3D VR 사업부

[당사의 VR 시뮬레이터 및 기술 현황]		
모델명	제품사진	특징
M61-Stealth	 m61-stealth	<ul style="list-style-type: none"> - VR Racing Game 체험용 VR SIMULATOR: VR테마파크, VR체험존, VR방 납품 - 1인승 6DOF 적용, 작고 경량화된 Simulator - 다년간의 연구개발 및 업그레이드를 통한 안정화된 시스템 지원
M62-HMD	 m62-hmd	<ul style="list-style-type: none"> - VR 무비형태의 라이딩 콘텐츠 체험용 VR SIMULATOR: VR테마파크, VR체험존, VR방 납품 - VR체험장비 HMD를 형상화하여 제작한 2인승 VR 시뮬레이터 - 2인승 6DOF 적용으로 다양한 모션의 연출이 가능

<p>B64-Theater</p>	 <p>b64-theater</p>	<ul style="list-style-type: none"> - VR 무비형태의 라이딩 콘텐츠 체험용 VR SIMULATOR: VR테마파크, VR체험존, VR방 납품 - 스크류 액추에이터 구동부가 적용되어 하이퍼포먼스 모션 연출 - 4인승 6DOF 적용으로 다양한 모션의 연출이 가능
<p>B42-CircleCoaster</p>	 <p>b42-circlecoaster</p>	<ul style="list-style-type: none"> - VR 무비형태의 라이딩 콘텐츠 체험용 VR SIMULATOR: VR테마파크, VR체험존, VR방 납품 - 원통모양의 2인승 4축 시뮬레이터 - 원통이 회전하여 급상승 및 급하강의 감각을 극대화 할 수 있는 연출이 가능
<p>B41-Goliath</p>	 <p>b41-goliath</p>	<ul style="list-style-type: none"> - VR Robot FPS Game 체험용 VR SIMULATOR: VR테마파크, VR체험존, VR방 납품 - 자체 개발한 VR콘텐츠의 주인공인 로봇 '아담' 을 형상화한 모델 - 발판 컨트롤러와 버튼형 조이스틱을 장착하여 실제 로봇을 조정하는 연출이 가능
<p>M41-Valikyrie</p>	 <p>m41-valikyrie</p>	<ul style="list-style-type: none"> - VR Robot FPS Game 체험용 VR SIMULATOR: VR테마파크, VR체험존, VR방 납품 - M41 Goliath의 경량화 모델 - 3DOF적용에 360도 회전이 가능하도록 설계된 로봇전용 어트랙션 - 발판 컨트롤러와 버튼형 조이스틱을 장착하여 실제 로봇을 조정하는 연출이 가능
		<ul style="list-style-type: none"> - VR FPS Game 체험용 VR SIMULATOR: VR테마파크, VR체험존, VR방 납품

<p>M21-ALLEG</p>	 <p>m21-alleg</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 1인승 2DOF적용 체험자의 보행에 초점을 맞춘 워킹 어트랙션 - 자전거 페달의 Foot Controller을 통하여 게임내에서 자유로운 이동이 가능 - 반동을 주는 총기 탑재로 FPS 게임지 높은 몰입감과 리얼리티 제공
<p>VR SYSTEM Launcher</p>	 <p>vr system launcher</p>	<ul style="list-style-type: none"> - VR SYSTEM 운영 Launcher: VR테마파크, VR체험존, VR방 납품 - 직관적인 버튼 적용으로 운영자 중심의 화면 제공 - 시뮬레이터, 콘텐츠, 티켓확인의 일괄 운영이 가능 - 다양한 정보제공을 통하여 시뮬레이터 및 콘텐츠의 실시간 운영확인
<p>AVSim Middle Ware</p>		<ul style="list-style-type: none"> - VR Contents 및 Simulator 연동 소프트웨어: VR테마파크, VR체험존, VR방 납품 - 콘텐츠에서 제공하는 물리엔진 값을 시뮬레이터로 실시간으로 전송하는 소프트웨어. - 실시간 정보제공을 통하여 체험자의 인지부조화 현상을 최소화 - API, UDP, TCP등의 다양한 통신 방식을 제공하여 다수의 콘텐츠와 연동 가능 <p>* API(Application Programming Interface) : 운영체제와 응용프로그램 사이의 통신에 사용되는 언어나 메시지 형식</p>

 <p style="text-align: center;">avsim middle ware</p>	<p>* UDP(User Datagram Protocol) : 인터넷에서 정보를 주고받을 때, 서로 주고받는 형식이 아닌 한쪽에서 일방적으로 보내는 방식의 통신 프로토콜</p> <p>* TCP(Transmission Control Protocol) : IP 프로토콜 위에서 연결형 서비스를 지원하는 전송계층 프로토콜로, 인터넷 환경에서 기본으로 사용</p>
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

나. 애니메이션 사업부

① 모두모두쇼 (MODOO MODOO SHOW)

애니메이션 개요	특징
<ul style="list-style-type: none"> - 포맷 :TV시리즈 - 대상 : 미취학 유아 - 분량 : 52부작 / 11분30초 - 장르 : 교육용 엔터테인먼트 - 기법 : 3D CGI 	<ul style="list-style-type: none"> - 2016년 4월 20일 MBC 방영 시작 - 2015 Asia Animation Summit 선정 - 손인형들이 동화놀이를 하면서 문제를 해결함으로써 아이들이 살아가며 배우는데 필요한 인성교육용 Life Skills을 전달 - 이야기 소재는 세계적인 명작동화 뿐만 아니라 창작 동화 등을 스토리텔링하여 구성 및 제작 - 구연동화, 에피소드, 공연으로 구성된 멀티 포맷의 애니메이션
 <p style="text-align: center;">모두모두쇼</p>	

② 리틀스톤즈 (Little Stones)

애니메이션 개요	특징
<ul style="list-style-type: none"> - 포맷 :TV시리즈 	<ul style="list-style-type: none"> - 2016년 09월 02일 EBS 방영 시작 - '구름빵' 시즌 1,2 총감독인 장재운 감독의 차기작

<ul style="list-style-type: none"> - 대상 : 미취학 유아 - 분량 : 52부작 / 11분30초 - 장르 : 뮤지컬 - 기법 : 3D CGI + 실사합성 	<ul style="list-style-type: none"> - 제주 천혜자연의 실사영상을 실제 애니메이션 무대 로 제작한 지역특화콘텐츠 - 꼬마 돌멩이들의 노래와 음악으로 어우러진 뮤지컬 애니메이션 - 52가지의 다양한 감정을 교육 커리큘럼으로 활용하여 에피소드이야기 제재로 아이들에게 전달
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------



리틀스톤즈

③ 라비 (RABBY)

애니메이션 개요	특징
<ul style="list-style-type: none"> - 포맷 : TV시리즈 - 대상 : 아동 및 가족(8~13세) - 분량 : 52부작 / 11분 - 장르 : 교육용 엔터테인먼트 - 기법 : HD FULL 3D CGI 	<ul style="list-style-type: none"> - 2016년 12월 KBS 방영 시작 - 2014 ASIA-EU Cartoon Award 수상 - 자연과 생명의 조화를 담아내는 에코(ECO) 애니메이션 - 지혜로운 두더지 농부 라비의 이야기를 통해 삭막한 도시 생활에 지친 우리 아이들에게 자연을 바라보는 따뜻한 눈과 삶의 지혜를 전달 - 식물들을 소재로 한 시나리오 구성을 통하여 자연이 우리에게 주는 고마움과 보호하고 공존해야하는 메시지를 보여줌



라비

④ 뉴미디어 콘텐츠

뉴미디어 콘텐츠 개요	특징
<ul style="list-style-type: none"> - 포맷 : 영상 콘텐츠 - 대상 : 미취학 유아 - 분량 : 1.5분 내외 	<ul style="list-style-type: none"> - 전달되는 영상콘텐츠 - 노래와 스토리를 결합한 송 콘텐츠로 신규로 음원을 제작

<ul style="list-style-type: none"> - 장르 : 교육 동요 송 - 기법 : Digital 2D Animation - 방송 매체 : 모두모두쇼 YOUTUBE 채널 / 네이버TV 및 주니어 네이버 / 카카오키즈 	<p>하거나, 기존의 인기곡을 재 편곡</p> <ul style="list-style-type: none"> - 기존 시장의 인기 콘텐츠 형식을 갖춰 흥미성은 높이고, 그 안에 전달하고자 하는 주제를 넣음으로써 부모님(선생님)이 아이에게 믿고 보여줄 수 있는 콘텐츠로 제작
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------



뉴미디어 콘텐츠

⑤ 공연

공연 개요	특징
<ul style="list-style-type: none"> - 포맷 : 공연 - 대상 : 전 연령 관람 가능 - 분량 : 50분 이내 - 장르 : 창작가족극 - 기법 : 다원복합극(연극, 인형극, 그림자극 등) 	<ul style="list-style-type: none"> - 자사에서 개발한 애니메이션 IP를 활용한 공연 개발 - 애니메이션의 교육적 메시지를 강화하여 아이들에게 도움이 되는 공연창작극을 개발함 - 소비자와의 직접적인 연결고리 역할을 하는 창구의 역할



공연

3. 주요 원재료 등에 관한 사항

당사의 운영사업 특성 상 매입과 관련한 특정 제품이 존재하지 않으므로 해당사항이 없습니다.

4. 생산 및 생산설비 등에 관한 사항

가. 생산능력 및 생산실적

당사는 생산 설비를 통한 생산이 아닌 인적 자원을 활용한 사업이 증가 되기 때문에 생산 설비에 관한 사항을 산정하기가 어렵습니다.

나. 생산설비에 관한 사항

당사는 생산 설비를 통한 생산이 아닌 인적 자원을 활용한 사업이 증가 되기 때문에 생산 설비에 관한 사항을 산정하기가 어렵습니다.

5. 매출에 관한 사항

가. 매출실적

(단위 : 백만원)

사업부문	품목		제15기	제16기	제17기
3DVR	3DVR시뮬레이터 납품	수출	887	962	-
		내수	5,048	2,171	2,340
		합계	5,935	3,133	2,340
	3DVR시뮬레이터 임대	수출	-	-	-
		내수	122	154	27
		합계	122	154	27
	3DVR시뮬레이터 R/S	수출	-	-	-
		내수	707	252	134
		합계	707	252	134
3D애니메이션	3D애니메이션 방송권료	수출	504	279	109
		내수	186	42	23
		합계	690	321	132
	3D애니메이션 공연수입	수출	-	-	-
		내수	30	69	24
		합계	30	69	24
기타	입찰/수주	수출	-	-	-
		내수	389	1,649	3,766
		합계	389	1,649	3,766
	이러닝	수출	-	-	-
		내수	-	-	-

		합계	-	-	
	합계		7,873	5,578	6,423

나. 판매조직 및 판매경로

(1) 판매조직

애니메이션 사업부의 경우 당사의 판매 조직은 지원사업부 내 영업지원팀과 해외사업팀에서 담당하고 있습니다. 영업지원팀의 경우에는 국내 영상배급과 라이선싱 계약 관리 업무를 담당하고 있으며, 해외사업팀의 경우 해외 판권과 로열티 사업을 추진하고 있습니다. 3D VR 사업부의 경우에는 해당 사업부 내 기획팀에서 판매 및 영업업무를 총괄하고 있습니다.

사업부	담당부서	업무
지원사업부	영업지원팀	- 국내 영상배급과 라이선싱 계약 관리
	해외사업팀	- 해외 판권과 로열티 사업 추진
3D VR 사업	VR개발팀	- 국내 VR 시뮬레이터 영업 및 기술지원

(2) 판매경로

매출유형	부문	구분	판매경로
3D 애니메이션	애니메이션 제작	국내	- 문화산업전문회사에게 애니메이션 제작물 판매
	디지털콘텐츠 개발	국내	- 3D 애니메이션 콘텐츠를 필요한 업체로부터 수주 받아 제작물 판매
	애니메이션 배급	국내/수출	- 국내외 방송사 / 배급사에게 방송권 판매
	애니메이션 로열티	국내/수출	- 라이선싱 / 제품생산업체에 라이선스 판매
3D VR 관련 제품 및 콘텐츠	시뮬레이터 납품	국내/수출	- 국내외 VR 콘텐츠 회사에 제품 판매 - 테마파크 / 박물관 등에 제품 판매 - 국내 판매대행업체를 통해 PC방, 카페 등에 판매
	시뮬레이터 임대	국내	- 행사전문 / 전시대행 업체에게 임대 공급
	수주용역	국내	- 3D 영상 시스템 및 콘텐츠 개발은 프로젝트 별로 수주 받아 서비스 및 제품 판매

기타	이러닝서비스	국내	- 이러닝 사이트 또는 자사 사이트에 콘텐츠 서비스 및 제품 판매
----	--------	----	--------------------------------------

6. 파생상품 및 풋백옵션 등 거래 현황

당사는 사업보고서 제출일 현재 파생상품 및 풋백옵션 등 거래 현황에 대하여 해당 사항이 없습니다.

7. 경영상의 주요 계약

당사는 사업보고서 제출일 현재 회사의 재무상태에 영향을 미치는 중요계약이 존재하지 않습니다.

8. 연구개발활동

가. 연구개발비용

(단위 : 백만원)

과 목	2018년도	2019년도	2020년도
	(15기)	(16기)	(17기)
연구개발비용 계	140	1,265	1,001
(정부보조금)	(95)	(806)	(894)
연구개발비 / 매출액 비율 [연구개발비용계 ÷ 당기매출액 × 100]	2	22	16

나. 연구개발실적

1. 연구과제	지역주력산업육성사업 창의융합 R&D 지원사업 - 3DVR 문화콘텐츠 체험 시뮬레이터(2015.07.01.~2017.06.30.)
연구기관	주최기관: 한국산업기술진흥원, 주관 기관: (주)피엔아이컴퍼니
	<p><개요></p> <p>제주도에 입지한 디지털콘텐츠 개발업체로서 제주도 세계지질공원에 대한 인식의 저변 확대와 3DVR 가상현실 시뮬레이터 기술 기반으로 탐방객들에게 이색적인 레포트 감성체험의 장을 제공함으로써, 제주도세계지질공원 관광 비즈니스의 신 성장 동력 창출에 이바지하고자 진행되고 있는 연구개발사업입니다.</p>

<p>연구결과 및 기대효과</p>	<p><연구결과></p> <ul style="list-style-type: none"> - 사용자가 직접 조종하는 체감형 시뮬레이터를 개발 - HMD 디스플레이 방식을 통한 현실감을 높임 - 모바일 APP연동 - 통합관리시스템 구축 <p><기대효과></p> <p>UNESCO의 세계지질공원 네트워크에 가입된 국내 유일의 국가지질공원인 제주도는 지질학적 특징이 자연유산으로 가치가 높다고 세계적으로 인정 받은 지역으로 지질공원 콘텐츠의 디지털화는 지역 관광산업의 발전과 디지털콘텐츠산업의 비중 증대에 많은 기여를 할 것으로 기대됩니다. 또한, 제주도 세계지질공원 콘텐츠의 디지털화를 통한 지질학적 문화유산 보존의 실현과 동시에 지질, 지형 및 독특한 생태계와 생물다양성을 손쉽게 체험할 수 있는 기회를 제공할 수 있으며 현실적이고 생생한 자연 교육 콘텐츠 제공을 통하여 제주도 관광산업에 기여할 것으로 예상됩니다.</p>
<p>제품화</p>	<p>3DVR 문화콘텐츠체험 시뮬레이터</p>
<p>2. 연구과제</p>	<p>2018년 첨단융복합게임콘텐츠제작지원 지원사업 - VR 로봇 네트워크 액션 대전 게임(2018.06.01.~2019.02.28.)</p>
<p>연구기관</p>	<p>주최기관: 한국콘텐츠진흥원, 주관 기관: (주)피엔아이컴퍼니</p>
<p>연구결과 및 기대효과</p>	<p><개요></p> <p>VR산업의 시장이 점차 증대되면서 서비스를 즐기는 인구는 점차 증가하지만 제한적인 서비스와 콘텐츠의 내용도 천편일률적이고 새로운 타입의 콘텐츠가 필요해짐에 따라 네트워크 대전 시스템을 통해 단순 반복적인 VR게임의 한계를 벗고 다양한 전략플레이가 가능한 게임으로 발전시키고자 진행된 연구개발사업입니다.</p> <p><연구결과></p> <ul style="list-style-type: none"> - 네트워크 대전이 가능한 3D 콘텐츠 게임 개발 - VR과 시뮬레이터의 조합으로 로봇 탑승 체감 극대화 - 운영런처에 네트워크 플레이 모드 추가 <p><기대효과></p> <p>콘텐츠사업의 다양성 확보는 세분화된 콘텐츠의 소비로 시작해 소비된 콘텐츠가 지속적으로 생산될 수 있는 사업적 가능성을 얻게 되는 선순환 구조라고 볼 수 있습니다. 특히 신성장동력 산업으로서 문화와 관광 IT산업은 다양한 융합형태로 지속될 것이며, 이들 산업간 융합을 통한 콘텐츠산업의</p>

	가치는 더욱 주목될 것입니다. 이러한 변화에 따라 문화예술 및 관광콘텐츠 수요도 IT기술과 결합형 콘텐츠 영역으로 점점 확대됨에 따라 본 콘텐츠는 VR 산업의 게임 콘텐츠 분야에 상당한 기여를 할 것으로 예상하였습니다.
제품화	VR 로봇 네트워크 액션 대전 게임
3. 연구과제	무선통신기반의 VR워킹시뮬레이터 및 멀티게임콘텐츠(모바일/PC) 개발(2019.06.01~2020.12.31)
연구기관	주최기관: 한국산업기술진흥원, 주관기관: (주)피엔아이컴퍼니
연구결과 및 기대효과	<p><개요> VR 게임 시장의 현실은 기기 보급률 부족으로 인해 온라인 시장에서의 매출은 ROI 달성이 어려운 상황이 발생하고 있습니다. 또한 VR 체험의 접점이 되는 오프라인 VR 체험장은 1회성 콘텐츠 제공으로 인하여 재방문율이 낮아지는 현상을 극복할 방안이 필요한 상황입니다. 따라서 대규모 체험장 위주로 형성되었던 1세대 VR 게임시장은 플랫폼을 기반으로 한 개인화 게임시장으로 변해가면서 작고 편리하면서도 직관적인 인터페이스를 갖춘 하드웨어와 콘텐츠의 중요성이 대두됨에 따라 자사는 무선통신기반이 적용된 워킹어트랙션, HMD에 적용할 PC버전 등 2종 콘텐츠 및 Mobile형 1종의 게임콘텐츠를 개발하기 위해 진행된 연구개발 사업입니다.</p> <p><연구결과> - 워킹 시뮬레이터 개발 : 무선통신기반의 PCB를 활용하여 VR콘텐츠와 통신하며, 풋 컨트롤러를 활용하여 콘텐츠 내 이동이 가능하며 전용 컨트롤러 개발 완료 - VR게임 콘텐츠 모바일용 1종, PC용 게임 2종 개발</p> <p><기대효과> - 선진국 대비 기술 경쟁 우위 확보 기대 - VR대중화와 활성화를 통해 VR2.0시대 선도 - 공간의 제약을 해결한 네트워크 기반의 VR서비스 시장창출을 통해 새로운 유형의 VR Esport문화 구축 - 무선기반 메인보드 개발을 통해 하드웨어의 경량화 - 네트워크 기반의 VR기술 개발로 차세대 VR시장 선도</p>
제품화	워킹시뮬레이터 및 로컬네트워크 기반 VR게임 콘텐츠

다. 지적재산권 등

번호	구분	내용	권리자	출원일	등록일	적용제품	주무관청
1	특허	전기톱	㈜피엔아이컴퍼니	2004-03-12	2006-01-24	전기톱	특허청
2	특허	전기톱용 직각자의 고정장치	㈜피엔아이컴퍼니	2004-10-06	2006-04-11	전기톱	특허청
3	특허	레버 고정장치	㈜피엔아이컴퍼니	2004-10-06	2006-04-11	레버	특허청
4	특허	오디오/비디오 기기를 공유하는 블루투스 AV 시스템	㈜피엔아이컴퍼니	2004-12-10	2006-08-22	-	특허청
5	특허	절삭기의 가공재료 안내장치	㈜피엔아이컴퍼니	2005-06-08	2006-11-13	절삭기	특허청
6	특허	로봇암용 관절장치	㈜피엔아이컴퍼니	2005-06-08	2006-11-13	로봇 관절	특허청
7	특허	건축모형물 리프트장치	㈜피엔아이컴퍼니	2005-12-11	2007-11-22	리프트장치	특허청
8	특허	문자열치환을 이용한 악성코드 차단 시스템 및 그 방법	㈜피엔아이컴퍼니	2009-11-04	2011-06-03	-	특허청
9	특허	가상현실 채감용 의자의 지지구조	㈜피엔아이컴퍼니	2012-09-28	2014-08-05	가상현실 채감용 의자	특허청
10	특허	감속기	㈜피엔아이컴퍼니	2013-01-28	2016-02-15	감속기	특허청
11	특허	자전거형 게임 시뮬레이션 장치	㈜피엔아이컴퍼니	2015-04-30	2016-05-02	시뮬레이터	특허청
12	특허	근거리통신을 이용한 멀티미디어 콘텐츠 제공 시스템 및 방법	㈜피엔아이컴퍼니	2014-12-29	2016-06-15	-	특허청
13	특허	입체 광고장치	㈜피엔아이컴퍼니	2015-06-25	2017-03-29	-	특허청
14	디자인	비디오 게임용 시뮬레이터	㈜피엔아이컴퍼니	2010-11-09	2013-04-05	시뮬레이터	특허청
15	디자인	비디오 게임용 시뮬레이터	㈜피엔아이컴퍼니	2010-11-09	2013-04-05	시뮬레이터	특허청
16	디자인	비디오 게임용 시뮬레이터	㈜피엔아이컴퍼니	2010-11-09	2013-04-05	시뮬레이터	특허청
17	디자인	놀이기구용 자전거	㈜피엔아이컴퍼니	2011-02-16	2013-10-14	놀이기구용 자전거	특허청
18	디자인	로봇의 관절 감속기	㈜피엔아이컴퍼니	2012-11-05	2014-02-05	로봇 관절	특허청
19	디자인	운전용 시뮬레이터	㈜피엔아이컴퍼니	2012-11-07	2014-06-27	시뮬레이터	특허청
20	디자인	전동 액츄에이터	㈜피엔아이컴퍼니	2014-03-20	2015-08-05	시뮬레이터	특허청
21	디자인	전동 액츄에이터	㈜피엔아이컴퍼니	2014-03-20	2015-08-05	시뮬레이터	특허청
22	디자인	시뮬레이션 게임기	㈜피엔아이컴퍼니	2014-12-11	2016-02-15	시뮬레이터	특허청
23	디자인	시뮬레이션 게임기	㈜피엔아이컴퍼니	2014-12-11	2016-02-15	시뮬레이터	특허청
24	디자인	동물봉채완구(라비)	㈜피엔아이컴퍼니	2015-06-19	2016-06-14	라비	특허청
25	디자인	동물봉채완구(라비)	㈜피엔아이컴퍼니	2015-06-19	2016-06-14	라비	특허청
26	디자인	동물봉채완구(라비)	㈜피엔아이컴퍼니	2015-06-19	2016-06-14	라비	특허청
27	디자인	낙하산 조정 연습용 시뮬레이터	㈜피엔아이컴퍼니	2015-09-16	2016-08-24	시뮬레이터	특허청
28	디자인	시뮬레이션 게임기(원수식)	㈜피엔아이컴퍼니	2016-03-07	2017-03-29	시뮬레이터	특허청
29	디자인	시뮬레이션 게임기(2축식)	㈜피엔아이컴퍼니	2016-12-16	2017-09-18	시뮬레이터	특허청
30	디자인	가상현실(VR) 기기용 안대	㈜피엔아이컴퍼니	2018-03-16	2018-10-31	시뮬레이터	특허청
31	상표·서비스표	상표서비스표 : 제07류_로봇등24건	㈜피엔아이컴퍼니	2006-12-11	2007-09-21	-	특허청
32	상표·서비스표	제43류_간이식당업등19건	㈜피엔아이컴퍼니	2011-08-30	2012-11-12	-	특허청
33	상표·서비스표	제43류_간이식당업등8건	㈜피엔아이컴퍼니	2011-05-16	2013-02-21	-	특허청
34	상표·서비스표	제09류_비행시뮬장비등20건	㈜피엔아이컴퍼니	2014-01-28	2015-01-07	-	특허청
35	상표·서비스표	모두모두쇼_CD등104건	㈜피엔아이컴퍼니	2014-02-20	2015-01-22	모두모두쇼	특허청
36	상표·서비스표	모두모두쇼_염료등239건	㈜피엔아이컴퍼니	2014-02-21	2015-02-11	모두모두쇼	특허청
37	상표·서비스표	제09류_비행시뮬장비등20건	㈜피엔아이컴퍼니	2014-12-11	2015-11-02	시뮬레이터	특허청
38	상표·서비스표	리틀스톤즈_애플리케이션등172건	㈜피엔아이컴퍼니	2014-12-29	2015-12-18	리틀스톤즈	특허청
39	상표·서비스표	리틀스톤즈 노래하는 인형	㈜피엔아이컴퍼니	2016-12-24	2016-08-08	리틀스톤즈	특허청
40	상표·서비스표	리틀스톤즈	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-11-01	리틀스톤즈	특허청
41	상표·서비스표	리틀스톤즈	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-10-11	리틀스톤즈	특허청
42	상표·서비스표	리틀스톤즈	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-11-27	리틀스톤즈	특허청
43	상표·서비스표	리틀스톤즈	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-09-20	리틀스톤즈	특허청
44	상표·서비스표	리틀스톤즈	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-10-26	리틀스톤즈	특허청
45	상표·서비스표	리틀스톤즈	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-11-01	리틀스톤즈	특허청
46	상표·서비스표	리틀스톤즈	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-09-20	리틀스톤즈	특허청
47	상표·서비스표	리틀스톤즈	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-11-01	리틀스톤즈	특허청
48	상표·서비스표	LITTLE STONES	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-11-01	리틀스톤즈	특허청
49	상표·서비스표	LITTLE STONES	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-10-11	리틀스톤즈	특허청
50	상표·서비스표	LITTLE STONES	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-09-20	리틀스톤즈	특허청

51	상표·서비스표	LITTLE STONES	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-08-17	리틀스톤즈	특허청
52	상표·서비스표	LITTLE STONES	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-09-04	리틀스톤즈	특허청
53	상표·서비스표	LITTLE STONES	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-09-28	리틀스톤즈	특허청
54	상표·서비스표	LITTLE STONES	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-10-11	리틀스톤즈	특허청
55	상표·서비스표	LITTLE STONES	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-11-27	리틀스톤즈	특허청
56	상표·서비스표	꼬마농부 라비	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-11-01	꼬마농부 라비	특허청
57	상표·서비스표	꼬마농부 라비	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-10-11	꼬마농부 라비	특허청
58	상표·서비스표	꼬마농부 라비	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-11-01	꼬마농부 라비	특허청
59	상표·서비스표	꼬마농부 라비	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-09-20	꼬마농부 라비	특허청
60	상표·서비스표	꼬마농부 라비	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-08-17	꼬마농부 라비	특허청
61	상표·서비스표	꼬마농부 라비	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-08-17	꼬마농부 라비	특허청
62	상표·서비스표	꼬마농부 라비	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-11-01	꼬마농부 라비	특허청
63	상표·서비스표	꼬마농부 라비	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-11-01	꼬마농부 라비	특허청
64	상표·서비스표	꼬마농부 라비	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-08-17	꼬마농부 라비	특허청
65	상표·서비스표	꼬마농부 라비	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-08-23	꼬마농부 라비	특허청
66	상표·서비스표	꼬마농부 라비	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-09-04	꼬마농부 라비	특허청
67	상표·서비스표	꼬마농부 라비	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-09-28	꼬마농부 라비	특허청
68	상표·서비스표	THE LITTLE FARMER RABBY	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-11-01	꼬마농부 라비	특허청
69	상표·서비스표	THE LITTLE FARMER RABBY	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-10-11	꼬마농부 라비	특허청
70	상표·서비스표	THE LITTLE FARMER RABBY	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-11-27	꼬마농부 라비	특허청
71	상표·서비스표	THE LITTLE FARMER RABBY	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-10-11	꼬마농부 라비	특허청
72	상표·서비스표	THE LITTLE FARMER RABBY	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-08-17	꼬마농부 라비	특허청
73	상표·서비스표	THE LITTLE FARMER RABBY	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-10-11	꼬마농부 라비	특허청
74	상표·서비스표	THE LITTLE FARMER RABBY	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-11-27	꼬마농부 라비	특허청
75	상표·서비스표	THE LITTLE FARMER RABBY	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-08-23	꼬마농부 라비	특허청
76	상표·서비스표	THE LITTLE FARMER RABBY	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-09-20	꼬마농부 라비	특허청
77	상표·서비스표	THE LITTLE FARMER RABBY	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-10-23	꼬마농부 라비	특허청
78	상표·서비스표	THE LITTLE FARMER RABBY	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-09-28	꼬마농부 라비	특허청
79	상표·서비스표	THE LITTLE FARMER RABBY	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-09-28	꼬마농부 라비	특허청
80	상표·서비스표	공공트럭	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-06-15	-	특허청
81	상표·서비스표	공공트럭	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-11-01	-	특허청
82	상표·서비스표	공공트럭	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-11-01	-	특허청
83	상표·서비스표	공공트럭	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-08-29	-	특허청
84	상표·서비스표	공공트럭	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-10-11	-	특허청
85	상표·서비스표	공공트럭	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-10-11	-	특허청
86	상표·서비스표	공공트럭	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-09-04	-	특허청
87	상표·서비스표	공공트럭	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-11-27	-	특허청
88	상표·서비스표	공공트럭	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-09-04	-	특허청
89	상표·서비스표	공공트럭	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-06-15	-	특허청
90	상표·서비스표	공공트럭	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-10-11	-	특허청
91	상표·서비스표	공공트럭	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-11-19	-	특허청
92	상표·서비스표	공공트럭	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-11-01	-	특허청
93	상표·서비스표	두근두근시어터	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-10-12	-	특허청
94	상표·서비스표	두근두근시어터	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-10-12	-	특허청
95	상표·서비스표	두근두근시어터	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-10-05	-	특허청
96	상표·서비스표	두근두근시어터	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-11-09	-	특허청
97	상표·서비스표	두근두근시어터	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-11-09	-	특허청
98	상표·서비스표	두근두근시어터	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-11-19	-	특허청
99	상표·서비스표	두근두근시어터	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-08-23	-	특허청
100	상표·서비스표	두근두근시어터	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-09-04	-	특허청
101	상표·서비스표	인성의 발견	㈜피엔아이컴퍼니	2017-11-21	2018-09-28	모두모두쇼	특허청
102	저작권등록	꼬마농부라비: 시나리오	㈜피엔아이컴퍼니	2014-11-13	2016-12-09	라비	특허청
103	저작권등록	두더지농부라비: 캐릭터	㈜피엔아이컴퍼니	2015-05-18	2015-05-19	라비	한국저작권위원회
104	저작권등록	송송: 캐릭터	㈜피엔아이컴퍼니	2016-09-08	2016-09-09	리틀스톤즈	한국저작권위원회
105	저작권등록	다이노 클럽: 시나리오	㈜피엔아이컴퍼니	2016-10-17	2016-12-05	-	한국저작권위원회

106	저작권등록	꼬마농부라비(THE LITTLE FARMER RABBY) season 1: 애니메이션	㈜피엔아이컴퍼니/한국교육방송공사	2016-12-23	2017-12-05	라비	한국저작권위원회
107	저작권등록	리틀스톤즈(LITTLE STONES) Season 1: 애니메이션	㈜피엔아이컴퍼니	2017-09-02	2017-12-05	리틀스톤즈	한국저작권위원회
108	저작권등록	아담 : 루인드 시티(Adam : Ruined City): 게임영상	㈜피엔아이컴퍼니	2017-09-30	2017-12-06	-	한국저작권위원회
109	저작권등록	모두의 비밀친구들: 인형극	㈜피엔아이컴퍼니	2017-02-21	2017-12-06	모두모두쇼	한국저작권위원회
110	저작권등록	할머니의 이야기치마: 인형극	㈜피엔아이컴퍼니	2017-06-10	2017-12-06	리틀스톤즈	한국저작권위원회
111	프로그램등록	LMS시스템	㈜피엔아이컴퍼니	2008-10-01	2009-12-01	-	한국저작권위원회
112	프로그램등록	CPMS시스템	㈜피엔아이컴퍼니	2008-10-15	2009-12-01	-	한국저작권위원회
113	프로그램등록	waf(WebAutoFix)	㈜피엔아이컴퍼니	2010-04-30	2010-05-24	-	한국저작권위원회
114	프로그램등록	모두모두쇼 독서대	㈜피엔아이컴퍼니	2016-01-11	2016-02-04	모두모두쇼	한국저작권위원회

III. 재무에 관한 사항

1. 요약재무정보

(단위 : 원)

과 목	2018년	2019년	2020년
자산총계	11,539,560,735	11,801,671,198	9,657,281,003
유동자산	3,016,471,807	2,314,437,257	3,122,581,796
당좌자산	1,681,935,708	1,238,663,168	1,329,488,913
재고자산	1,334,536,099	1,075,774,089	1,793,092,883
비유동자산	8,523,088,928	9,487,233,941	6,534,699,207
투자자산	1,749,971,412	2,675,603,600	1,837,669,616
유형자산	5,358,496,761	5,738,274,745	3,715,282,854
무형자산	1,375,117,385	1,045,887,226	806,761,367
기타비유동자산	39,503,370	27,468,370	174,985,370
부채총계	8,258,784,691	11,527,526,681	10,131,329,969
유동부채	6,399,657,210	7,893,922,827	7,674,120,962
비유동부채	1,859,127,481	3,633,603,854	2,457,209,007
자본총계	3,280,776,044	274,144,517	(474,048,966)
자본금	2,380,760,000	2,380,760,000	2,380,760,000
자본잉여금	9,036,011,687	9,430,924,424	9,430,924,424
자본조정	111,463,063	138,541,938	138,541,938
기타포괄손익누계액	1,068,651,302	1,700,951,302	1,700,951,302
결손금	9,316,110,008	13,377,033,147	14,125,226,630
매출액	7,872,755,711	5,577,717,088	6,423,361,311
영업이익(손실)	74,217,774	(3,295,141,058)	(164,730,115)
당기순손실	5,311,998,838	4,060,923,139	748,193,483

2. 연결재무제표

해당사항없음

3. 연결재무제표 주식

해당사항없음

4. 재무제표

재무상태표

제 17(당) 기말 2020년 12월 31일 현재

제 16(전) 기말 2019년 12월 31일 현재

주식회사 피엔아이컴퍼니

(단위 : 원)

과목	제 17(당) 기		제 16(전) 기	
자산				
I. 유동자산		3,122,581,796		2,314,437,257
(1) 당좌자산		1,329,488,913		1,238,663,168
1. 현금및현금성자산	3,021,407		50,186,895	
국고보조금(주석8)	-		(46,518,896)	
2. 단기금융상품	1,000,000		1,000,000	
3. 매출채권	2,260,122,267		2,180,357,565	
대손충당금	(1,648,132,064)		(1,081,159,233)	
4. 미수금	68,129,960		1,204,736	
5. 선급금	627,651,629		112,467,892	
6. 선급비용	17,695,714		21,113,669	
7. 당기법인세자산	-		10,540	
(2) 재고자산		1,793,092,883		1,075,774,089
1. 상품	336,634,000		332,634,000	
2. 제품	923,161,104		593,372,475	
재고자산평가충당금	(83,027,217)		(131,241,655)	
3. 원재료	804,896,527		498,760,015	
재고자산평가충당금	(188,571,531)		(217,750,746)	
II. 비유동자산		6,534,699,207		9,487,233,941
(1) 투자자산(주석3)		1,837,669,616		2,675,603,600
1. 매도가능증권	38,860,000		84,860,000	
2. 장기대여금	32,610,000		42,400,000	
3. 장기금융상품	29,867,012		153,881,036	
4. 프로젝트투자금	1,736,332,604		2,394,462,564	
(2) 유형자산(주석5)		3,715,282,854		5,738,274,745
1. 토지(주석6,12)	2,058,136,500		2,529,967,500	

과 목	제 17(당) 기		제 16(전) 기	
국고보조금	(248,045,000)		(248,045,000)	
2. 건물(주석12)	2,222,971,132		3,684,570,762	
감가상각누계액	(481,204,311)		(537,945,751)	
국고보조금	(142,297,325)		(146,896,025)	
3. 기계장치	46,446,597		46,446,597	
감가상각누계액	(36,056,570)		(26,767,251)	
4. 차량운반구	119,877,702		154,434,493	
감가상각누계액	(112,956,036)		(132,416,441)	
국고보조금	(3,000,000)		(9,300,000)	
5. 비품	345,758,869		345,758,869	
감가상각누계액	(314,331,706)		(292,868,010)	
6. 시설장치	1,065,510,000		1,065,510,000	
감가상각누계액	(656,293,665)		(463,541,665)	
국고보조금	(149,233,333)		(230,633,333)	
(3) 무형자산(주석7)		806,761,367		1,045,887,226
1. 영업권	32,576,212		162,881,063	
2. 산업재산권	72,980,190		108,868,323	
국고보조금	(16,336,340)		(23,656,236)	
3. 개발비	785,213,136		1,131,948,772	
국고보조금(주석8)	(552,552,798)		(783,970,078)	
4. 소프트웨어	559,584,967		543,195,382	
국고보조금	(74,704,000)		(93,380,000)	
(4) 기타비유동자산		174,985,370		27,468,370
1. 보증금	174,985,370		27,468,370	
자 산 총 계		9,657,281,003		11,801,671,198
부 채				
I. 유동부채(주석11)		7,674,120,962		7,893,922,827
1. 매입채무	1,408,032,855		723,933,429	
2. 미지급금(주석19)	1,229,815,048		1,162,226,480	
3. 예수금	5,240,650		67,135,358	
4. 선수금	558,458,444		135,958,444	
5. 단기차입금(주석9,11,19)	2,430,105,495		3,463,100,000	
6. 미지급비용	210,925,438		184,569,116	
7. 유동성장기부채(주석9,11)	744,720,000		2,157,000,000	
8. 유동전환사채(주석9,11)	1,086,823,032		-	
II. 비유동부채(주석11)		2,457,209,007		3,633,603,854
1. 장기차입금(주석9,11)	299,880,000		640,250,000	
2. 퇴직급여충당부채(주석10)	530,828,584		548,827,275	
퇴직연금운용자산	(62,120,950)		(132,062,013)	
3. 장기미지급금(주석8)	16,658,182		16,658,182	
4. 전환사채(주석9,11)	860,511,675		1,739,313,094	

과목	제 17(당) 기		제 16(전) 기	
5. 프로젝트투자예수금	811,451,516		820,617,316	
부채총계		10,131,329,969		11,527,526,681
자본				
I. 자본금(주식14)		2,380,760,000		2,380,760,000
1. 보통주 자본금	2,380,760,000		2,380,760,000	
II. 자본잉여금(주식14)		9,430,924,424		9,430,924,424
1. 주식발행초과금	9,036,011,687		9,036,011,687	
2. 전환권대가	394,912,737		394,912,737	
III. 자본조정		138,541,938		138,541,938
1. 주식매수선택권	138,541,938		138,541,938	
IV. 기타포괄손익누계액(주식5,21)		1,700,951,302		1,700,951,302
1. 재평가차액	1,700,951,302		1,700,951,302	
V. 이익잉여금(결손금)(주식17)		(14,125,226,630)		(13,377,033,147)
1. 미처분이익잉여금(미처리결손금)	(14,125,226,630)		(13,377,033,147)	
자본총계		(474,048,966)		274,144,517
부채 및 자본총계		9,657,281,003		11,801,671,198

별첨 주석은 본 재무제표의 일부입니다.

손익계산서

제 17(당) 기 2020년 1월 1일부터 2020년 12월 31일까지

제 16(전) 기 2019년 1월 1일부터 2019년 12월 31일까지

주식회사 피엔아이컴퍼니

(단위 : 원)

과목	제 17(당) 기		제 16(당) 기	
I. 매출액		6,423,361,311		5,577,717,088
1. 3DVR시뮬레이터 및 시스템구축	2,340,322,000		3,132,856,546	
2. 디지털콘텐츠서비스	3,766,888,088		1,649,269,204	
3. 3D애니메이션 및 디지털콘텐츠제작	316,151,223		795,591,338	
II. 매출원가		1,695,682,945		3,135,568,098
1. 제품매출원가	1,695,682,945		3,135,568,098	
III. 매출총이익		4,727,678,366		2,442,148,990
IV. 판매비와관리비		4,892,408,481		5,737,290,048
1. 급여(주식20)	968,018,391		1,583,524,171	
2. 퇴직급여(주식20)	109,719,357	968,018,391	109,161,319	
3. 복리후생비(주식20)	188,293,238		310,367,864	
4. 여비교통비	26,230,388		144,503,390	
5. 접대비	519,000		1,199,300	
6. 통신비	6,158,023		10,528,141	

과목	제 17(당) 기	제 16(당) 기
7. 수도광열비	21,648,569	25,555,860
8. 세금과공과(주석20)	27,918,198	41,075,739
9. 감가상각비(주석20)	90,138,020	104,496,498
10. 임차료(주석20)	872,522	20,902,532
11. 수선비	7,352,640	6,248,003
12. 보험료	57,396,807	33,053,272
13. 차량유지비	13,833,411	27,148,065
14. 경상연구개발비(주석7,8,20)	106,531,273	459,579,545
15. 운반비	697,477	2,857,958
16. 교육훈련비	22,273	1,356,158
17. 도서인쇄비	2,038,278	6,537,547
18. 사무용품비	374,140	4,100,799
19. 소모품비	53,726,664	71,921,570
20. 지급수수료	157,890,732	193,549,804
21. 광고선전비	4,022,728	235,969,893
22. 대손상각비	566,972,831	807,302,189
23. 건물관리비	-	16,270,330
24. 콘텐츠사용료	1,156,917	1,963,093
25. 무형자산상각비(주석7)	477,674,252	450,952,868
26. 외주비	1,926,572,866	939,262,221
27. 잡비	76,629,486	100,823,044
28. 주식보상비용	-	27,078,875
V. 영업손실	164,730,115	3,295,141,058
VI. 영업외수익	600,571,827	62,171,095
1. 이자수익	811,232	1,901,346
2. 외환차익	-	43,949,529
3. 외화환산이익	-	6,460,346
4. 유형자산처분이익	571,690,219	-
5. 투자자산처분이익	-	-
7. 매도가능증권처분이익	16,856,535	-
6. 잡이익	11,213,841	9,859,874
VII. 영업외비용	1,184,035,195	827,953,176
1. 이자비용	501,062,571	351,172,899
2. 외환차손	454,443	2,521,765
3. 외화환산손실	36,553,371	-
4. 기부금	-	1,310,000
5. 지분법손실	-	455,651,790
6. 투자자산손상차손	590,000,000	-
7. 잡손실	55,964,810	17,296,722
VIII. 법인세비용차감전순손실	748,193,483	4,060,923,139
IX. 법인세비용(주석15)	-	-

과 목	제 17(당) 기	제 16(당) 기
X. 당기순손실	748,193,483	4,060,923,139

별첨 주석은 본 재무제표의 일부입니다.

자 본 변 동 표

제 17(당) 기 2020년 1월 1일부터 2020년 12월 31일까지

제 16(전) 기 2019년 1월 1일부터 2019년 12월 31일까지

주식회사 피엔아이컴퍼니

(단위 : 원)

과 목	자 본 금	자 본 잉여금	자 본 조 정	기타포괄 손익누계액	이 익 잉여금	총 계
2019.01.01(전기초)	2,380,760,000	9,036,011,687	111,463,063	1,068,651,302	(9,316,110,008)	3,280,776,044
주식선택권	-	-	27,078,875	-	-	27,078,875
전환사채의 발행	-	394,912,737	-	-	-	394,912,737
재평가차액	-	-	-	632,300,000	-	632,300,000
당기순손실	-	-	-	-	(4,060,923,139)	(4,060,923,139)
2019.12.31(전기말)	2,380,760,000	9,430,924,424	138,541,938	1,700,951,302	(13,377,033,147)	274,144,517
2020.01.01(당기초)	2,380,760,000	9,430,924,424	138,541,938	1,700,951,302	(13,377,033,147)	274,144,517
당기순손실	-	-	-	-	(748,193,483)	(748,193,483)
2020.12.31(당기말)	2,380,760,000	9,430,924,424	138,541,938	1,700,951,302	(14,125,226,630)	(474,048,966)

별첨 주석은 본 재무제표의 일부입니다.

현 금 흐 름 표

제 17(당) 기 2020년 1월 1일부터 2020년 12월 31일까지

제 16(전) 기 2019년 1월 1일부터 2019년 12월 31일까지

주식회사 피엔아이컴퍼니

(단위 : 원)

과 목	제 17(당) 기	제 16(전) 기
I. 영업활동으로 인한 현금흐름	583,927,425	(1,119,416,608)
1. 당기순이익(손실)	(748,193,483)	(4,060,923,139)
2. 현금의 유출이 없는 비용 등의 가산	2,217,624,591	2,712,818,336
재고자산평가손실	-	348,992,401
감가상각비	235,371,970	252,522,016
무형자산상각비	477,674,252	545,990,159
퇴직급여	139,583,925	141,097,075
대손상각비	566,972,831	807,302,189
투자자산손상차손	590,000,000	-
사채할인발행차금상각	208,021,613	134,183,831

과 목	제 17(당) 기	제 16(전) 기
지분법손실	-	455,651,790
주식보상비용	-	27,078,875
3. 현금의 유입이 없는 수익 등의 차감	(588,546,754)	-
유형자산처분이익	571,690,219	-
매도가능증권처분이익	16,856,535	-
4. 영업활동으로 인한 자산부채의 변동	(296,956,929)	228,688,195
매출채권의 증가	(79,764,702)	(345,226,386)
미수금의 감소	1,204,736	23,880,324
선급금의 증가	(550,083,737)	(73,560,003)
선급비용의 감소	3,417,955	9,940,524
당기법인세자산의 감소	10,540	5,870
재고자산의 증가	(717,318,794)	(90,230,391)
매입채무의 증가(감소)	684,099,426	(296,738,484)
미지급금의 증가	62,157,586	950,517,572
미지급비용의 증가	26,356,322	47,585,154
예수금의 증가(감소)	(61,894,708)	45,342,931
선수금의 증가	422,500,000	128,138,444
퇴직연금운용자산의 감소	69,941,063	24,397,860
퇴직금의 지급	(157,582,616)	(195,365,220)
II. 투자활동으로 인한 현금흐름	2,158,286,410	(1,569,008,978)
1. 투자활동으로 인한 현금유입액	2,562,990,699	179,649,322
단기금융상품의 감소	-	17,000,000
매도가능증권의 감소	66,856,535	-
장기금융상품의 감소	124,014,024	137,673,134
장기대여금의 감소	9,790,000	-
토지의 처분	471,831,000	-
건물의 처분	1,885,570,050	-
차량운반구의 처분	1,909,090	-
보증금의 감소	3,020,000	12,035,000
프로젝트투자금의 감소	-	12,941,188
2. 투자활동으로 인한 현금유출액	(404,704,289)	(1,748,658,300)
장기대여금의 증가	-	42,400,000
매도가능증권의 증가	4,000,000	-
정부보조금의 사용	46,518,896	-
장기금융상품의 증가	-	14,498,300
프로젝트투자금의 증가	-	1,475,000,000
산업재산권의 취득	6,521,120	-
소프트웨어의 취득	197,127,273	216,760,000
보증금의 증가	150,537,000	-
III. 재무활동으로 인한 현금흐름	(2,789,379,323)	2,694,739,460

과 목	제 17(당) 기		제 16(전) 기	
1. 재무활동으로 인한 현금유입액	3,972,988,935		8,563,026,408	
정부보조금의 수령	-		10,243,896	
단기차입금의 증가	3,903,638,935		4,328,920,512	
전환사채의 발행	-		2,000,042,000	
장기차입금의 증가	69,350,000		2,223,820,000	
2. 재무활동으로 인한 현금유출액	(6,762,368,258)		(5,868,286,948)	
단기차입금의 감소	4,936,633,440		3,449,500,512	
장기차입금의 감소	75,000,000		-	
유동성장기부채의 감소	1,747,000,000		2,417,000,000	
프로젝트투자예수금의 감소	3,734,818		1,786,436	
IV. 현금의 증가(감소)(I+II+III)		(47,165,488)		6,313,874
V. 기초의 현금		50,186,895		43,873,021
VI. 기말의 현금(주석20)		3,021,407		50,186,895

별첨 주석은 본 재무제표의 일부입니다.

주) 상기 재무제표는 주주총회 승인전 재무제표이며 향후 정기주주총회(2021. 3. 29)에서 재무제표 승인 관련 안건이 부결되거나 수정이 발생한 경우 정정보고서를 통해 그 내용 및 사유 등을 반영할 예정입니다.

5. 재무제표 주석

제 17(당) 기 2020년 12월 31일 현재

제 16(전) 기 2019년 12월 31일 현재

주식회사 피엔아이컴퍼니

1. 당사의 개요 :

당사는 2004년 7월 1일 설립하여 3DVR 콘텐츠 및 애니메이션 개발과 제작, 시스템 및 소프트웨어 개발과 구축, 온라인 교육 콘텐츠 개발 및 서비스 등을 주요 사업으로 하고 있으며, 2016년 12월 22일자로 한국거래소가 개설하는 KONEX시장에 주식을 상장하였습니다. 본사는 제주특별자치도 제주시 영평동(제주첨단과학기술단지 내)에 있습니다.

2020년 12월 31일 현재 당사의 납입자본금은 2,380,760천원(액면가액 500원)이며, 당사의 주요 주주의 구성은 다음과 같습니다.

주 주 명	주 식 수(주)	지분율(%)
신재중	960,800	20.18
미래에셋대우(DS자산운용-산업은행)	696,557	14.63
(주)오토빌	301,543	6.33
케이프투자증권	200,000	4.20
삼성증권(NH헤지자산-신한은행)	185,153	3.89
세종농식품바이오투자조합1호	172,414	3.62
한빛인베스트먼트(주)	150,000	3.15
(주)어빌리티시스템즈	120,010	2.52
신한캐피탈(주)	97,560	2.05
조일형	92,000	1.93
KB증권	89,306	1.88
제이비우리캐피탈	83,333	1.75

주 주 명	주 식 수(주)	지분율(%)
최범진	80,000	1.68
김태형	70,000	1.47
기타	1,462,844	30.72
계	4,761,520	100.00

2. 중요한 회계정책 :

(1) 현금및현금성자산

당사는 통화 및 타인발행수표 등 통화대용증권과 당좌예금, 보통예금 및 큰 거래비용 없이 현금으로 전환이 용이하고 이자율 변동에 따른 가치변동이 중요하지 않은 금융상품으로서 취득당시 만기일(또는 상환일)이 3개월 이내인 것을 현금및현금성자산으로 분류하고 있습니다.

(2) 대손충당금

당사는 보고기간 종료일 현재 매출채권, 대여금, 미수금 등 받을채권 잔액의 회수가 능성에 대한 개별분석 및 과거의 대손경험율을 토대로 하여 예상되는 대손추정액을 대손충당금으로 설정하고 있습니다.

(3) 재고자산

당사는 재고자산을 총평균법을 사용하여 재고자산의 단위원가를 결정하고, 이를 장부금액으로 계상하고 있습니다. 또한, 보고기간종료일 현재 재고자산의 시가(제품 및 상품은 순실현가능가액, 원재료 등은 현행대체원가)가 취득원가보다 하락한 경우에는 시가를 재무상태표가액으로 하고 있습니다. 재고자산의 저가법 적용은 항목별로 하고 있으며 재고자산의 저가법 적용으로 발생하는 재고자산평가손실은 당해 재고자산에서 차감하는 형식으로 표시하고 이를 매출원가에 가산하고 있습니다. 한편, 저가법의 적용에 따른 평가손실을 초래했던상황이 해소되어 새로운 시가가 장부금액보다 상승한 경우에는 최초의 장부금액을 초과하지 않는 범위 내에서 평가손실을 환입하고 있으며, 이러한 재고자산평가손실의 환입은 매출원가에서 차감하고 있습니다. 재고자산의 장부상수량과 실제 수량과의 차이에서 발생하는 감모손실의 경우 정상적으로 발생한 감모손실은 매출원가에 가산하고, 비정상적으로 발생한 감모손실은 영업외비용으로 분류하고 있습니다.

(4) 유가증권 (지분법적용투자주식 제외)

당사는 유가증권의 최초인식시 유가증권 취득을 위하여 제공하거나 수취한 대가의 시장가격에 취득과 직접 관련되는 거래원가(최초인식 이후 공정가치의 변동을 당기손익으로 인식하는 단기매매증권 등은 제외)를 가산하여 공정가치로 측정하고 있습니다. 또한, 유가증권의 취득목적과 성격에 따라 단기매매증권, 매도가능증권, 만기보유증권으로 분류하고 있습니다. 한편, 당사는 유가증권의 처분시 실현손익을 계산하기 위한 유가증권의 원가 결정 방법으로 채무증권에 대하여는 개별법, 지분증권에 대하여는 이동평균법을 적용하고 있습니다. 한편, 당사는 단기매매증권과 만기 1년 이내의 매도가능증권을 유동자산의 단기투자자산으로 통합하여 표시하고, 만기보유증권과 매도가능증권을 장기투자증권으로 통합하여 표시하고 있습니다.

당사가 적용하고 있는 분류별 유가증권의 회계처리 내역은 다음과 같습니다.

가. 단기매매증권

당사는 주로 단기간 내의 매매차익을 목적으로 매수와 매도가 적극적이고 빈번하게 이루어지는 유가증권(단기적인 이익을 획득할 목적으로 운용되는 것이 분명한 증권 포트폴리오를 구성하는 유가증권 포함)을 단기매매증권으로 분류하고 있습니다. 단기매매증권은 공정가치로 평가하고 있으며, 단기매매증권에 대한 미실현보유손익은 단기매매증권평가이익(손실)의 과목으로 하여 영업외수익(비용)으로 표시하고 있습니다.

나. 만기보유증권

당사는 만기가 확정된 채무증권으로서 상환금액이 확정되었거나 확정이 가능한 채무증권을 만기까지 보유할 적극적인 의도와 능력이 있는 경우에는 투자자산인 만기보유증권으로 분류하고 있습니다. 다만, 보고기간종료일로부터 1년 이내에 만기가 도래하는 만기보유증권은 유동자산으로 분류하고 있습니다.

만기보유증권은 상각후원가로 평가하여 재무상태표에 표시하고 있으며, 상각후원가로 측정할 때에는 장부금액과 만기액면금액의 차이를 상환기간에 걸쳐 유효이자율법에 의하여 상각하여 취득원가와 이자수익에 가감하고 있습니다.

다. 매도가능증권

당사는 단기매매증권이나 만기보유증권으로 분류되지 아니하는 유가증권은 매도가능증권으로 분류하고 있습니다. 다만, 보고기간종료일로부터 1년 내에 만기가 도래하거나 또는 매도 등에 의하여 처분할 것이 거의 확실한 매도가능증권은 유동자산으로 분류하고 있습니다.

매도가능증권은 공정가치를 재무상태표가액으로 하고 있습니다. 매도가능증권에 대한 미실현보유손익은 매도가능증권평가손익의 과목으로 하여 자본항목 중 기타포괄손익누계액으로 처리하고 있으며, 당해 매도가능평가손익의 누적금액은 해당 매도가능증권을 처분하거나 손상차손을 인식하는 시점에 일괄하여 매도가능증권처분손익 또는 매도가능증권손상차손에 반영하고 있습니다. 다만, 매도가능증권 중 시장성이 없는 지분증권의 공정가치를 신뢰성 있게 측정할 수 없는 경우에는 취득원가로 평가하고 있습니다.

라. 유가증권 손상차손

당사는 손상차손의 발생에 대한 객관적인 증거가 있는지 보고기간종료일마다 평가하여 유가증권의 회수가능액이 채무증권의 상각후원가 또는 지분증권의 취득원가보다 작은 경우에는 손상차손이 불필요하다는 명백한 반증이 없는 한 손상차손을 인식하여 만기보유증권(또는 매도가능증권)손상차손의 과목으로 하여 영업외비용에 반영하고 있습니다. 또한, 손상차손의 회복이 손상차손 인식 후에 발생한 사건과 객관적으로 관련된 경우, 만기보유증권 또는 원가로 평가하는 매도가능증권의 경우에는 회복된 금액을 만기보유증권(또는 매도가능증권)손상차손환입의 과목으로 하여 영업외수익으로 인식하되, 회복 후 장부금액이 당초에 손상차손을 인식하지 않았다면 회복일

현재의 상각후원가(매도가능증권의 경우 취득원가)가 되었을 금액을 초과하지 않도록 하며, 공정가치로 평가하는 매도가능증권의 경우에는 이전에 인식하였던 손상차손 금액을 한도로 하여 회복된 금액을 매도가능증권손상차손환입의 과목으로 하여 영업외수익으로 인식하고 있습니다.

마. 유가증권의 재분류

단기매매증권을 다른 유가증권과목으로 또는 다른 유가증권과목을 단기매매증권으로 재분류할 수 없으나, 다만 드문 상황에서 더 이상 단기간 내의 매매차익을 목적으로 보유하지 않는 단기매매증권은 매도가능증권이나 만기보유증권으로 분류할 수 있으며, 단기매매증권이 시장성을 상실한 경우에는 매도가능증권으로 분류하고 있습니다.

단기매매증권을 매도가능증권이나 만기보유증권으로 재분류하는 경우에는 재분류일 현재의 공정가치를 새로운 취득원가로 보며, 재분류일까지의 미실현보유손익은 당기손익으로 인식하고 있습니다.

(5) 유형자산

가. 유형자산의 취득원가

당사는 토지에 대해서는 최소한 3년의 주기로 외부 독립된 평가기관에 의하여 공정가치로 평가하여 표시하고 있습니다. 그 외의 모든 유형자산은 취득원가에서 감가상각누계액을 차감하여 표시하고 있습니다. 유형자산의 취득원가는 구입원가 또는 제작원가 및 경영진이 의도하는 방식으로 자산을 가동하는 데 필요한 장소와 상태에 이르게 하는데 직접 관련되는 지출 등으로 구성되어 있습니다.

토지의 재평가로 인한 장부금액의 증가액은 기타포괄손익으로 인식하고 있습니다. 재평가로 인하여 장부금액이 감소되는 경우 동일한 자산에 대하여 기존에 인식한 기타포괄손익에서 우선적으로 차감하고 그 나머지는 당기손익으로 인식하고 있습니다. 또한, 유형자산의 재평가와 관련하여 인식한 기타포괄손익의 잔액이 있다면, 그 유형자산을 폐기하거나 처분할 때 당기손익으로 인식합니다.

정부보조 등에 의해 자산을 무상 또는 공정가치보다 낮은 대가로 취득한 경우 취득원가는 취득일의 공정가치로 계상하고, 자산교환으로 취득한 자산의 취득원가는 교환을 위하여 제공한 자산의 공정가치로 계상하고 있으며, 교환으로 제공한 자산의 공정가치가 불확실한 경우 교환으로 취득한 자산의 공정가치로 계상하고 있습니다.

정부보조 등에 의해 자산을 무상 또는 공정가치보다 낮은 대가로 취득한 경우 취득원가는 취득일의 공정가치로 계상하고, 자산교환으로 취득한 자산의 취득원가는 교환을 위하여 제공한 자산의 공정가치로 계상하고 있으며, 교환으로 제공한 자산의 공정가치가 불확실한 경우 교환으로 취득한 자산의 공정가치로 계상하고 있습니다.

나. 감가상각방법

당사는 유형자산에 대하여 다음의 상각방법과 추정내용연수를 적용하여 감가상각하고 있습니다.

구	분	감가상각방법	내용연수
건	물	정액법	40년
차량	운반구	정액법	5년
비품		정액법	5년
시설	장치	정액법	5년

한편, 유형자산의 감가상각방법, 잔존가치 및 내용연수는 매 보고기간말에 재검토하고 있으며, 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 회계추정의 변경으로 회계처리하고 있습니다.

다. 자본적지출과 수익적지출의 구분

유형자산의 취득 또는 완성 후의 지출이 미래 경제적 효익이 당사에 유입될 가능성이 매우 높고 그 금액을 신뢰성 있게 측정할 수 있는 경우에는 자본적지출로 처리하고, 그렇지 않은 경우에는 발생한 기간의 비용으로 인식하고 있습니다.

라. 유형자산의 표시방법

감가상각누계액, 손상차손누계액은 해당 자산과목에서 차감하는 형식으로 기재하고 있습니다.

마. 복구비용의 회계처리방법

유형자산의 경제적 사용이 종료된 후에 원상회복에 소요될 것으로 추정되는 비용이 충당부채의 인식요건을 충족하는 경우 그 지출의 현재가치는 취득원가에 포함시키고 있습니다.

바. 유형자산의 제거

유형자산의 장부금액은 처분하는 때 또는 사용이나 처분을 통한 미래경제적효익이 예상되지 않을 때 제거합니다. 제거로 인하여 발생하는 손익은 자산을 제거할 때 당기손익으로 인식하고 있습니다.

사. 차입원가의 자본화

당사는 자산의 제조, 매입, 건설 또는 개발과 관련한 차입원가를 자본화하는 회계처리방침에 따라 유형자산의 취득원가에 산입하는 회계정책을 적용하고 있습니다.

(6) 무형자산

당사는 개별취득한 무형자산을 최초로 인식할 때에는 취득원가(당해 무형자산의 구입가격과 자산을 의도한 목적에 사용할 수 있도록 준비하는데 직접 관련되는 원가)로 측정하고 있으며 사업결합으로 취득한 무형자산의 원가는 사업결합에 관한 기업회계 기준에 따라 취득일의 공정가치로 측정하고 있습니다. 한편, 내부적으로 창출한 무형자산 중 연구단계에서 발생한 지출은 발생한 기간의 비용으로 인식하고 개발단계에서 발생한 지출은 다음의 조건을 모두 충족하는 경우에만 무형자산으로 인식하고 있습니다.

①	무형자산을 사용 또는 판매하기 위해 그 자산을 완성시킬 수 있는 기술적 실현가능성을 제시할 수 있음
②	무형자산을 완성해 그것을 사용하거나 판매하려는 기업의 의도가 있음
③	완성된 무형자산을 사용하거나 판매할 수 있는 기업의 능력을 제시할 수 있음
④	무형자산이 어떻게 미래경제적효익을 창출할 것인가를 보여줄 수 있음
⑤	무형자산의 개발을 완료하고 그것을 판매 또는 사용하는데 필요한 기술적, 금전적 자원을 충분히 확보하고 있다는 사실을 제시할 수 있음
⑥	개발단계에서 발생한 무형자산 관련 지출을 신뢰성 있게 구분하여 측정할 수 있음

무형자산 중 개발비는 관련 제품의 판매 또는 사용이 가능한 시점부터 5년의 내용연수를, 개발비를 제외한 무형자산은 5년의 내용연수를 적용하여 정액법에 의하여 산정된 상각액을 직접 차감한 잔액으로 표시하고 있으며, 무형자산의 상각비는 영업비용(판매비와관리비)로 계상하고 있습니다.

한편, 당사는 사업양수도를 통하여 취득한 식별가능한 자산과 부채보다 이전된 취득가액이 초과하는 경우 영업권으로 계상하며, 동 영업권은 5년의 내용연수에 걸쳐 정액법으로 상각하고 있습니다.

(7) 정부보조금

회사는 정부보조금에 부수되는 조건의 준수와 보조금 수취에 대한 합리적인 확신이 있을 경우에만 정부보조금을 인식하고 있으며 시장이자율보다 낮은 이자율의 정부대여금의 효익은 정부보조금으로 처리하고 있습니다.

자산취득에 충당할 정부보조금 등으로 자산을 취득한 경우에는 이를 관련 자산에서 차감하는 형식으로 표시하고 해당 자산의 내용연수에 걸쳐 상각금액과 상계하며, 해당 자산을 처분하는 경우에는 그 잔액을 처분손익에 반영하고 있습니다. 수익관련 보조금을 받는 경우에 대응되는 비용이 없는 경우 회사의 주된 영업활동과 직접적인 관련성이 있다면 영업수익으로, 그렇지 않다면 영업외수익으로 회계처리하고 있습니다. 반면 수익관련보조금이 특정의 비용을 지원할 목적으로 지급되는 경우에는 동 기관으로부터 수령한 정부보조금을 현금및현금성자산 차감계정으로 계상하여 관련 조건이 충족되어 사용되는 시점에 관련 비용과 상계처리하고 있습니다.

비화폐성자산을 정부보조금으로 수취하는 경우 비화폐성자산의 공정가치를 평가하여 보조금과 자산 모두를 그 공정가치로 회계처리하고 있으며, 상환의무가 발생하게 된 정부보조금은 회계추정의 변경으로 회계처리하고 있습니다.

(8) 외화 환산

외화거래를 최초로 인식하는 경우에 거래일의 외화의 현물환율을 외화금액에 적용하여 기록합니다. 다만, 환율이 유의적으로 변동하지 않는 경우에는 일정기간의 평균환율을 사용하고 있습니다. 보고기간말 화폐성 외화항목은 마감환율로 환산하며, 역사적원가로 측정하는 비화폐성 외화항목은 거래일의 환율로 환산하고, 공정가치로 측정하는 비화폐성 외화항목은 공정가치가 결정된 날의 환율로 환산하고 있습니다.

화폐성항목의 결제시점에 발생하는 외환차손익 또는 화폐성항목의 환산에 사용한 환율이 회계기간 중 최초로 인식한 시점이나 전기의 재무제표 환산시점의 환율과 다르기 때문에 발생하는 외화환산손익은 그 외환차이가 발생하는 회계기간의 손익으로 인식하고 있으며, 외화표시 매도가능채무증권의 경우에는 동 금액을 기타포괄손익에 인식합니다.

(9) 리스

회사는 리스자산의 소유에 따른 위험과 효익이 회사에 대부분 이전된 리스의 경우에는 금융리스로 분류하며, 일반적으로 리스기간 종료시 또는 그 이전에 리스자산의 소유권을 회사에 이전하기로 약정한 경우이거나, 리스실행일 현재 리스자산의 염가매수선택권을 가지고 있고 이를 행사할 것이 확실한 경우 또는 리스기간이 리스자산의 내용연수의 상당부분을 차지하는 경우, 리스실행일 현재 최소리스료를 내재이자율로 할인한 현재가치가 리스자산의 공정가치의 대부분을 차지하는 경우 또는 리스자산의 범용성이 없는 경우의 리스거래를 금융리스로, 기타의 리스거래는 운용리스로 분류하여 각각 다음과 같이 회계처리하고 있습니다.

금융리스

리스실행일에 최소리스료의 현재가치와 리스자산의 공정가치 중 작은 금액을 금융리스자산과 금융리스부채로 각각 인식하며, 최소리스료의 현재가치를 계산할 때 적용해야 할 할인율은 증분차입이자율이며 리스개설직접원가는 금융리스자산으로 인식하는 금액에 포함하고 있습니다.

매기 지급되는 최소리스료는 금융원가와 리스부채의 상환액으로 나누고 금융원가는 매기 부채의 잔액에 대하여 일정한 기간이자율이 산출되도록 리스기간의 각 회계기간에 배분하고 있으며, 조정리스료는 발생한 기간의 비용으로 회계처리하고 있습니다.

금융리스자산의 감가상각대상금액은 회사가 소유한 다른 감가상각대상자산에 대하여 채택한 감가상각정책과 일관된 체계적인 기준으로 매 회계기간에 배분하고 있으며, 리스기간 종료시점까지 자산의 소유권을 획득할 것이 확실시 된다면 기대사용기간이 자산의 내용연수가 되며, 그러하지 않은 경우에는 리스기간과 자산의 내용연수 중 짧은 기간에 걸쳐 감가상각하고 있습니다.

운용리스

운용리스에서 리스료는 리스기간에 걸쳐 정액기준으로 비용을 인식하고 있으며, 신규 또는 갱신되는 운용리스 계약에 따른 모든 인센티브는 총효익을 리스기간에 걸쳐 정액기준에 따라 리스비용에서 차감하여 인식하고 있습니다.

(10) 전환사채

전환사채는 발행가액을 일반사채에 해당하는 부채부분과 전환권에 해당하는 자본부분으로 분리하여 자본부분의 가치를 전환권대가로 인식하고 있습니다.

전환권대가는 당해 전환사채의 발행가액에서 전환권이 없는 일반사채의 공정가치를 차감하여 계산하는데 이 경우 일반사채의 공정가치는 만기일까지 기대되는 미래 현금흐름(상환할증금이 있는 경우에는 이를 포함)을 사채발행일 현재 발행회사의 전환권이 없는 일반사채의 유효이자율로 할인한 금액입니다.

전환권조정은 당해 전환사채의 액면금액에서 차감하고, 사채상환할증금은 당해 전환사채의 액면금액에 부가하는 형식으로 기재하고 있습니다. 또한, 전환권대가는 기타 자본잉여금으로 분류한 후 전환권이 행사되어 추가로 주식을 발행하는 시점에서 주식발행초과금으로 대체하고 있습니다.

(11) 사채할인발행차금, 전환권조정

사채할인발행차금과 전환권조정은 사채발행시부터 사채상환시까지의 기간에 걸쳐 유효이자율법을 적용하여 상각하고 있으며, 동 상각액을 이자비용에 가산하여 처리하고 있습니다.

(12) 퇴직급여충당부채

당사의 임직원 퇴직금 지급규정에 따라 보고기간말 현재 1년이상 근속한 전 직원이 일시에 퇴직할 경우 지급하여야 할 퇴직금소요액을 퇴직급여충당부채로 설정하고 있습니다.

당사의 퇴직연금제도는 확정급여형 퇴직연금제도로써 수급요건을 갖춘 임직원은 퇴직시에 확정된 연금을 수령하게 됩니다. 임직원이 퇴직하기 전에는 보고기간종료일 현재 임직원이 퇴직할 경우 지급하여야 할 퇴직일시금에 상당하는 금액을 퇴직급여충당부채로 계상하고 있습니다.

퇴직연금제도에서 운용되는 자산은 퇴직연금운용자산의 과목으로 하여 퇴직급여충당부채에서 차감하는 형식으로 표시하고 있습니다. 다만, 퇴직연금운용자산이 퇴직급여충당부채를 초과하는 경우에는 초과액을 투자자산으로 처리하고 있습니다.

(13) 납입자본

당사는 주식을 발행하는 경우 주식의 발행금액이 액면금액보다 크다면 그 차액을 주식발행초과금으로 하여 자본잉여금으로 처리하고, 발행금액이 액면금액보다 작다면 그 차액을 주식발행초과금의 범위내에서 상계처리하고 미상계된 잔액이 있는 경우에는 자본조정외 주식할인발행차금으로 처리하고 있습니다. 한편, 자본거래비용 중 자본거래가 없었다면 회피가능하고 자본거래에 직접 관련되어 발생한 추가비용을 차감한 금액을 주식발행초과금에서 차감하거나 주식할인발행차금에 가산하고 있습니다.

(14) 주식기준보상

주식기준보상거래에서 제공받는 재화나 용역은 그 재화나 용역을 제공받는 날에 인식하고 있습니다. 주식결제형 주식기준보상거래로 재화나 용역을 제공받는 경우에는 보상원가만큼 자본(자본조정)을 인식하고, 현금결제형 주식기준보상거래로 재화나 용역을 제공받는 경우에는 보상원가만큼 부채를 인식하고 있으며, 주식기준보상거래에서 제공받는 재화나 용역이 자산의 인식요건을 충족하지 못하는 경우에는 비용으로 인식하고 있습니다.

주식결제형 주식기준보상거래

회사가 재화나 용역을 제공받는 대가로 회사의 지분상품을 부여하는 주식기준보상거래의 경우에는 제공받는 재화나 용역의 공정가치를 측정하여 그 금액을 보상원가와 자본(자본조정)으로 회계처리하고 있으며, 재화나 용역의 공정가치는 재화나 용역을 제공받는 날을 기준으로 측정합니다.

한편, 종업원 및 유사용역제공자에게서 제공받는 용역의 공정가치는 부여한 지분상품의 공정가치에 기초하여 간접 측정하고 그 금액을 보상원가와 자본(자본조정)으로 회계처리하고 있으며, 부여한 지분상품의 공정가치는 부여일 기준으로 측정합니다.

(15) 수익

당사는 수익금액을 신뢰성 있게 측정할 수 있고, 거래와 관련된 경제적효익의 유입가능성이 높으며, 보고기간말에 그 거래의 진행률을 신뢰성 있게 측정할 수 있고, 이미 발생한 원가 및 거래의 완료를 위한 원가를 신뢰성 있게 측정할 수 있을 때 용역제공거래의 결과를 신뢰성 있게 추정할 수 있는 것으로 보아 보고기간말에 그 거래의 진행률에 따라 용역의 제공으로 인한 수익을 인식하고 있습니다.

용역제공거래의 성과를 신뢰성 있게 추정할 수 없는 경우에는 인식된 비용의 회수가 가능한 범위 내에서의 금액만을 수익으로 인식하고 있으며, 용역제공거래의 성과를 신뢰성 있게 추정할 수 없고 발생한 원가의 회수가능성이 높지 않은 경우에는 수익은 인식하지 아니하고 발생한 원가를 비용으로 인식하고 있습니다.

(16) 법인세비용

법인세비용은 법인세부담액에 이연법인세 변동액을 가감하여 산출하고 있습니다. 법인세부담액은 법인세법등의 법령에 의하여 각 회계연도에 부담할 법인세 및 법인세에 부가되는 세액의 합계이며, 전기이전의 기간과 관련된 법인세부담액을 당기에 인식하는 법인세 추납액 또는 환급액이 포함됩니다.

자산·부채의 장부금액과 세무가액의 차이인 일시적차이와 이월공제가 가능한 세무상결손금과 세액공제 등에 대하여미래에 부담하게 될 법인세부담액과 미래에 경감될 법인세부담액을 각각 이연법인세부채 및 자산으로 인식하고 있습니다. 이연법인세는 일시적차이 등의 실현이 예상되는 회계연도에 적용되는 법인세율을 사용하여 측정하고 있습니다.

(17) 기본주당손익

당사는 보통주에 귀속되는 회계기간의 당기순손익에 대하여 그 기간에 유통된 보통주식수를 가중평균한 주식수로 나누어 기본주당손익을 계산하고 손익계산서에 표시하고 있습니다.

(18) 충당부채, 우발부채 및 우발자산

가. 충당부채

당사는 과거 사건이나 거래의 결과로 인하여 존재하는 현재의무로서, 지출의 시기 또는 금액이 불확실하지만 당해 의무를 이행하기 위하여 자원이 유출될 가능성이 매우 높고 또한 당해 의무의 이행에 소요되는 금액을 신뢰성 있게 추정할 수 있는 경우 그 금액을 충당부채로 인식하고 있습니다.

나. 우발부채

당사는 다음의 경우를 우발부채로 보아 부채로 인식하지 않고 있습니다.

① 과거사건은 발생하였으나 기업이 전적으로 통제할 수 없는 하나 또는 그 이상의 불확실한 미래사건의 발생 여부에 의하여서만 그 존재여부가 확인되는 잠재적인 의무인 경우

② 과거사건이나 거래의 결과로 발생한 현재의무이지만 그 의무를 이행하기 위하여 자원이 유출될 가능성이 매우 높지가 않거나, 또는 그 가능성은 매우 높으나 당해 의무를 이행하여야 할 금액을 신뢰성 있게 추정할 수 없는 경우

다. 우발자산

당사는 과거사건이나 거래의 결과로 발생할 가능성이 있으며, 기업이 전적으로 통제할 수 없는 하나 또는 그 이상의 불확실한 미래사건의 발생 여부에 의하여서만 그 존재여부가 확인되는 잠재적 자산을 우발자산으로 보아 자산으로 인식하지 않고 있습니다.

(19) 자산손상

금융자산, 채고자산, 중단사업에 속하는 자산을 제외한 모든 자산의 손상은 아래의 방법으로 손상차손을 인식하고 있습니다.

아직 사용할 수 없는 무형자산, 사용을 중지하고 처분을 위해 보유하는 자산에 대해서는 자산손상을 시사하는 징후가 있는지에 관계없이매년 회수가능액을 추정하고 장부금액과 비교하여 손상검사를 하고 있으며, 그 외의 자산은 매 보고기간말마다 자산손상을 시사하는 징후가 있는지를 검토하고 그러한 징후가 있다면 개별 자산별로 회수가능액을 추정하며 개별 자산의 회수가능액을 추정할 수 없다면 그 자산이 속하는 현금창출단위의 회수가능액을 추정하고 있습니다.

자산의 회수가능액은 자산 또는 현금창출단위의 순공정가치와 사용가치 중 큰 금액으로 측정하고 있습니다. 자산의 진부화 및 시장가치의 급격한 하락 등으로 인하여 회수가능액이 장부금액에 중요하게 미달하는 경우 자산의 장부금액을 회수가능액으로 조정하고 그 차액을 손상차손으로 처리하고 당기손익으로 인식하고 있습니다. 다만, 유형자산의 경우에는 손상의 징후가 있다고 판단되고 당해 유형자산(개별자산 또는 유형자산만으로 구성된 현금창출단위포함)의 사용 및 처분으로부터 기대되는 미래의 현금흐름총액의 추정액이 장부금액이 미달하는 경우에 장부금액을 회수가능액으로 조정하고 그 차액을 손상차손으로 처리하여 당기손익에 반영하고 있습니다.

매 보고기간말마다 영업권을 제외한 자산에 대해 과거에 인식한 손상차손이 더 이상 존재하지 않거나 감소된 것을 시사하는 징후가 있는지를 검토하여 징후가 있는 경우 당해 자산의 회수가능액을 추정하고 있으며 직전 손상차손의 인식시점 이후 회수가능액을 결정하는 데 사용된 추정치에 변화가 있는 경우에만 환입하고 있습니다. 손상차손환입으로 증가된 장부금액은 과거에 손상차손을 인식하기 전 장부금액의 감가상각 또는 상각 후 잔액을 초과할 수 없으며, 손상차손환입은 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다.

(20) 회계변경과 오류수정

가. 회계정책의 변경

당사는 회계정책을 변경하는 경우 변경된 새로운 회계정책을 소급하여 적용하여 비교목적으로 공시하는 전기 또는 그 이전의 재무제표를 재작성합니다. 비교 재무제표상의 최초 회계기간 전의 회계기간에 대한 수정사항은 비교 재무제표상 최초 회계기간의 자산, 부채 및 자본의 기초금액에 반영하며, 전기 또는 그 이전기간과 관련된 기타재무정보도 재작성합니다.

나. 회계추정의 변경

당사는 회계추정의 변경을 전진적으로 처리하여 그 효과를 당기와 당기 이후의 기간 반영하고 있습니다.

다. 오류의 수정

당사는 당기에 발견한 전기 또는 그 이전 기간의 오류를 당기 영업외손익(전기오류수정손익)으로 처리하고 있으며, 다만 중대한 오류는 자산, 부채 및 자본의 기초금액에 반영하고 있습니다.

(21) 추정의 사용

일반기업회계기준에 따라 재무제표를 작성하기 위해서 당사의 경영자는 자산 및 부채의 금액 및 충당부채 등에 대한 공시, 수익 및 비용의 측정과 관련하여 많은 합리적인 추정과 가정을 사용합니다. 여기에는 유형자산의 장부금액, 충당부채 등에 대한 평가가 포함됩니다. 이러한 평가금액은 최종적으로 확정된 금액과 다를 수 있습니다.

3. 투자자산

(1) 당기말 및 전기말 현재 당사의 투자자산(지분법적용투자주식, 장기대여금 제외)의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당기말	전기말
출 자 금	6,000	52,000
시장성 없는 지분증권	32,860	32,860
프로젝트 투자금	1,736,332	2,394,463
장 기 금 융 상 품	29,867	153,881
계	1,805,059	2,633,204

(2) 당기말 현재 출자금은 한국콘텐츠공제조합 출자금 6,000천원으로 구성되어 있습니다.

(3) 당기말 현재 시장성 없는 지분증권의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당기말	전기말
(유)리틀스톤즈문화산업전문회사	10,000	10,000
(유)모두모두쇼문화산업전문회사	10,000	10,000
(주)플레이블	12,860	12,860
계	32,860	32,860

(유)리틀스톤즈문화산업전문회사와 (유)모두모두쇼문화산업전문회사는 당사가 진행 중인 애니메이션 제작 프로젝트와 관련하여 문화산업진흥기본법에 따라 당사가 100% 지분투자를 통해 설립한 특수목적회사(SPC)로서 당사가 SPC에 대한 실질적인 영향력이 없다고 판단하여 지분법 적용대상으로 분류하지 아니하였습니다.

(4) 당기말 현재 프로젝트 투자금은 당사가 진행 중인 애니메이션 제작 프로젝트와 관련하여 향후 투자수익을 목적으로 특수목적회사(SPC)의 애니메이션 제작 프로젝트와 VR 테마파크 구축에 투자한 것으로서 그 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당기말	전기말(*)
(유)모두모두쇼문화산업전문회사	73,743	104,497
라비문화산업전문(유)	777,589	814,966
(주)화인트리	885,000	1,475,000
계	1,736,332	2,394,463

(5) 당기말 현재 장기금융상품은 내일채움공제 외 보험사의 저축성보험에 가입하여 납입한 금액으로 구성되어 있습니다.

4. 지분법적용투자주식

당기말 현재 및 전기말 휴먼카인드 자본 잠식 상태입니다.

5. 유형자산 :

(1) 당기와 전기 중 유형자산의 증감내역은 다음과 같습니다.

1) 당 기

(단위 : 천원)

구 분	기초금액	취득및자본 적지출	처분및대체	감가상각	기말금액
토지	2,281,922	-	(471,831)	-	1,810,091
건물	2,999,729	-	(1,315,788)	(84,471)	1,599,470
기계장치	19,680	-	-	(9,290)	10,390
차량운반구	12,718	-	-	(8,796)	3,922
비품	52,890	-	-	(21,463)	31,427
시설장치	371,335	-	-	(111,352)	259,983
합 계	5,738,274	-	(1,787,619)	(235,372)	3,715,283

① 당기 중 정부보조금의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	토 지	건 물	차량운반구	시설장치	계
당기초 금액	248,045	146,896	9,300	230,633	634,874
당기 증가액	-	-	-	-	-
당기 상각액	-	(4,599)	(6,300)	(81,400)	(92,299)
당기말 잔액	248,045	142,297	3,000	149,233	542,575

② 당기 중 정부보조금과 상계된 감가상각비의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	건 물	차량운반구	시설장치	계
당기 감가상각비	89,069	15,096	192,752	296,917
정부보조금 상계액	(4,599)	(6,300)	(81,400)	(92,299)
손익계산서 반영액	84,470	8,796	111,352	204,618

2) 전 기

(단위 : 천원)

구 분	기초금액	취득 및 자본적지출	처분및대체	감가상각	재평가차액	기말금액
토지	1,649,622	-	-	-	632,300	2,281,922
건물	3,095,195	-	-	(95,466)	-	2,999,729
기계장치	28,970	-	-	(9,289)	-	19,681
차량운반구	21,789	-	-	(9,071)	-	12,718
비품	79,121	-	-	(26,231)	-	52,890
시설장치	483,799	-	-	(112,464)	-	371,335
합 계	5,358,496	-	-	(252,521)	632,300	5,738,275

① 전기 중 정부보조금의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	토 지	건 물	차량운반구	시설장치	계
전기초 금액	248,045	151,528	15,319	312,033	726,925
전기 증가액	-	-	-	-	-
전기 상각액	-	(4,632)	(6,019)	(81,400)	(92,051)
전기말 잔액	248,045	146,896	9,300	230,633	634,874

② 전기 중 정부보조금과 상계된 감가상각비의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	건 물	차량운반구	시설장치	계
전기 감가상각비	123,126	15,091	193,864	332,081
정부보조금 상계액	(4,632)	(6,019)	(81,400)	(92,051)
손익계산서 반영액	118,494	9,072	112,464	240,030

(2) 당기말 현재 당사의 토지와 건물은 기업은행 차입금과 타인을 위하여 담보로 제공되어 있으며, 당사의 건물에 대한 화재보험은 기업은행 차입금과 관련하여 담보로 제공되어 있습니다.

(3) 당기말 현재 당사는 현대해상화재보험에 건물 등에 대하여 화재보험 및 시설보험 (보험가입금액 2,660,400천원)에 가입하고 있으며, 차량운반구에 대하여 KB-LIG손해보험에 종합책임보험에 가입하고 있습니다.

6. 보유토지의 공시지가 :

(1) 당기말 및 전기말 현재 당사가 보유하고 있는 토지의 공시지가 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

소 재 지	면적(㎡)	장부가액	단위당 개별공시지가		공시지가	
			당기말	전기말	당기말	전기말
제주특별자치도 제주시 영평동 2230-2	3,161.5	2,058,137	302,400원/㎡	288,000원/㎡	956,038	910,512

(2) 당사의 보유 토지에 대한 재평가내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	취득원가	감정가액	재평가차액
제주특별자치도 제주시 영평동 2230-2	357,185	2,058,137	1,700,952

제주도에 소재하는 본사 토지는 2019년 12월 31일을 재평가기준일로 하여 독립된 평가기관인 (주)감정평가법인 대일감정원에 의해 재평가하였으며, 서울특별시 금천구 소재 집합건물 토지는 취득시점이 2016년 12월임에 따라 결산일 기준 재평가액이 취득시점의 취득가액과 중요한 변동이 없다고 판단되어 취득가액을 재평가액으로 적용하였습니다.

7. 무형자산 :

(1) 당기말 및 전기말 현재 무형자산의 구성내역은 다음과 같습니다.

1) 당 기

(단위 : 천원)

구 분	영업권	산업재산권	소프트웨어	개발비	계
취 득 원 가	651,524	363,600	1,876,946	11,020,037	13,912,107
상 각 누 계 액(*)	(618,948)	(290,620)	(1,317,361)	(3,670,132)	(5,897,061)
손 상 누 계 액(*)	-	-	-	(6,564,692)	(6,564,692)
정 부 보 조 금	-	(16,336)	(74,704)	(552,553)	(643,593)
기 말 금 액	32,576	56,644	484,881	232,660	806,761

(*) 상기 상각누계액 및 손상누계액은 정부보조금 상각액을 상계하기 전 금액입니다.

2) 전 기

(단위 : 천원)

구 분	영업권	산업재산권	소프트웨어	개발비	계
취 득 원 가	651,524	363,600	1,876,946	11,020,037	13,912,107
상 각 누 계 액(*)	(488,643)	(254,732)	(1,333,751)	(3,323,396)	(5,400,522)
손 상 누 계 액(*)	-	-	-	(6,564,692)	(6,564,692)
정 부 보 조 금	-	(23,656)	(93,380)	(783,970)	(901,006)
기 말 금 액	162,881	85,212	449,815	347,979	1,045,887

(*) 상기 상각누계액 및 손상누계액은 정부보조금 상각액을 상계하기 전 금액입니다.

(2) 당기와 전기 중 무형자산의 증감내역은 다음과 같습니다.

1) 당 기

(단위 : 천원)

구 분	영업권	산업재산권	소프트웨어	개발비	계
기 초 금 액	162,881	85,212	449,815	347,979	1,045,887
취득및대체	-	41,421	197,127	-	238,548
상 각 비	(130,305)	(69,989)	(162,061)	(115,319)	(477,674)
정부보조금	-	-	-	-	-
기 말 금 액	32,576	56,644	484,881	232,660	806,761

2) 전 기

(단위 : 천원)

구 분	영업권	산업재산권	소프트웨어	개발비	계
기 초 금 액	293,186	148,702	469,831	463,398	1,375,117
취득및대체	-	-	216,760	-	216,760
처분및대체	-	-	-	-	-
상 각 비	(130,305)	(63,490)	(143,396)	(115,419)	(452,610)
손 상 차 손	-	-	-	-	-
정부보조금	-	-	(93,380)	-	(93,380)
기 말 금 액	162,881	85,212	449,815	347,979	1,045,887

8. 정부보조금 :

(1) 당기말 현재 당사의 개발관련 주요 정부보조금 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

프로젝트 명	과 제 명	주관기관	협약사업기간	정부보조금(*)
VRAR 기술활용 스토리텔링 기반 Interactive 체험콘텐츠 3종/ HMD일체형 하드웨어 제작을 통한 체험존 구축	제주지역활용형 VRAR 콘텐츠 제작 지원 사업	제주테크노파크	2019.12.16 - 2020.04.30	142,597
뉴미디어 콘텐츠 글로벌버전 개발	2020년 글로벌 강소기업 육성사업 지역 자율프로그램	제주테크노파크	2020.07.01 - 2020.11.30	10,000
무선통신기반의 VR워킹시뮬레이터 및 멀티게임콘텐츠(모바일/PC)개발	2019년 국가 융복합 R&D 지원사업	한국산업기술진흥원	2020.01.01 - 2020.12.31	234,730
시뮬레이터 기반 네트워크 게임 "라바 레인저서VR"&"라바 레이싱 SCREEN"제작	2020년 실감형 게임콘텐츠 제작지원	한국콘텐츠진흥원	2020.05.01 - 2020.11.30	352,658
제주자연유산을 주제로 한 다자간 동시체험형 인터랙티브 VR콘텐츠 제작	지역특화 콘텐츠 개발 지원사업	제주영상문화산업진흥원	2020.06.15 - 2020.11.15	149,437

(*) 정부보조금은 당기말 현재 누적 수령액이며, 이자수익이 포함된 금액입니다.

나. 당기말 현재 당사의 정부보조금의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

프로젝트 명	당기 누적 수령액 (*1)	사용내역						
		현금 및 현금성자산	개발비	경상 연구개발비	상각/손상액	반납액	기타	장기미 지급금(*2)
VRAR 기술활용 스토리텔링 기반 Interactive 체험콘텐츠 3종/ HMD일체형 하드웨어 제작을 통한 체험존 구축	142,597	-	127,565	15,000	-	32	-	-
뉴미디어 콘텐츠 글로벌버전 개발	10,000	-	-	10,000	-	0	-	-
무선통신기반의 VR워킹시뮬레이터 및 멀티게임콘텐츠(모바일/PC) 개발	234,730	-	112,401	122,300	-	29	-	-
시뮬레이터 기반 네트워크 게임 "라바 레인저서VR"&"라바 레이싱 SCREEN"제작	352,658	-	306,521	46,000	-	137	-	-
제주자연유산을 주제로 한 다자간 동시체험형 인터랙티브 VR콘텐츠 제작	149,437	-	85,849	63,000	-	588	-	-
기타	5,296	-	5,296	-	-	-	-	-
합 계	894,718	-	637,632	256,300	-	786	-	-

(*1) 동 금액에는 정부보조금으로 인하여 발생된 예금이자수익이 포함되었습니다.

(*2) 수령한 정부보조금 중 상환의무가 있는 금액입니다.

9. 차입금 및 전환사채:

(1) 단기차입금

당기말 및 전기말 현재 당사의 단기차입금 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

차 입 처	적 요	연이자율(%)	당기말	전기말
기업은행	일반자금대출	1.34~7.06%	1,831,305	1,780,000
수출입은행	수출성장자금대출	6.73	360,000	400,000
하나은행	일반운전자금대출	8.43	-	180,000
대표이사 외	운전자금대출	-	238,800	1,103,100
합 계			2,430,105	3,463,100

(2) 장기차입금

1) 당기말 및 전기말 현재 당사의 장기차입금 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

차 입 처	구 분	연이자율	당기말	전기말
기업은행	중소기업자금대출	6.32	270,000	270,000
	진흥기금시설자금대출	2.60~3.94	330,250	152,250
	무역기금대출	2.75	75,000	150,000
	기타	3.70	69,350	225,000
중소기업진흥공단	운전자금대출	2.30	200,000	200,000
	운전자금대출	2.50	100,000	100,000
하나은행	시설자금대출	4.89	-	1,700,000
합 계			1,044,600	2,797,250
유동성 대체			(744,720)	(2,157,000)
장기차입금 잔액			299,880	640,250

2) 당기말 현재 장기차입금의 연도별 상환계획은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

연 도	금 액
2021년	744,720
2022년	171,980
2023년	108,500
2024년	19,400
합 계	1,044,600

(3) 전환사채

1) 당기말 현재 전환사채 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 원)

구 분	만기일	표시이자율(%)	보장수익율(%)	유동전환사채	비유동전환사채
제2차전환사채	2024.4.15	0.50	3.00	-	1,000,000,000
제3차전환사채	2021.5.6	-	6.00	1,000,042,000	-
소 계				1,000,042,000	1,000,000,000
사채상환할증금				123,605,191	90,650,392
전환권조정				(36,824,159)	(230,138,717)
합 계				1,086,823,032	860,511,675

2) 전환사채의 주요 발행조건은 다음과 같습니다.

① 제2회 기명식 사모 전환사채

구분	내용		
사채의 명칭과 종류	제2회 기명식 사모 전환사채		
사채의 액면금액	1,000,000,000원		
발행일	2019년 4월 15일	만기일	2024년 4월 15일
표면이자율	0.5%	만기보장수익률	3%
전환으로 인하여 발행할 주식의 종류	제2종상환전환우선주식		

구분	내용
전환가격	액면가 500원, 전환가액: 6,800원 (전환권을 행사하기 전에 당초의 전환가격을 하회하는 가격으로 전환사채 및 신주인수권부사채 발행, 유상증자, 주식배당, 무상증자 등에 의하여 주식을 발행하는 경우 전환가격을 조정함)
전환청구기간	2019년 4월 16일부터 2024년 4월 14일까지
전환청구로 발행한 상환전환우선주식의 상환청구기간	전환권 행사일로부터 3년이 경과한 때부터
인수인	중소벤처기업진흥공단

② 제3회 무보증 사모 전환사채

구분	내용		
사채의 명칭과 종류	제 3 회 무보증 사모 전환사채		
사채의 액면금액	1,000,042,000원		
발행일	2019년 5월 7일	만기일	2021년 5월 6일
표면이자율	0%	만기보장수익률	6%
전환으로 인하여 발행할 주식의 종류		기명식 보통주식	
전환가격	액면가 500원, 전환가액: 6,800원 (전환권을 행사하기 전에 당초의 전환가격을 하회하는 가격으로 전환사채 및 신주인수권부사채 발행, 유상증자, 주식배당, 무상증자 등에 의하여 주식을 발행하는 경우 전환가격을 조정함)		
전환청구기간	2020년 5월 7일부터 2021년 5월 5일까지		
발행회사의 매도청구권	발행일로부터 1년이 되는 날부터 11개월동안 권면총액의 20% 상당액을 연복리 8%에 의한 금액의 합계액으로 매도청구할 수 있는 권리		
인수인	IBK-대성 위풍당당 강소콘텐츠 코리아 투자조합		

3) 당기말 현재 전환권이 행사된 내역은 없습니다.

10. 퇴직급여충당부채 :

(1) 당기말 및 전기말 현재 퇴직급여충당부채 및 퇴직연금운용자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당기말	전기말
퇴직급여충당부채	530,828	548,827
퇴직연금운용자산	(62,121)	(132,062)
합 계	468,707	416,765

당사는 당기말 현재 기업은행에 확정급여형 퇴직연금상품에 가입하고 있으며, 납입 금액 및 변동금액을 퇴직연금운용자산의 과목으로 하여 퇴직급여충당부채의 차감항목으로 표시하고 있습니다.

(2) 당기와 전기 중 퇴직급여충당부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당 기	전 기
기 초 잔 액	548,827	603,095
설 정 액	139,584	141,097
지 급 액	(157,583)	(195,365)
기 말 잔 액	530,828	548,827

(3) 당기와 전기 중 퇴직연금운용자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당 기	전 기
기 초 잔 액	132,062	156,460
납 입 액	54,274	1,805
지 급 액	(124,215)	(26,203)
기 말 잔 액	62,121	132,062

11. 금융부채의 유동성 위험관리 방법 및 종류별 만기 분석

(1) 유동성위험 관리 방법

유동성위험이란 당사가 금융부채에 관련된 의무를 충족하는데 어려움을 겪게될 위험을 의미합니다. 당사의 유동성 관리 방법은 재무적으로 어려운 상황에서도 받아들일 수 없는 손실이 발생하거나, 당사의 평판에 손상을 입힐 위험 없이, 만기일에 부채를 상환할 수 있는 충분한 유동성을 유지하도록 하는 것입니다.

당사는 부채 상환을 포함하여 운영비용을 충당할 수 있는 충분한 요구불예금 등 유동성자산을 보유하고 있다고 확신하고 있습니다. 여기에는 합리적으로 예상할 수 없는 극단적인 상황으로 인한 잠재적인 효과는 포함되지 않았습니다.

(2) 당기말 현재 금융부채의 계약상 만기는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	장부금액	1년이내	1~2년	3년이상
매입채무	1,408,032	1,408,032	-	-
미지급금	1,229,815	1,229,815	-	-
미지급비용	210,925	210,925	-	-
단기차입금	2,430,105	2,430,105	-	-
유동성장기부채	744,720	744,720	-	-
유동전환사채	1,086,823	1,086,823	-	-
장기차입금	299,880	-	299,880	-
비유동전환사채	860,512	-	-	860,512
장기미지급금	16,658	-	-	16,658
합 계	8,287,470	7,110,420	299,880	877,170

12. 담보현황 :

(1) 당사가 타인에게 제공한 담보 및 보증

1) 당기말 현재 당사는 기업은행 차입금과 관련하여 당사 보유 토지와 건물(채권최고액 2,442,000천원) 및 현대해상화재보험의 건물에 대한 화재보험증권을 담보(설정금액 2,660,400천원)로 제공하고 있습니다.

2) 당기말 현재 당사는 입찰보증 등과 관련하여 한국콘텐츠공제조합출자금을 담보로 제공하고 있습니다.

3) 당기말 현재 당사는 (주)위치스를 위해 (주)하이큐시스템에 당사 보유 토지와 건물(채권최고액 720,000천원)을 담보로 제공하고 있습니다.

추가로 거래 담보를 위하여 (주)하이큐시스템에 당사 보유 토지와 건물(채권최고액 480,000천원)을 담보로 제공하고 있습니다.

거래 담보를 위하여 (주)좋은정보네트워크에 당사 보유 토지와 건물(채권최고액 240,000천원)을 담보로 제공하고 있습니다.

(2) 타인으로부터 제공받은 담보 및 보증

1) 당기말 현재 당사는 기업은행 차입금과 관련하여 신용보증기금(1,103,250천원)과 한국무역보험공사(135,000천원), 대표이사등으로부터 지급보증(394,620천원)을 제공받고 있습니다.

2) 당기말 현재 당사는 한국수출입은행 차입금(수출성장자금대출 360,000천원)과 관련하여 대표이사로부터 지급보증(360,000천원)을 제공받고 있습니다.

3) 당기말 현재 당사는 입찰보증과 이행보증 등과 관련하여 서울보증보험으로부터 지급보증(1,765,664천원)을 제공받고 있습니다.

13. 우발채무와 약정사항 :

(1) 당기말 현재 당사는 기업은행과 3,544백만원(실행금액 2,576만원), 수출입은행과 360백만원(실행금액 360백만원)의 대출한도약정을 체결하고있습니다.

(2) 당기말 현재 회사가 금융기관 등에 양도한 매출채권 중 만기 미도래한 금액은 66백만원입니다.

14. 자본금 :

(1) 당기말 현재 당사가 발행할 주식의 총수는 보통주 50,00,000주이며, 발행한 주식의 총수는 4,761,520주(액면가액 500원)으로 납입자본금은 2,380,760천원입니다.

(2) 당기 및 전기 중 자본금의 변동은 없습니다.

15. 법인세비용 및 이연법인세

(1) 당기 및 전기 중 법인세비용의 주요 구성내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당 기(제17기)	전 기(제16기)
당기법인세부담액	-	-
일시적차이로 인한 이연법인세 변동액	-	-
이월결손금으로 인한 이연법인세 변동액	-	-
이월세액공제로 인한 이연법인세 변동액	-	-
자본에 직접 반영된 법인세비용	-	-
법인세비용	-	-

(2) 당사의 법인세비용차감전순이익에 대한 법인세비용과 이에 대해 예상 한계세율을 사용하여 이론적으로 계산된 금액과의 차이는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당 기	전 기
법인세비용차감전순이익(손실)	(748,193)	(4,060,923)
적용세율에 따른 법인세	(164,602)	(893,403)
조정사항		
비공제비용	8,853	7,737
미인식 일시적차이 법인세효과	(130,739)	(244,076)
미인식 이월결손금 법인세효과	314,019	903,755
세액공제	(52,816)	1,727
기타	25,285	224,260
조정액 계	164,602	893,403
법인세비용	-	-
유효세율	-%	-%

(3) 당기 및 전기의 주요 누적일시적차이 및 이연법인세자산 및 부채의 증감내역은 다음과 같습니다.

1) 당기

(단위 : 천원)

구 분	누적 일시적 차이				이연법인세자산(부채)	
	기초	증가	감소	기말	기말	기초
압축기장총당금	(248,045)	-	-	(248,045)	(54,570)	(54,570)
일시상각총당금	(156,195)	-	(10,898)	(145,297)	(31,965)	(34,363)
대손총당금	1,059,356	1,625,531	1,059,356	1,625,531	357,617	233,058
퇴직급여총당금	548,828	139,584	157,583	530,829	116,782	120,742
국고보조금	2,383,502	-	474,109	1,909,393	420,067	503,828
퇴직연금운용자산	(132,061)	(54,956)	(124,896)	(62,121)	(13,667)	(29,053)
지분법적용투자주식	600,000	-	-	600,000	132,000	132,000
개발비	2,564,788	-	1,583,988	980,800	215,776	564,253
감가상각비(차량)	1,408	-	-	1,408	310	232
토지재평가	(1,700,951)	-	-	(1,700,951)	(374,209)	(374,209)
프로젝트투자금	4,572,766	590,000	-	5,162,766	1,135,809	1,006,009
미지급비용	89,446	66,887	89,446	66,887	14,715	19,678
외화환산이익	(6,460)	36,553	(6,460)	36,553	8,042	(1,421)
사채상환할증금	214,256	-	-	214,256	47,136	47,136
전환권조정	(474,984)	-	(208,021)	(266,963)	(58,732)	(104,496)
재고자산평가총당금	348,992	-	77,394	271,598	59,752	76,778
전기 세무조정차이	(93,731)	-	(93,731)	-	-	-
일시적차이소계	9,570,915	2,403,599	2,997,870	8,976,644	1,974,863	2,105,602
이월결손금	6,447,577	1,427,358	-	7,874,935	1,732,486	1,418,467
이월세액공제	243,268	-	52,816	190,452	190,452	243,268
합 계					3,897,801	3,767,337
실현가능성 없는 이연법인세자산					(3,897,801)	(3,767,337)
이연법인세자산					-	-

이연법인세자산에 대한 미래 실현가능성은 당사의 성과, 전반적인 경제환경과 산업에 대한 전망, 향후 예상수익, 세액공제와 이월결손금의 공제가능기간 등 다양한 요소들을 고려하여 평가합니다. 당사는 주기적으로 이러한 사항들을 검토하고 있으며, 당기말 현재 가산할 일시적차이를 초과하는 모든 차감할 일시적차이 및 이월결손금과 이월세액공제에 대하여 실현가능성이 없다고 판단하여 이연법인세자산을 인식하지 않았습니다.

2) 전기

(단위 : 천원)

구 분	누적 일시적 차이				이연법인세자산(부채)	
	기초	증가	감소	기말	기말	기초
압축기장총당금	(248,045)	-	-	(248,045)	(54,570)	(54,570)
일시상각총당금	(166,847)	-	(10,652)	(156,195)	(34,363)	(36,706)
대손총당금	255,506	1,059,356	255,506	1,059,356	233,058	56,211
퇴직급여총당금	603,095	-	54,267	548,828	120,742	132,681
국고보조금	2,690,104	10,244	410,224	2,290,122	503,828	591,823
퇴직연금운용자산	(156,460)	-	(24,398)	(132,061)	(29,053)	(34,421)
지분법적용투자주식	144,349	455,652	-	600,001	132,000	31,757
개발비	4,044,330	-	1,479,542	2,564,788	564,253	889,753
감가상각비(차량)	1,055	-	-	1,056	232	232
토지재평가	(1,068,651)	(632,300)	-	(1,700,951)	(374,209)	(235,103)
프로젝트투자금	4,572,766	-	-	4,572,766	1,006,009	1,006,009
미지급비용	9,150	80,296	-	89,446	19,678	2,013
외화환산이익	-	(6,460)	-	(6,460)	(1,421)	-
사채상환할증금	-	214,256	-	214,256	47,136	-
전환권조정	-	(609,168)	(134,184)	(474,984)	(104,496)	-
재고자산평가총당금	-	348,992	-	348,992	76,778	-
일시적차이소계	10,680,352	920,868	2,030,305	9,570,915	2,105,602	2,349,679
이월결손금	2,339,596	4,107,979	-	6,447,577	1,418,467	514,712
이월세액공제	241,541	24,666	22,939	243,268	243,268	241,541
합 계					3,767,337	3,105,932
실현가능성 없는 이연법인세자산					(3,767,337)	(3,105,932)
이연법인세자산					-	-

이연법인세자산에 대한 미래 실현가능성은 당사의 성과, 전반적인 경제환경과 산업에 대한 전망, 향후 예상수익, 세액공제와 이월결손금의 공제가능기간 등 다양한 요소들을 고려하여 평가합니다. 당사는 주기적으로 이러한 사항들을 검토하고 있으며, 전기말 현재 가산할 일시적차이를 초과하는 모든 차감할 일시적차이 및 이월결손금과 이월세액공제에 대하여 실현가능성이 없다고 판단하여 이연법인세자산을 인식하지 않았습니다.

16. 주식기준보상

(1) 당사는 주주총회 결의에 의거, 임직원 등에게 주식선택권을 부여하였는 바, 주요 부여 내용은 다음과 같습니다.

구분	내용
부여할 주식의 종류	보통주식
부여방법	신주발행 또는 자기주식교부
권리행사가능기간	2019.01.01 ~ 2019.12.31
가득조건	근무용역제공 3년

(2) 당기말 현재 주식선택권의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 주, 원)

차 수	부여일	주식수	행사가격
1차	2017.01.02	143,060	5,125

(3) 당사는 부여된 주식선택권의 보상원가를 이항모형을 이용한 공정가치접근법을 적용하여 산정했으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

(금액단위 : 원)

차 수	내부 산출주가	무위험수익률	주가변동성	부여일의 공정가치
1차	6,400	1.64%	7.80%	1,475.42

(4) 당기 및 전기 중 주식선택권의 증감내용은 다음과 같습니다.

(단위 : 주)

구분	당기	전기
기초 수량	93,900	113,320
부여	-	-
취소 또는 소멸	-	(19,420)
행사	-	-
기말 수량	93,900	93,900

(5) 당기 및 전기에 인식한 보상비용은 0원 및 27,079천원 입니다.

17. 결손금처리계산서(안) :

당기와 전기의 당사 결손금처리계산서는 다음과 같습니다.

제17(당)기	2020년 01월 01일 부터 2020년 12월 31일 까지	제16(전기)	2019년 01월 01일 부터 2019년 12월 31일 까지
처리예정일	2021년 03월 29일	처리확정일	2020년 03월 27일

주식회사 피엔아이컴퍼니

(단위 : 원)

과목	제 17 (당) 기		제 16(전) 기	
I. 미처리결손금		14,125,226,630		13,377,033,147
1. 전기이월미처리결손금	13,377,033,147		9,316,110,008	
2. 당기순손실	748,193,483		4,060,923,139	
II. 결손금처리액		-		-
III. 차기이월미처리결손금		14,125,226,630		13,377,033,147

18. 주당손익 :

가. 당기와 전기의 주당손익 산정내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 원)

구 분	당 기	전 기
당기순손실	748,193,483	4,060,923,139
가중평균유통보통주식수	4,761,520주	4,761,520주
주당이익(손실)	(157)	(853)

나. 가중평균유통보통주식수 산정내역은 다음과 같습니다.

(1) 당 기

(단위 : 주)

일자	주식수	일수	적 수
2020-01-01	4,761,520	365	1,737,954,800
합 계			1,737,954,800
적용일수			365
가중평균유통보통주식수			4,761,520

(2) 전 기

(단위 : 주)

일자	주식수	일수	적 수
2019-01-01	4,761,520	365	1,737,954,800
합 계			1,737,954,800
적용일수			365
가중평균유통보통주식수			4,761,520

19. 특수관계자와 주요 거래내용 :

당기와 전기의 당사의 특수관계자간의 거래내역은 다음과 같습니다.

(1) 특수관계자 현황

관 계	회 사	비 고
특수관계자	(주)휴먼카인드	100% 보유 지분법피투자회사

(2) 특수관계자와의 중요한 거래 내역

(단위 : 천원)

특수관계자	매입 및 기타비용	
	당기	전기
(주)휴먼카인드	137,965	218,509

(3) 특수관계자와의 중요한 채권·채무 내역

(단위 : 천원)

특수관계자	차입금		미지급금	
	당기	전기	당기	전기
(주)휴먼카인드	-	-	742	138,565
대표이사	63,600	306,100	-	-
(주)어빌리티시스템즈	-	250,000	-	-

(4) 특수관계자 차입금에 대한 내용

(단위 : 천원)

특수관계자	관계	과 목	변동내용			
			기초잔액	기중증가액	기중감소액	기말잔액
대표이사	대표이사	단기차입금	306,100	1,245,232	1,487,732	63,600
(주)어빌리티시스템즈	기타특수관계자	단기차입금	250,000	1,589,808	1,839,808	-
합 계			556,100	2,835,040	3,327,540	63,600

(5) 당기말 현재 당사는 메리츠해상화재 등에 임원을 수익자로 하는 저축성보험에 가입하고 있으며, 동 납입액을 장기금융상품으로 계상하고 있습니다.

20. 부가가치계산에 필요한 계정과목과 금액 :

당기와 전기 중 부가가치계산을 위해 필요한 계정과목과 금액은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

계 정 과 목	당 기			전 기
	판관비(*1)	원가	계	
급 여	968,018	313,333	1,281,351	2,415,457
퇴 직 급 여	109,719	29,864	139,583	141,097
복 리 후 생 비	188,293	43,071	231,364	334,056
세 금 과 공 과	27,918	-	27,918	41,076
감 가 상 각 비	90,138	145,233	235,371	252,522
임 차 료	873	23,184	24,057	44,083
합 계	1,384,959	554,685	1,939,644	3,228,291

(*1) 판관비에 경상연구개발비(정부보조금 상계 전)를 포함하였습니다.

21. 현금흐름표 :

현금흐름표상의 현금은 재무상태표상의 현금및현금성자산과 구성내용이 동일하며, 현금의 유입과 유출이 없는 주요 거래는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당 기	전 기
장기차입금의 유동성대체	334,720	2,157,000
전환사채의 유동성전환사채 대체	1,086,823	632,300
토지재평가	-	632,300

22. 포괄손익계산서 :

당기와 전기 당사의 포괄손익은 기타포괄손익이 없어 당기와 전기의 손익계산서상 순손익과 동일합니다.

23. 계속기업가정에 대한 불확실성 :

(1) 재무제표는 회사가 계속기업으로서 존속한다는 가정을 전제로 작성되었습니다. 따라서, 자산과 부채를 정상적인 사업활동과정을 통하여 장부금액으로 회수하거나 상환할 수 있다는 가정하에 회계처리되었습니다. 그러나 다음의 상황은 이러한 계속기업가정에 중대한 의문을 제기하는 요인으로 봅니다.

- 1) 당기 영업손실 : 164,730천원
- 2) 당기 법인세비용차감전순손실 : 748,193천원
- 3) 당기 이자비용 : 501,062천원
- 4) 당기말 현재 유동자산을 초과한 유동부채액 : 4,464,758천원
- 5) 당기 영업현금흐름 : 583,927천원
- 6) 전기 투자한 프로젝트의 COVID19 확산으로 인한 보고기간 후 수요 감소

(2) 계속기업으로서 존속하기 위한 회사의 대처방안은 다음과 같습니다.

1) 안정적인 영업수익성 달성을 위한 생산 및 판매 등 경영전략과 차기 추정 매출액은 다음과 같습니다.

① 판매전략 : 회사의 경영진은 기존 거래처 VR 납품 및 VR 기술과 스크린사업을 영위할 업체의 기술력 및 영업망을 접목하여 매출을 증대시킬 계획을 보유하고 있습니다. 또한 콘텐츠 용역 매출을 확대하여 매출증대를 계획하고 있습니다.

- 2020년 12월말 기준 수주완료 하여 용역 진행중인 계약건이 3건으로 총계약금액은 21억원이며 이중 2021년 매출 반영 예상분이 17.6억원 입니다.

- COVID19 확산으로 2020년 매출 감소 된 부분이 2021년 COVID19 백신 접종등으로 매출 증대를 예상하고 있습니다.

- 또한 베트남 나트랑과 같은 방식의 VR 테마파크를 베트남 하노이에 추진중에 있습니다. 베트남 하노이 사업장의 경우 관광객(외국인)을 통한 매출 수익보다도 베트남 자국인을 통한 매출 수익이 높기에 향후 COVID19의 영향(베트남 정부의 통제 관리 양호 함)을 적게 받을 것으로 예상합니다.

- 2020년 진행하려고 했던 스크린사업 또한 COVID19 영향으로 매출 발생이 미미하였으나 2021년 COVID19 백신 접종을 통한 통제가 되어 매출이 증가 할 것으로 예상 됩니다.

② 원가 비용 절감 등 경영개선전략 :

2020년11월 서울사무소 매각 및 임차로 인한 이자비용(168백만원) 감소, 임차료 증가(60백만원)등의 영향으로 년 1억원 정도의 비용 감소가 예상됩니다.

또한 제주본사사무소 매각계획 가지고 있으며 이를 통하여 운전자금 확보 및 비용 감소가 될 것으로 예상하고 있습니다.

회사의 경영진은 위와 같은 전략외에 대량 구매 및 외주화를 통해서 원가 비용 절감을 통해 원가를 절감될것으로 판단하고 있습니다.

③ 2021년 추정매출액 : 회사의 경영진은 2021년 매출액을 아래와 같이 114억원으로 예상하고 있습니다.

(단위:억원)

구분	매출액
- 공간판매,VR단품(HW)	57.0
- 스크린 사업 매출 가상스포츠교실외 매출	22.1
- 공공부문 용역 매출	44.7
- 기타	4.5
합계	128.3

2) 주석 9와 11에서 설명하고 있는 부채의 상환자금조달계획

(단위 : 천원)

자본 유지 및 부채상환스케줄		자금조달계획
단기차입금	2,430,105	제주사무소 매각 및 내부자금
장기차입금	299,880	제주사무소 매각 및 내부자금
전환사채	1,947,335	매출채권회수, 내부자금 (유동성전환사채 포함)
유동성 장기부채	744,720	제주사무소 매각 검토(40억원)

단기, 장기 유동성장기부채 중 2021년 제주사무소 매각으로 해소 예상되는 금액

계정과목	차입처	금액
단기차입금	기업은행	1,051백만원
장기차입금	기업은행	43백만원
유동성장기부채	기업은행	418백만원
	중소기업진흥공단	82백만원
계		1,594백만원

2021년 제주사무소 매각 진행으로 부채 상환을 한다면 계속기업 타당성에 대해 의문이 제기되는 문제가 없을 것으로 판단됩니다.

24. 재무제표의 확정일 및 승인기관 :

당사의 2020년 12월 31일 종료되는 보고기간에 대한 재무제표는 2021년 3월 29일자로 정기주주총회에 의하여 사실상 확정됩니다.

6. 기타 재무에 관한 사항

(재무제표 재작성 등 유의사항)

해당사항없음

(대손충당금 설정현황)

1. 계정과목별 대손충당금 설정내용

(단위 : 원)

구 분	계정과목	채권금액	대손충당금	대손충당금 설정률
제17기	외상매출금	2,260,122,267	(1,648,132,064)	72.9%
	합 계	2,260,122,267	(1,648,132,064)	72.9%
제16기	외상매출금	2,180,357,565	(1,081,159,233)	49.5%
	합 계	2,180,357,565	(1,081,159,233)	49.5%
제15기	외상매출금	1,835,131,179	(273,857,044)	14.8%
	합 계	1,835,131,179	(273,857,044)	14.8%

2. 대손충당금 변동현황

(단위 : 원)

구 분	제17기	제16기	제15기
1. 기초 대손충당금 잔액합계	1,081,159,233	273,857,044	155,932,381
2. 순대손처리액(①-②±③)	-	-	-
① 대손처리액(상각채권액)	-	-	-
② 상각채권회수액	-	-	-
③ 기타증감액	-	-	-
3. 대손상각비 계상(환입)액	566,972,831	807,302,189	117,924,663
4. 기말 대손충당금 잔액합계	1,648,132,064	1,081,159,233	273,857,044

3. 매출채권관련 대손충당금 설정방침

당사는 재무상태표일 현재 매출채권 기말잔액의 회수가능성에 대한 개별분석 및 과거의 대손경험율을 토대로하여 예상되는 대손추정액을 대손충당금으로 설정하고 있습니다. 그리고 거래처와의 현재의 거래상태와 미래의 지속성여부를 개별적으로 판단하여 다음의 기준에 의하여 대손충당금을 설정하고 있습니다.

- ▶ 과거의 대손경험률은 과거 2년간의 매출 채권 경험을 기준으로 설정
- ▶ 부도어음, 채권의 경우 100% 설정
- ▶ 기타 개별 분석에 의한 회수가능성에 따라 대손충당금 설정

4. 당기말 현재 경과기간별 매출채권잔액 현황

(단위 : 천원, %)

구분		6월 이하	6월 초과 1년 이하	1년 초과 3년 이하	3년 초과	합 계
금 액	일반	612,682	223,550	1,199,409	224,480	2,260,121
	계	612,682	223,550	1,199,409	224,480	2,260,121
구성비율		27.11%	9.89%	53.07%	9.93%	100.00%

(재고자산 현황 등)

1. 재고자산의 사업부문별 보유현황

(단위 : 백만원)

사업부문	계정과목	제17기	제16기	제15기	비고
VR 사업부문	원재료	616	281	609	-
	제품	840	462	473	-
	상품	337	333	253	-
	소 계	1,793	1,076	1,335	-
합 계	원재료	616	281	609	-
	제품	840	462	473	-
	상품	337	333	253	-
	합 계	1,793	1,076	1,335	-
총자산대비 재고자산 구성비율(%) [재고자산합계 ÷ 기말자산총계 × 100]		18.6%	9.1%	11.5%	-
재고자산회전율(회수) [연환산 매출원가 ÷ {(기초재고+기말재고) ÷ 2}]		1.4회	2.6회	5.0회	-

2. 재고자산의 실사내용

당사는 매분기말 자체 재고조사를 실시하고 있으며 독립적인 외부감사인의 입회 하에 매년말 재고조사를 실시하고 있습니다.

(가) 실사일자

2021년 01월 04일

(나) 재고실사 참여 및 입회자

외부감사인(대주회계법인), 당사 회계담당자 및 재고자산 담당자

(다) 실사 방법

전수조사를 기본으로 실지 재고조사를 실시하고 있으며, 일부 중요성이 높지 않고 품목수가 많은 품목에 한해 샘플링 조사를 실시

(3) 재고자산 평가 등 내역

당사는 재고자산을 총평균법을 사용하여 재고자산의 단위원가를 결정하고, 이를 장부금액으로 계상하고 있습니다. 또한, 보고기간종료일 현재 재고자산의 시가(제품 및 상품은 순실현가능가액, 원재료 등은 현행대체원가)가 취득원가보다 하락한 경우에는 시가를 재무상태표가액으로 하고 있습니다. 재고자산의 저가법 적용은 항목별로 하고 있으며 재고자산의 저가법 적용으로 발생하는 재고자산평가손실은 당해 재고자산에서 차감하는 형식으로 표시하고 이를 매출원가에 가산하고 있습니다. 한편, 저가법의 적용에 따른 평가손실을 초래했던상황이 해소되어 새로운 시가가 장부금액보다 상승한 경우에는 최초의 장부금액을 초과하지 않는 범위 내에서 평가손실을 환입하고 있으며, 이러한 재고자산평가손실의 환입은 매출원가에서 차감하고 있습니다. 재고자산의 장부상수량과 실제 수량과의 차이에서 발생하는 감모손실의 경우 정상적으로 발생한 감모손실은 매출원가에 가산하고, 비정상적으로 발생한 감모손실은 영업외비용으로 분류하고 있습니다. 또한 재고자산의 담보제공은 없습니다.

(단위: 천원)

계정과목	보유금액	당기 평가손실	기말잔액	비 고
------	------	---------	------	-----

상품	336,634	-	336,634	-
제품	923,161	83,027	840,134	-
원재료	804,896	188,571	616,325	-
합 계	2,064,691	271,598	1,793,093	-

채무증권 발행실적

(기준일: 2020년 12월 31일)

(단위: 원, %)

발행회사	증권종류	발행방법	발행일자	권면(전자 등록)총액	이자율	평가등급 (평가기관)	만기일	상환 여부	주관회사
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합 계	-	-	-	-	-	-	-	-	-

해당사항 없음

기업어음증권 미상환 잔액

(기준일: 2020년 12월 31일)

(단위: 원)

잔여만기		10일 이하	10일초과 30일이하	30일초과 90일이하	90일초과 180일이하	180일초과 1년이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년 초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-

해당사항 없음

단기사채 미상환 잔액

(기준일: 2020년 12월 31일)

(단위: 원)

잔여만기		10일 이하	10일초과 30일이하	30일초과 90일이하	90일초과 180일이하	180일초과 1년이하	합 계	발행 한도	잔여 한도
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

해당사항 없음

회사채 미상환 잔액

(기준일: 2020년 12월 31일)

(단위: 원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

해당사항 없음

신증자본증권 미상환 잔액

(기준일 : 2020년 12월 31일)

(단위 : 원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 15년이하	15년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

해당사항 없음

조건부자본증권 미상환 잔액

(기준일 : 2020년 12월 31일)

(단위 : 원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

해당사항 없음

IV. 이사의 경영진단 및 분석의견

1. 예측정보에 대한 주의사항

당사가 동 경영진단의견서에서 미래에 발생할 것으로 예상, 예측한 활동, 사건 또는 현상은, 당해 공시서류 작성시점의 사건 및 재무성과에 대하여 회사의 견해를 반영한 것입니다. 동 예측정보는 미래 사업환경과 관련된 다양한 가정에 기초하고 있으며, 동 가정들은 결과적으로 부정확한 것으로 판명될 수도 있습니다. 또한, 이러한 가정들에는 예측정보에서 기재한 예상치와 실제 결과 간에 중요한 차이를 초래할 수 있는 위험, 불확실성 및 기타 요인을 포함하고 있습니다. 이러한 중요한 차이를 초래할 수 있는 요인에는 회사 내부경영과 관련된 요인과 외부환경에 관한 요인이 포함되어 있으며, 이에 한하지 않습니다.

당사는 동 예측정보 작성시점이후에 발생하는 위험 또는 불확실성을 반영하기 위하여 예측정보에 기재한 사항을 수정하는 정정보고서를 공시할 의무는 없습니다.

결론적으로, 동 사업보고서상에, 회사가 예상한 결과 또는 사항이 실현되거나 회사가 당초에 예상한 영향이 발생한다는 확신을 제공할 수 없습니다. 동 보고서에 기재된 예측정보는 동 보고서 작성시점을 기준으로 작성한 것이며, 회사가 이러한 위험요인이나 예측정보를 업데이트할 예정이 없음을 유의하시기 바랍니다.

2. 경영진단의 개요

주식회사 피엔아이컴퍼니의 2020년 01월 01일부터 2020년 12월 31일까지 제17기 사업연도의 회계 및 업무에 대한 경영진단을 실시하여 다음과 같이 진단한 의견을 제출합니다. 회사의 경영에 대한 전반적인 사항을 파악하기 위하여 장부와 관계서류를 열람하고 재무제표 및 부속명세서에 대해서도 면밀히 검토하였습니다. 경영진단을 위하여 필요하다고 인정되는 서류에 대한 보고를 받았으며 중요한 업무에 관한 서류를 열람하고 그 내용을 면밀히 검토하는 등 적절한 방법을 사용하여 회사경영에 대한 내용을 파악하였습니다.

3. 재무상태 및 영업실적

가. 재무상태

(단위 : 원)

과 목	2018년	2019년	2020년
자산총계	11,539,560,735	11,801,671,198	9,657,281,003
유동자산	3,016,471,807	2,314,437,257	3,122,581,796
당좌자산	1,681,935,708	1,238,663,168	1,329,488,913
재고자산	1,334,536,099	1,075,774,089	1,793,092,883
비유동자산	8,523,088,928	9,487,233,941	6,534,699,207
투자자산	1,749,971,412	2,675,603,600	1,837,669,616
유형자산	5,358,496,761	5,738,274,745	3,715,282,854
무형자산	1,375,117,385	1,045,887,226	806,761,367
기타비유동자산	39,503,370	27,468,370	174,985,370
부채총계	8,258,784,691	11,527,526,681	10,131,329,969
유동부채	6,399,657,210	7,893,922,827	7,674,120,962
비유동부채	1,859,127,481	3,633,603,854	2,457,209,007
자본총계	3,280,776,044	274,144,517	(474,048,966)
자본금	2,380,760,000	2,380,760,000	2,380,760,000
자본잉여금	9,036,011,687	9,430,924,424	9,430,924,424
자본조정	111,463,063	138,541,938	138,541,938
기타포괄손익누계액	1,068,651,302	1,700,951,302	1,700,951,302
결손금	9,316,110,008	13,377,033,147	14,125,226,630

나. 영업실적

(단위 : 원)

과 목	2018년	2019년	2020년
I. 영업수익	7,872,755,711	5,577,717,088	6,423,361,311
II. 영업비용	4,138,569,837	5,737,290,048	4,892,408,481
III. 영업이익	74,217,774	(3,295,141,058)	(164,730,115)
IV. 영업외 수익	6,155,867	62,171,095	600,571,827
V. 영업외비용	5,392,372,479	827,953,176	1,184,035,195

VI. 법인세차감전손실	5,311,998,838	4,060,923,139	748,193,483
VII. 법인세비용	0	0	0
VIII. 당기손실	5,311,998,838	4,060,923,139	748,193,483
IX. 주당손실	1136	853	150

다. 재무비율

구분	재무비율	2018년	2019년	2020년
성장성	매출액 증가율	11.83%	-29.15%	15.16%
	총자산 증가율	-25.77%	2.27%	-18.17%
수익성	매출액 총이익률	53.51%	43.78%	26.40%
	매출액 순이익률	-67.47%	-72.81%	-11.65%
	총자본 영업이익률	2.26%	-1,201.97%	34.75%
	총자본 순이익률	-161.91%	-1,481.31%	157.83%
안정성	부채비율	251.73%	4,204.91%	-2,137.19%
	유동비율	47.13%	29.32%	41.16%

4. 유동성 및 자금조달과 지출

가. 유동성

최근 2개 사업연도 동안 당사의 현금흐름은 아래와 같습니다

(단위 : 백만원)

구분	제 17기	제 16기	증감액
영업활동으로 인한 현금흐름	584	(1,119)	1,703
투자활동으로 인한 현금흐름	2,158	(1,569)	4,724
재무활동으로 인한 현금흐름	(2,789)	2,694	(782)
기초의 현금	50	44	(44)
기말의 현금	3	50	(47)

나. 자금조달

(1) 단기차입금

(단위 : 천원)

차입처	적요	연이자율(%)	당기말	전기말
기업은행	일반자금대출	2.20~5.12%	2,006,505	2,639,120
수출입은행	수출성장자금대출	6.28	360,000	400,000
하나은행	일반운전자금대출	8.43	-	180,000
대표이사 외	운전자금대출	-	63,600	243,980
합계		-	2,430,105	3,463,100

(2) 장기차입금

(단위 : 천원)

차입처	구분	연이자율	당기말	전기말
기업은행	중소기업자금대출	6.32	270,000	270,000
	진흥기금시설자금대출	2.60~3.94	330,250	152,250
	무역기금대출	2.75	75,000	150,000
	기타	3.70	69,350	225,000
중소기업진흥공단	운전자금대출	2.30	200,000	200,000
	운전자금대출	2.50	100,000	100,000
하나은행	시설자금대출	4.89	-	1,700,000
합계			1,044,600	2,797,250
유동성 대체			(744,720)	(2,157,000)
장기차입금 잔액			299,880	640,250

(3) 전환사채

(단위 : 원)

구분	만기일	표시이자율(%)	보장수익율(%)	미상환잔액(액면금액)
제2차전환사채	2024.4.15	0.50	3.00	1,000,000,000
제3차전환사채	2021.5.6	-	6.00	1,000,042,000

구분	만기일	표시이자율(%)	보장수익율(%)	미상환잔액(액면금액)
소계				2,000,042,000
사채발행차금				214,255,583
사채상환할증금				(474,984,489)
합계				1,739,313,094

5. 부외거래

당사는 사업보고서 제출일 현재 부외거래와 관련된 사실이 없습니다.

6. 그 밖에 투자이사결정에 필요한 사항

가. 중요한 회계정책 및 추정에 관한 사항

당사의 중요한 회계정책 및 추정에 관한 사항은 Ⅲ. 재무에 관한 사항의 5. 재무제표 주석 2.재무제표 작성기준을 참조하시기 바랍니다.

나. 환경 및 종업원 등에 관한 사항

환경관련 법률 등에 따른 이슈는 없습니다.

종업원과 관련된 이슈는 없습니다.

다. 법규상의 규제에 관한 사항

해당사항 없습니다.

라. 파생상품 및 위험관리정책에 관한 사항

해당사항 없습니다.

V. 감사인의 감사의견 등

1. 회계감사인의 명칭 및 감사의견(검토의견 포함한다. 이하 이 조에서 같다)을 다음의 표에 따라 기재한다.

사업연도	감사인	감사의견	강조사항 등	핵심감사사항
제17기(당기)	대주회계법인	적정	-	-
제16기(전기)	삼덕회계법인	적정	-	-
제15기(전전기)	삼덕회계법인	적정	-	-

2. 감사용역 체결현황은 다음의 표에 따라 기재한다.

사업연도	감사인	내 용	감사계약내역		실제수행내역	
			보수	시간	보수	시간
제17기(당기)	대주회계법인	2020년 외부감사	4,165만원	369시간	4,165만원	369시간
제16기(전기)	삼덕회계법인	2019년 외부감사	3,200만원	363시간	3,200만원	363시간
제15기(전전기)	삼덕회계법인	2018년 외부감사	2,000만원	347시간	2,000만원	347시간

3. 회계감사인과의 비감사용역 계약체결 현황은 다음의 표에 따라 기재한다.

사업연도	계약체결일	용역내용	용역수행기간	용역보수	비고
제17기(당기)	-	-	-	-	-
제16기(전기)	-	-	-	-	-
제15기(전전기)	-	-	-	-	-

4. 재무제표 중 이해관계자의 판단에 상당한 영향을 미칠 수 있는 사항에 대해 내부 감사기구가 회계감사인과 논의한 결과를 다음의 표에 따라 기재한다.

구분	일자	참석자	방식	주요 논의 내용
1	2020년 12월 04일	회사의 감사, 감사인의 업무수행이사과 담당회계사	서면	감사수행계획 및 감사범위 및 시기
2	2020년 12월 10일	회사의 감사, 대표이사, 감사인의 업무수행이사과 담당회계사	대면	당기감사 주요 이슈사항

구분	일자	참석자	방식	주요 논의 내용
3	2021년 02월 17일	회사의 감사,대표이사, 감사인의 업무수행이사와 당 당회계사	대면	감사결과

VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항

1. 이사회에 관한 사항

가. 이사회 구성 개요

보고서 작성 기준일 현재 당사의 이사회는 3명의 사내 이사로 구성되어 있습니다. 각 이사의 주요 이력 및 업무분장은 제 8장 임원 및 직원등에 관한사항을 참조하시기 바랍니다.

나. 이사회 운영에 관한 사항

(1) 이사회 규정의 주요 내용

이사회규정	주요 내용
제3조 (권한)	① 법령 또는 정관에서 달리 명시하고 있는 경우를 제외하고, 회사 경영에 관한 모든 중요한 사항들은 이사회에서 검토 및 의결한다. ② 이사회는 이사들의 직무의 집행을 감독한다. ③ 이사회는 이사들의 업무집행에 관하여 보고를 요구할 수 있다. 만일 이사가 관련 법령, 또는 정관을 따르지 않거나 현저하게 부적절한 방식으로 업무를 집행하고 있다고 인정될 경우 이사회는 해당 이사에게 이사회의 조사에 협조하고 관련서류를 제출하거나 해명하도록 요구할 수 있다.
제4조 (이사회 구성)	① 이사회는 주주총회에서 선임된 이사 전원으로 구성한다. ② 감사는 이사회에 출석하여 의견을 진술할 수 있다. ③ 이사회 업무처리를 위하여 1명의 간사를 둘 수 있다.
제5조 (이사회 구분 및 소집)	① 이사회는 대표이사가 필요하다고 인정할 때와 재적이사 과반수의 요구가 있을 때 이를 개최한다. ② 대표이사가 유고 시에는 회사 정관에서 정한 순서로 소집권자가 된다. ③ 이사회를 소집할 때에는 이사회일 3일 전에 각 이사 및 감사에 대하여 소집일시, 장소를 기재한 소집통지서를 각 이사 및 감사에게 통지하여 소집한다. 그러나 이사 전원의 동의가 있을 때에는 이 절차를 생략할 수 있다. ④ 재적이사 과반수에 의한 이사회소집청구가 거절되거나 또는 청구한 날로부터 3일 이내에 소집통지서가 발송되지 아니할 경우에는 청구자 공동명의로 이를 소집할 수 있다.

제8조 (이사회 결의 방법)	① 이사는 각 1개의 의결권을 갖는다. ② 이사회 결의는 재적이사 과반수의 출석과 출석이사 과반수로 결정한다. ③ 이사회 결의에 관하여 특별한 이해관계가 있는 자는 의결권을 행사하지 못하며 의결권의 수에 산입하지 않는다. ④ 이사회 의결권은 대리하지 못한다.
제9조 (이사회 승인사항)	이사회는 다음 사항을 심의·의결한다. ① 주주총회 소집과 이에 부의할 안건에 관한 사항 ② 경영전반에 관한 사항 ③ 조직 및 직제의 제정 및 폐지에 관한 사항 ④ 이사 및 이사 아닌 임원의 선임 및 해임에 관한 사항 ⑤ 임원보수 결정에 관한 사항 ⑥ 신규사업 및 투자, 매각, 결손의 처리에 관한 사항 ⑦ 신주의 발행, 주식의 발행, 사채의 발행, 자금의 차입 등 자금조달에 관한 사항 ⑧ 관계회사, 대주주 및 특수관계인에 대한 거래 및 대여금에 관한 사항 ⑨ 회사의 자산상에 저당권, 질권 또는 기타 모든 담보권의 설정 및 보증에 관한 사항 ⑩ 본점 이전 및 지점설치에 관한 사항 ⑪ 기타 법령, 정관 및 주주총회에서 위임 받은 사항과 이사회에서 필요하다고 인정하는 사항
제12조 (이사회 의사록)	이사회 의사 진행 및 그 결과는 이사회 의사록에 기재하여 출석한 이사의 기명날인을 받아 이를 본점에 비치하여야 한다.

(2) 이사회 주요활동 내역

회차	개최일자	의 안 내 용	가결 여부	비고
19-1	2019-01-23	- 하나은행 신제주지점 차입 관련	○	-
19-2	2019-03-14	- 제15기 정기주주총회 소집의 건	○	-
19-3	2019-03-29	- 대표이사선임	○	-
19-4	2019-04-11	- 제2회 전환사채발행	○	-
19-5	2019-05-03	- 제3회 전환사채발행	○	-
20-1	2020-03-11	- 제16기 정기주주총회 소집의 건	○	-

20-2	2020-11-30	- 유형자산 양도 결정(서울사무소)	○	-
21-1	2021-03-12	- 제17기 정기주주총회 소집의 건	○	-

다. 이사회 내 위원회

당사는 이사회 내에 위원회가 구성되어 있지 않습니다.

라. 이사의 독립성

당사의 이사회는 이사회 운영규정에 따라 법령 또는 정관에 정하여진 사항, 주주총회로부터 위임받은 사항, 회사 경영의 기본방침 및 업무집행에 관한 중요사항을 의결합니다. 이사회는 이사 전원으로 구성하며, 이사회 의장은 이사회 결의로서 선임하고, 본 보고서 제출일 현재 당사는 대표이사가 의장을 맡습니다.

마. 사외이사 및 그 변동현황

(단위 : 명)

이사의 수	사외이사 수	사외이사 변동현황		
		선임	해임	중도퇴임
3	-	-	-	-

2. 감사제도에 관한 사항

가. 감사위원회

당사는 사업보고서 제출일 현재 상법 제542조의11에 의거하여 최근 사업연도 자산총액 2조원 미만의 회사이므로 감사위원회 설치 대상이 아니므로 감사위원회를 별도로 설치하고 있지 않습니다. 현재 당사는 주주총회 결의에 의해 선임된 비상근 감사 1명이 감사업무를 수행하고 있습니다.

나. 감사

(1) 감사인 인적사항

성명	주요 경력	결격요건 여부	비고

김지용	<ul style="list-style-type: none"> - 1998 경희대 경영학과 졸업 - 2002 ~ 2006 한영회계법인 Staff - 2006 ~ 2009 신한회계법인 Senior Mgr. - 2009 ~ 2014 대주회계법인 Manager. - 2014 ~ 현재 반석 회계법인 Director 	결격사유없음	-
-----	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------	---

(2) 감사의 독립성

당사의 감사는 감사로서의 요건을 갖추고 있으며 당사의 주식은 소유하고 있지 아니합니다. 또한 감사는 회계와 업무를 감사하며 이사회 및 타 부서로부터 독립된 위치에서 업무를 수행하고 있습니다. 감사는 필요시 회사로부터 영업에 관한 사항을 보고 받을 수 있으며 감사인으로서의 독립성을 충분히 확보하고 있습니다.

(3) 감사의 주요 활동내역

회차	개최일자	의안내용	가결여부	비고
1	2020-03-12	- 제17기 정기주주총회 소집의 건	○	내용통지

감사 교육실시 미실시 현황

교육일자	교육실시주체	주요 교육내용
-	-	<p>당사는 이사회 개최 전 해당 안건 내용을 충분히 검토할 수 있도록 사전에 자료를 제공하고, 사내 주요 현안 등에 대해서 수시로 정보를 제공하고 있으며 전문성을 충분히 갖추고 있기에 별도의 감사 교육을 실시하지 않고 있습니다.</p> <p>전기에 당사에 대한 기본 교육을 하여 당기에는 변동사항이 크지 않아 별도 교육을 하지 않았습니다.</p>

감사 지원조직 현황

부서(팀)명	직원수(명)	직위(근속연수)	주요 활동내역
경영지원실	1	과장(1년)	내부회계관리제도 관

부서(팀)명	직원수(명)	직위(근속연수)	주요 활동내역
			련 제반 활동

상법 제542조의 13에 따라 자산총액 5천억원 이하 상장법인이라 준법감시인의을 도입하고 있지 않습니다.

3. 주주의 의결권 행사에 관한 사항

가. 집중투표제 등의 채택여부

당사는 사업보고서 제출일 현재 집중투표제, 서면투표제 및 전자투표제를 채택하고 있지 않습니다.

나. 소수주주권의 행사 여부

해당사항 없습니다.

다. 경영권 경쟁

해당사항 없습니다.

VII. 주주에 관한 사항

1. 최대주주 및 특수관계인의 주식소유 현황

(기준일 : 2020년 12월 31일)

(단위 : 주, %)

성명	관계	주식의 종류	소유주식수 및 지분율				비고
			기 초		기 말		
			주식수	지분율	주식수	지분율	
신재중	본인	보통주	960,800	20.2	960,800	20.2	-
윤혜원	등기임원	보통주	100	0.0	100	0.0	-
계		보통주	1,080,600	20.2	1,080,600	20.2	-
		우선주	-	-	-	-	-

2. 최대주주의 주요경력 및 개요

최대주주: 신재중(대표이사)

- 2004.07~현재 (주)피엔아이컴퍼니 대표이사
- 2007.03~2010.02 중앙대학교 대학원 컴퓨터공학 전공 석사
- 2003.07~2004.06 에듀채널 대표
- 1999.03~2001.03 한국기업전산원

3. 최대주주의 최대주주(법인 또는 단체)의 개요

- 해당사항 없습니다.

주식 소유현황

(기준일 : 2020년 12월 31일)

(단위 : 주)

구분	주주명	소유주식수	지분율	비고
5%이상 주주	미래에셋대우(DS자산운용-산업은행)	696,557	14.63	-
	(주)오토빌	301,543	6.33	-
우리사주조합		-	-	-

소액주주현황

(기준일 : 2020년 12월 31일)

(단위 : 주)

구분	주주			소유주식			비고
	소액주주수	전체주주수	비율(%)	소액주식수	총발행주식수	비율(%)	
소액주주	234	259	90.3	882,833	4,761,520	18.5	-

4. 주식사무

정관상 신주인수권의 내용	<p>1) 이 회사의 주주는 신주발행에 있어서 그가 소유한 주식수에 비례하여 신주의 배정을 받을 권리를 가진다.</p> <p>2) 제1항의 규정에 불구하고 다음 각 호의 경우에는 주주외의 자에게 신주를 배정할 수 있다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 발행주식총수의 100분의 40을 초과하지 않는 범위 내에서 자본시장과 금융투자업에 관한 법률 제165조의6에 따라 이사회 의 결의로 일반공모증자 방식으로 신주를 발행하는 경우 2. 「상법」 제542조의3에 주식매수선택권의 행사로 인하여 신주를 발행하는 경우 3. 발행하는 주식총수의 100분의20범위 내에서 우리사주조합원에게 신주를 우선 배정하는 경우 4. 근로복지기본법 제39조의 규정에 의한 우리사주매수선택권의 행사로 인하여 신주를 발행하는 경우 5. 발행주식총수의 100분의30을 초과하지 않는 범위 내에서 긴급한 자금조달을 위하여 국내외 금융기관 또는 기관투자자에게 신주를 발행하는 경우 6. 발행주식총수의 100분의30을 초과하지 않는 범위 내에서 사업상 중요한 기술도입, 연구개발, 생산· 판매· 자본제휴를 위하여 그 상대방에게 신주를 발행하는 경우 7. 주권을 코스닥시장에 상장하기 위하여 신주를 모집하거나 인수인에게 인수하게 하는 경우 8. 발행주식총수의100분의30을 초과하지 않는 범위 내에서 상법 제418조 제2항의 규정에 따라 신기술의 도입, 재무구조 개선 등 회사의 경영상 목적을
---------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

	달성하기 위하여 국내외 금융기관 또는 기관투자자 등에게 신주를 발행하는 경우 3) 제2항 각 호 중 어느 하나의 규정에 의해 신주를 발행할 경우 발행할 주식의 종류와 수 및 발행가격 등은 이사회에 의해 결정한다. 4) 신주인수권의 포기 또는 상실에 따른 주식과 신주배정에서 발생한 단주에 대한 처리방법은 이사회에 의해 결정한다.		
결산일	12월 31일	정기주주총회	3월 중
주주명부폐쇄시기	매년 1월 1일에서 1월 15일까지		
전자의 전자등록	회사는 「주식, 사채 등의 전자등록에 관한 법률」 제2조 제1호에 따른 주식 등을 발행하는 경우에는 전자등록기관의 전자등록계좌부에 주식 등을 전자등록하여야 한다.		
명의개서대리인	한국예탁결제원		
주주의 특전	없음	공고방법	당사 인터넷 홈페이지 (www.pnicompany.com)

5. 주가 및 주식거래 실적

(단위 : 원, 주)

종류		7월	8월	9월	10월	11월	12월
보통주	최 고	1,475	1,055	1,100	1,015	789	700
	최 저	960	850	830	805	371	410
월간거래량		31,787	53,894	109,725	14,374	209,448	166,451

VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항

1. 임원 및 직원 등의 현황

임원 현황

(기준일 : 2020년 12월 31일)

(단위 : 주)

성명	성별	출생년월	직위	등기 임원 여부	상근 여부	담당 업무	주요경력	소유주식수		최대주주 와의 관계	재직 기간	임기 만료일
								의결권 있는 주식	의결권 없는 주식			
신재종	남	1976년 12월	대표이사	등기 임원	상근	CEO	2004.07~현재 ㈜피엔아이컴퍼니 대표이사 2007.03~2010.02 중앙대학교 대학원 컴퓨터공학 전공 석사 2003.07~2004.06 에듀채널 대표 1999.03~2001.03 한국기업전선원	960,800	-	본인	17년	2022년 03 월 29일
윤은석	남	1973년 07월	사내이사	등기 임원	상근	CTO	2016~현재 ㈜피엔아이컴퍼니 이사 2002~2015 ㈜우토빌 대표이사 2001~2002 AMG 대리 1997~2001 인링크카드시스템 대리 1997.02 대림대학교 건축학 졸업	-	-	-	5년	2023년 03 월 29일
김지용	남	1972년 09월	감사	등기 임원	비상 근	감사	1998 경희대 경영학과 졸업 2002~2006 한영회계법인 Staff 2006~2009 신한회계법인 Senior Mgr. 2009~2014 대주회계법인 Manager. 2014~ 현재 반석 회계법인 Director	-	-	-	2년	2022년 03 월 29일
구성모	남	1969년 11월	사내이사	미등 기 임 원	상근	CFO	2018.12~현재 (주)피엔아이컴퍼니 재무이사 2018.04~2018.11 (주)상호에너지 재무팀 부장 2010.07~2017.08 (주)마무트코리아 부장 2004.11~2010.06 (주)동보중공업 차장 1997.06~2004.05 한국콜마주식회사 대리 1996.02 한양대학교 회계학과 졸업	-	-	-	2년	-
윤혜원	여	1980년 08월	사내이사	등기 임원	상근	이사	2006.12~현재(주)피엔아이컴퍼니 이사 2006.12~2020.03 (주)피엔아이컴퍼니 부장	100	-	-	14년	2023년 03 월 29일

직원 등 현황

(기준일 : 2020년 12월 31일)

(단위 : 천원)

직원										소속 외 근로자			비고
사업부문	성별	직원 수					평 균 근 속 연 수	연 간 급 여 총 액	1인 평 균 급 여 액	남	여	계	
		기간의 정함이 없는 근로자		기간제 근로자		합 계							
		전체	(단시간 근로자)	전체	(단시간 근로자)								
회사전체	남	29	-	-	-	29	3.5년	1,022,325	35,252	-	-	-	-
회사전체	여	22	-	-	-	22	2.6년	618,179	28,099	-	-	-	-
합계		51	-	-	-	51	3.0년	1,640,504	63,351	-	-	-	-

미등기임원 보수 현황

(기준일: 2020년 12월 31일)

(단위: 천원)

구분	인원수	연간급여 총액	1인평균 급여액	비고
미등기임원	1	60,000	60,000	-

2. 임원의 보수 등

<이사·감사 전체의 보수현황>

1. 주주총회 승인금액

(단위: 천원)

구분	인원수	주주총회 승인금액	비고
이사	3	1,000,000	-
감사	1	1,000,000	-

2. 보수지급금액

2-1. 이사·감사 전체

(단위: 백만원)

인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
4	211	53	-

2-2. 유형별

(단위: 백만원)

구분	인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
등기이사 (사외이사, 감사위원회 위원 제외)	3	211	70	-
사외이사 (감사위원회 위원 제외)	-	-	-	-
감사위원회 위원	-	-	-	-
감사	1	-	-	-

<보수지급금액 5억원 이상인 이사·감사의 개인별 보수현황>

1. 개인별 보수지급금액

(단위 : 백만원)

이름	직위	보수총액	보수총액에 포함되지 않는 보수
-	-	-	-

당사는 이사, 감사에게 지급한 개인별 보수가 5억원 미만으로 해당사항이 없습니다.

2. 산정기준 및 방법

해당사항 없습니다.

<보수지급금액 5억원 이상 중 상위 5명의 개인별 보수현황>

1. 개인별 보수지급금액

(단위 : 원)

이름	직위	보수총액	보수총액에 포함되지 않는 보수
-	-	-	-

해당사항 없습니다.

2. 산정기준 및 방법

해당사항 없습니다.

<주식매수선택권의 부여 및 행사현황>

<표1>

(단위 : 원)

구분	인원수	주식매수선택권의 공정가치 총액	비고
등기이사	-	-	-
사외이사	-	-	-
감사위원회 위원 또는 감사	-	-	-
계	-	-	-

<표2>

(기준일 : 2020년 12월 31일)

(단위 : 원, 주)

부여 받은자	관 계	부여일	부여방법	주식의 종류	최초 부여 수량	당기변동수량		총변동수량		기말 미행사 수량	행사기간	행사 가격
						행사	취소	행사	취소			
강민이 외 21 명	직원	2017년 01월 01일	주식보상 형	보통주	143,060	-	-	-	48,890	93,900	부여일로부터 2년재임(재직) 후 3년간 행사가능	5,125

IX. 계열회사 등에 관한 사항

1. 계열회사의 현황

법인명	설립일자	법인등록번호	사업내용	보유주식수	지분율	비고
(주)휴먼카인드	2016.06.13	110111-*****	광고 홍보업	20,000주	100.0%	종속회사

2. 계열사간 임원 겸직 현황

당사는 본 보고서 제출 기준일 현재 해당사항 없습니다.

3. 타법인출자 현황

(기준일: 2020년 12월 31일)

(단위: 백만원, 주, %)

법인명	최초취득일자	출자 목적	최초 취득 금액	기초잔액			증가(감소)			기말잔액			최근사업연도 재무현황	
				수량	지분율	장부 가액	취득(처분)		평가 손익	수량	지분율	장부 가액	총자산	당기 순손익
							수량	금액						
(주)휴먼카인드 (비상장)	2017년 3월 28일	홍보, 마케팅	600	20,000	100	-	-	-	-	20,000	100	-	-	-
합 계				20,000	100	-	-	-	-	20,000	100	-	-	-

* 2020년 12월 31일 기준 자본잠식 상태입니다.

X. 이해관계자와의 거래내용

1. 대주주등에 대한 신용 공여

- 해당사항 없습니다.

2. 대주주와의 자산(영업)양수도 등

- 해당사항 없습니다.

3. 대주주와의 영업거래

- 해당사항 없습니다.

4. 대주주 이외의 이해관계자와의 거래

가. 가지급금· 대여금(증권 대여 포함) 및 가수금 내역

- 해당사항 없습니다.

5. 기업인수목적 회사의 추가기재 사항

- 해당사항 없습니다.

XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항

1. 공시사항의 진행· 변경사항 및 주주총회 현황

가. 공시사항의 진행· 변경사항

- 해당사항 없습니다.

나. 주주총회 의사록 요약

개최일자	의안내용	가결여부	비고
제16기 정기주주총회 (2020.03.27)	제1호 의안 : 제16기(2019.1.1~2019.12.31) 재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 이사 선임의 건 - 사내이사 2명 선임 제2-1호 의안 : 사내이사 윤은석 선임의 건(재선임) 제2-2호 의안 : 사내이사 윤혜원 선임의 건(선임) 제3호 의안 : 이사 보수한도 승인의 건(10억원) 제4호 의안 : 감사 보수한도 승인의 건(10억원) 제5호 의안 : 정관 일부변경의 건	원안대로 가결	-
제15기 정기주주총회 (2019.03.29)	제1호 의안 : 제15기(2018.1.1~2018.12.31) 재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 이사 선임의 건 - 사내이사 2명 선임 제2-1호 의안 : 사내이사 신재중 선임의 건(재선임) 제2-2호 의안 : 사내이사 최종삼 선임의 건(재선임) 제3호 의안 : 감사 선임의 건 제3-1호 의안 : 감사 김지용 선임의 건(신임) 제4호 의안 : 이사 보수한도 승인의 건(10억원) 제5호 의안 : 감사 보수한도 승인의 건(10억원) 제6호 의안 : 정관 일부변경의 건(전자증권법(제도) 시행에 따른변경외)	원안대로 가결	-

2. 우발채무 등

가. 중요한 소송사건

- 해당사항 없습니다.

나. 견질 또는 담보용 어음·수표 현황

(기준일 : 2020.12.31)

(단위 : 원)

제 출 처	매 수	금 액	비 고
은 행	-	-	-
금융기관(은행제외)	-	-	-
법 인	-	-	-
기타(개인)	-	-	-

- 해당사항 없음

다. 채무 보증현황

'Ⅲ.채무에 관한 사항 5. 채무제표 주식 12. 담보현황'을 참조하시기 바랍니다.

라. 채무인수약정 현황

- 해당사항 없습니다.

마. 그 밖의 우발채무 등

'Ⅲ.채무에 관한 사항 5. 채무제표 주식 13.우발채무와 약정사항'을 참조하시기 바랍니다.

바. 자본으로 인정되는 채무증권 발행

- 해당사항 없습니다.

3. 제재 현황 등 그 밖의 사항

가. 제재현황

- 해당사항 없습니다.

나. 작성기준일 이후 발생한 주요사항

- 보고서 작성일 현재 해당사항 없습니다.

다. 중소기업기준 검토표

※ 제4항 목의 작성방법을 읽고 작성해 주시기 바랍니다.

구분	①요건	②검토내용	③적합 여부	④적정 여부															
사업 연도	2020.01.01 - 2020.12.31	중소기업 등 기준검토표		법인명 (주)피엔아이컴퍼니 사업자등록번호 114-86-37585															
중 소 기 업	○ 「조세특례제한법 시행령」 제29조 제3항에 따른 소비자 서비스업에 해당하지 않는 사업	<table border="1"> <tr> <th>업태별 구분</th> <th>기준경비율코드</th> <th>사업수입금액</th> </tr> <tr> <td>(01) (주)~(합)업</td> <td>722000</td> <td>(07) 6,423,361,311</td> </tr> <tr> <td>(02) ()업</td> <td>(05)</td> <td>(08)</td> </tr> <tr> <td>(03) 그 밖의 사업</td> <td>(06)</td> <td>(09)</td> </tr> <tr> <td>계</td> <td></td> <td>6,423,361,311</td> </tr> </table>	업태별 구분	기준경비율코드	사업수입금액	(01) (주)~(합)업	722000	(07) 6,423,361,311	(02) ()업	(05)	(08)	(03) 그 밖의 사업	(06)	(09)	계		6,423,361,311	(17) 적합 (Y)	(26)
		업태별 구분	기준경비율코드	사업수입금액															
		(01) (주)~(합)업	722000	(07) 6,423,361,311															
		(02) ()업	(05)	(08)															
		(03) 그 밖의 사업	(06)	(09)															
계		6,423,361,311																	
○이리오건 ①, ②를 동시에 충족할 것 ①매출액이 업종별로 「중소기업기본법 시행령」 별표 1의 규모기준(「평균 매출액등」은 「매출액」으로 봄) 이내일 것 ②출입차도 - 자산총액 5천억원 미만	가. 매출액 - 당 회사 (10) (64.2 억원) - 「중소기업기본법 시행령」 별표 1의 규모기준(11) (800 억원) 이하 나. 자산총액(12) (96.6 억원)	(18) 적합 (Y)	(27) 적 (Y)																
「조세특례제한법 시행령」 제23조제1항제3호에 적합한 기업일 것	• 「독점규제 및 공정거래에 관한 법률」 제14조제1항에 따른 상호출자제한기업집단등에 속하는 회사 또는 같은 법 제14조제2항에 따라 상호출자제한기업집단등의 소속회사로 편입·통지된 것으로 보는 회사에 해당하지 아니할 것 • 자산총액 5천억원 이상인 법인이 주식등의 30퍼센트 이상을 차·간접적으로 소유한 경우로서 최대출자자인 기업이 아닐 것 • 「중소기업기본법 시행령」 제23조제1호에 따른 관계 기업에 속하는 기업으로서 같은 영 제7 조의4에 따라 산정한 매출액이 「조세특례제한법 시행령」 제23조제1항제3호에 따른 중소기업기준(별표3기준) 이내일 것	(19) 적합 (Y)	(28) 부 (N)																
① 중소기업이 규모의 확대 등으로 중대 기준을 초과하는 경우 최초 그 사유가 발생 한 사업연도와 그 다음 3개 사업연도까지 중소기업으로 보고 그 후에는 매년 1회나 판단 ② 「중소기업기본법 시행령」 제23조제1항 제2호, 별표 1 및 별표 2의 개정으로 중소기업에 해당하지 아니하게 되는 때에는 그 사유가 발생한 날이 속하는 사업연도와 그 다음 3개 사업연도까지 중소기업으로 봄	○ 사유발생 연도(13) (년)	(20) 적합 (Y)	(29) 부 (N)																
○ 사업요건 및 독립성요건을 충족할 것	중소기업 업종(○) 을 주된 사업으로 영위하고, 독립성요건(◎) 을 충족하는지 여부	(21) 적합 (Y)	(30) 적 (Y)																
○ 자산총액이 5천억원 미만으로서, 매출액이 업종별로 「중소기업기본법 시행령」 별표 3의 규모기준(「평균매출액등」은 「매출액」으로 봄다) 이내일 것	○ 매출액 - 당 회사 (14) (64.2 억원) - 「중소기업기본법 시행령」 별표 3의 규모기준(15) (50.0 억원) 이하	(22) 적합 (Y)	(31) 부 (N)																

210mmX297mm [백상지 80g/㎡ 또는 중질지 80g/㎡]

중소기업 기준검토표1

구분	①요 건	②검 토 내 용	③422 여부	④423 여부							
중 소 기 업	별 「중소벤처기업법」, 「중소기업 지원법」 주된 사업으로 영위할 것	중소기업법제 14-1호 중소기업 인증을 받은 중소기업인 여부	(23) (Y) (K)	(20)							
	중 소주와 경영의 실질적인 독립성이 「중소기업 지원법」 제 4조의 2 제 2항 제 2호의 2에 따른 특별인 사할 때, 지원 제외 대상에 포함될 것	<ul style="list-style-type: none"> · 「중소기업법」 제 4조의 2에 따른 법률 제 4조제 2항에 따른 중소기업 인증을 받은 중소기업인 여부 · 「중소기업법」 제 4조의 2에 따른 법률 제 4조제 2항에 따른 중소기업 인증을 받은 중소기업인 여부 	(24) (Y) (K)	(21) 지 (Y)							
	별 중견 3년 평균 매출액이 다음의 요건(1) 이상 세액공제 요건을 충족할 것 (1) 중소기업 중 중소기업(중견) 「중소벤처기업법」 제 42조(중) 1항5호에서 정한 3년 평균 매출액 기준에 포함 (2) 연평균 매출액에 대한 세액공제 「중소벤처기업법」 제 42조(중) 제 4호(2)항 1호(2) 5항에 포함 (3) 가계중소기업 대상 세액공제 「중견기업법」	중견 3년 매출액에 따른 세액공제 (단위: 억 원) <table border="1"> <tr> <td>최근 3년</td> <td>최근 2년</td> <td>최근 1년</td> <td>평균</td> </tr> <tr> <td>0.0 억원</td> <td>0.0 억원</td> <td>0.0 억원</td> <td>0.0 억원</td> </tr> </table>	최근 3년	최근 2년	최근 1년	평균	0.0 억원	0.0 억원	0.0 억원	0.0 억원	(25) (Y) (K)
최근 3년	최근 2년	최근 1년	평균								
0.0 억원	0.0 억원	0.0 억원	0.0 억원								

120-88-10310

유가증권거래법인 노은환

서울 강남구 테헤란로 88길 17
2층(대우동, 대우빌딩)

서비스 부인회계사



중소기업 기준검토표2

라. 직접금융 자금의 사용

사모자금의 사용내역

(기준일 : 2020년 12월 31일)

(단위 : 백만원)

구분	회차	납입일	주요사항보고서의 자금사용 계획		실제 자금사용 내역		차이발생 사유 등
			사용용도	조달금액	내용	금액	
전환 사채	2	2019년 04월 15일	운영자금	1,000	운영자금	1,000	-
전환 사채	3	2019년 05월 07일	운영자금(원부자재 구입 등)	1,000	운영자금(원부자재 구입 등)	1,000	-

마. 외국지주회사의 자회사 현황

(기준일 :)

(단위 :)

구분	A지주회사	B법인	C법인	D법인	...	연결조정	연결 후 금액
매출액	-	-	-	-	-	()	-
내부 매출액	()	()	()	()	()	-	-
순 매출액	-	-	-	-	-	-	-
영업손익	-	-	-	-	-	()	-
계속사업손익	-	-	-	-	-	()	-
당기순손익	-	-	-	-	-	()	-
자산총액	-	-	-	-	-	()	-
현금및현금성자산	-	-	-	-	-	-	-
유동자산	-	-	-	-	-	-	-
단기금융상품	-	-	-	-	-	-	-
부채총액	-	-	-	-	-	()	-
자기자본	-	-	-	-	-	()	-
자본금	-	-	-	-	-	()	-
감사인	-	-	-	-	-	-	-
감사·검토 의견	-	-	-	-	-	-	-
비 고	-	-	-	-	-	-	-

바. 법적위험 변동사항

- 해당사항 없습니다.

사. 금융회사의 예금자 보호 등에 관한 사항

- 해당사항 없습니다.

아. 기업인수목적 회사의 요건 충족 여부

- 해당사항 없습니다.

자. 합병등의 사후 정보

- 해당사항 없습니다.

차. 녹색경영

- 해당사항 없습니다.

카. 정부의 인증 및 그 취소에 관한 사항

- 해당사항 없습니다.

타. 조건부자본증권의 전환·채무재조정 사유 등의 변동사항

- 해당사항 없습니다.

【 전문가의 확인 】

1. 전문가의 확인

해당사항없음

2. 전문가와의 이해관계

해당사항없음